

المستوي:

تعريف المستوي: يكون مستوي بأنه سطح غير محدود يوجب الحد الأدنى بأنه شكل من الأشكال الهندسية يعين المستوي بأكثر من طريقة نذكر منها:

- 1: مستقيم ونقطة خارجة عنه.
- 2: ثلاث نقاط لا تقع على استقامة واحدة.
- 3: مستقيمين متقاطعين أو متوازيين.
- 4: الجدار مساوية المستوي.

4: الجدار مساوية مستوي يمر من نقطة معلومة ويباعد بمساحة معلوم
 لكن، النقطة $A(x_0, y_0, z_0)$ وليكن الشعاع (P, q, r) ، فنكون لدينا النقطة $M(x, y, z)$ نقطة متحركة في المستوي المطلوب فنكونه لنكون لجميع أوضاع النقطة M تحت العلاقة التالية:

$$\vec{U} \cdot \vec{MM}_0 = 0 \iff \vec{MM}_0 \perp \vec{U}$$

$$\vec{U} = p\vec{i} + q\vec{j} + r\vec{k}$$

$$\vec{MM}_0 = (x-x_0)\vec{i} + (y-y_0)\vec{j} + (z-z_0)\vec{k}$$

$$\vec{U} \cdot \vec{MM}_0 = p(x-x_0) + q(y-y_0) + r(z-z_0) = 0$$

$$= px + qy + rz - (px_0 + qy_0 + rz_0) = 0$$

$$px + qy + rz + R_0 = 0$$

وهذا مساوية المستوي، لنكتبه:

$$\textcircled{1} \quad \Delta(x, y, z) = px + qy + rz + R_0 = 0$$

\vec{U} متوازي مع المستوي ونسبنا \vec{U} للمستوي ونزله $N(p, q, r)$ أو وجه مساوية المستوي $M_0(1, 2, 3)$ ويباعد الشعاع $N(-1, 5, 2)$

$$\textcircled{2} \quad \Delta(x, y, z) = -x + 5y + 2z + R_0 = 0$$

$$R_0 = -(1 + 10 + 6) = -17$$

وهذا مساوية المستوي المطلوب.

$$\textcircled{3} \quad \Delta(x, y, z) = -x + 5y + 2z - 17 = 0$$

المعادلة، لنا خطة لتسوي
 لإيجاد المعادلة، لنا خطة لتسوي بدلالة x فيكون
 لناظم قسم طرفي المعادلة (*) عن طولية، لناظم ففعل عن

$$px + qy + rz + R = 0 \quad (*)$$

$$\frac{p}{\sqrt{p^2+q^2+r^2}}x + \frac{q}{\sqrt{p^2+q^2+r^2}}y + \frac{r}{\sqrt{p^2+q^2+r^2}}z + \frac{R}{\sqrt{p^2+q^2+r^2}} = 0$$

وتكون المعادلة بدلالة x فيكون
 قومية، لناظم

$$\alpha x + \beta y + \gamma z + d = 0$$

و d يمثل ببساطة، الإحداثيات عن R ، إذا كان R
 الحد الثالث كما يأتي:

$$R < 0 \text{ قسم عن } -\sqrt{p^2+q^2+r^2}$$

$$R > 0 \text{ قسم عن } +\sqrt{p^2+q^2+r^2}$$

مما يسهل قراءة المعادلات، لتسوي
 نأخذ المعادلة (*) ونغير الحلات، الخاصة كالتالي:

$$px + qy + rz + R = 0$$

- 1: إذا كان $R=0$ فنصل عن معادلة مستوي بمرية، الإحداثيات
- 2: إذا كان $p=0$ فالمعادلة تصبح $qy + rz + R = 0$ ونأخذ
 $\vec{N}(0, q, r)$ ونصل عن مستوي يوازي المحور ox ، لأن لناظم
 لناظم هذا المستوي (ببساطة المحور ox وتكون $(1, 0, 0)$ عن
 $\vec{N} \cdot \vec{ox} = 0$
- 3: إذا كان $q=0$ فنصل عن معادلة مستوي يوازي oy
- 4: إذا كان $r=0$ فنصل عن معادلة مستوي يوازي المحور oz
- 5: إذا كان $p=q=0$ فنصل عن $R + rz = 0$ وفي معادلتنا مستوي
 يوازي المستوي xoy
- 6: إذا كان $p=r=0$ فنصل عن معادلة مستوي يوازي المستوي
 xoz
- 7: إذا كان $q=r=0$ فنصل عن المعادلتنا، المستوي يوازي المستوي yoz

معلومات: في ثلاثية (7, 6, 5): إذا كانت هذه الثلاثية $\vec{r}_1 = 0$ كمثل على
 معلومات المتغيرات، لإحداثيات.

معادلة مستوي يروى من نقطة معلومة ويوازي شعاعين معلومين:

لنكون لدينا النقطة $M_0(x_0, y_0, z_0)$ نقطة معلومة، وشعاعين $\vec{v}_1(p_1, q_1, r_1)$

والشعاع $\vec{v}_2(p_2, q_2, r_2)$ شعاعين معلومين، والمطلوب إيجاد معادلة

المستوي π من النقطة M_0 ، والموازي للشعاعين \vec{v}_1, \vec{v}_2 .

يمكن در هذه الحالة الحالة، لإحداثيات وذلك لأننا نعلم مستوي

المطلوب إيجاد مستوي شعاعين \vec{v}_1, \vec{v}_2 وإيجاد شعاعين

من كل من \vec{v}_1 و \vec{v}_2 نأخذ الجداء المتجهي لهما $\vec{N} = (\vec{v}_1 \wedge \vec{v}_2)$

$$\vec{N} = (\vec{v}_1 \wedge \vec{v}_2) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ p_1 & q_1 & r_1 \\ p_2 & q_2 & r_2 \end{vmatrix}$$

$$= (q_1 r_2 - r_1 q_2) \vec{i} + (p_1 r_2 - r_1 p_2) \vec{j} + (p_1 q_2 - q_1 p_2) \vec{k}$$

$$\vec{N} = (q_1 r_2 - r_1 q_2) \vec{i} + (p_1 r_2 - r_1 p_2) \vec{j} + (p_1 q_2 - q_1 p_2) \vec{k}$$

نوضح أن نقطة معلومة في المستوي المطلوب، ومطلوب

المعادلة كما في الحالة السابقة.

قرين: أوجد معادلة مستوي يربط نقطتي $M_0(1, 2, 3)$ و $M_1(1, 0, 2)$

$$\vec{v}_2(0, 3, 5)$$

إننا نعلم المستوي المطلوب إيجاد شعاعين \vec{v}_1, \vec{v}_2 وإيجاد

نأخذ الجداء المتجهي للشعاعين $\vec{N} = \vec{v}_1 \wedge \vec{v}_2$

$$\vec{N} = (\vec{v}_1 \wedge \vec{v}_2) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 5 \end{vmatrix} = -6\vec{i} - 5\vec{j} + 3\vec{k}$$

$$\vec{N} = (-6, -5, 3)$$

$$M_0(1, 2, 3)$$

معادلات مستويين يربطون نقاطا لا تقع على استقامة واحدة:

لكننا لدينا، لنقاط $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$ ثلاث نقاط معلومة، المطلوب: إيجاد معادلات مستويين يربطون، لنقاط، هذه.

نأخذ نقطة M تنتمي للمستوي المطلوب ونأخذ شعاع \vec{N}

$$\vec{N} = (\vec{M}_1, \vec{M}_2 \wedge \vec{M}_1, \vec{M}_2)$$



$$\vec{MM}_1 \cdot \vec{N} = 0$$
$$\vec{MM}_2 \cdot (\vec{M}_1, \vec{M}_2 \wedge \vec{M}_1, \vec{M}_2) = 0$$

أي أنها إحدى المعادلات التالية:

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix}$$

مثال: أوجد معادلات مستويين يربطون، لنقاط: $M_1(3, 1, -1)$, $M_2(2, 1, -1)$, $M_3(1, 2, 1)$

إيجاد معادلات مستويين يربطون نقطتين معلومتين ويوازي شعاع معلوم:

لدينا $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$ نقطتان معلومتان ولدينا أيضاً $\vec{V}(a, b, c)$ شعاع معلوم، المطلوب أوجد معادلات مستويين يربطون النقطتين M_1 و M_2 ويوازي \vec{V} . نوضح، لنقطة M نقولها في المستوي، المطلوب نجد \vec{M} ونضع أوضاعاً، لنقطة M يكون المستوي المطلوب يوازي شعاعين \vec{M}_1, \vec{M} ، إذاً دوتهم بمثابة المتجهات، لسابقة إيجاد معادلات مستويين يربطون نقطتين ويوازي شعاعين وبالتالي فخطهم $\vec{N} = \vec{V} \wedge \vec{M}_1, \vec{M}$

الزاوية بين مستويين. ليكن لدينا مستويين:

$$Q_1(x, y, z) = P_1x + q_1y + r_1z + s_1 = 0 \quad \vec{N}_1(P_1, q_1, r_1)$$

$$Q_2(x, y, z) = P_2x + q_2y + r_2z + s_2 = 0 \quad \vec{N}_2(P_2, q_2, r_2)$$

إذا كان المستويان متقاطعتان فإن تقاطعهما يشكل أربع مستويين زاوية فيما بينها هذه المستويات تسمى الزاوية المكونة بين المستويين.

ان مفرناظم المستوي الأول هو \vec{N}_1 ومفرناظم المستوي الثاني هو \vec{N}_2 والزاوية بين الناطقين نوضحها θ عندئذ نجد ان

$$\cos \theta = \frac{\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2}{|\vec{N}_1| \cdot |\vec{N}_2|} \Rightarrow$$

$$\cos \theta = \frac{P_1P_2 + q_1q_2 + r_1r_2}{\sqrt{P_1^2 + q_1^2 + r_1^2} \cdot \sqrt{P_2^2 + q_2^2 + r_2^2}} \quad (**)$$

ان المقدار الموجود في البسط في الطرف الايمن من العلاقة هو مقدار جيب فيا شارته اما موجبة او سالبة فإذا كانت اشارة موجبة فالزاوية بين الناطقين حادة واذا كانت سالبة فالزاوية بين المستويين منفرجة وبما أننا نعتبر الزاوية بين مستويين متضمنين في الزاوية الاصح فيا شارته لذلك يجب ان يكون هذا المقدار موجبا أي يجب ان تكون حادة وعليه نكتب الزاوية بين مستويين

$$\cos \theta = \frac{|P_1P_2 + q_1q_2 + r_1r_2|}{\sqrt{P_1^2 + q_1^2 + r_1^2} \cdot \sqrt{P_2^2 + q_2^2 + r_2^2}}$$

إذا كان الطرف الايمن للعلاقة

(**) يساوي الصفر \Leftrightarrow المستويان متعامدان ومنه نحصل على الشرط اللازم والكاف لتعامد مستويين هو تحقق العلاقة التالية

$$Q_1 + Q_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 + \vec{N}_2 \Leftrightarrow P_1P_2 + q_1q_2 + r_1r_2 = 0$$

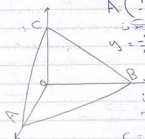
شرط التعامد

$$Q_1 \parallel Q_2 \Leftrightarrow \vec{N}_1 \parallel \vec{N}_2 \Leftrightarrow \frac{P_1}{P_2} = \frac{q_1}{q_2} = \frac{r_1}{r_2}$$

شرط التوازي

معادلة مستوي تقطع المحاور الإحداثية
منه تقطع المستوي Ox يجب أن يكون $x=y=z=0$ أي

أن $x = -\frac{r_1}{p} \leftarrow px + r_1 = 0$ وتكون إحداثيات $A(-\frac{r_1}{p}, 0, 0)$



منه يقطع المستوي Oy يجب أن يكون $x=y=z=0$ أي $y = -\frac{r_2}{q} \leftarrow qy + r_2 = 0$

وتكون إحداثيات $B(0, -\frac{r_2}{q}, 0)$ منه يقطع المستوي

Oz يجب أن يكون $x=y=z=0$ أي $z = -\frac{r_3}{r} \leftarrow rz + r_3 = 0$

وتكون إحداثيات $C(0, 0, -\frac{r_3}{r})$

وبالتالي قولت معادلة إلى إيجاد معادلة مستوي يمر من ثلاث نقاط لا تقع على استقامة واحدة. ولذلك نؤخذ نقطة M مأخوذة من المستوي المطلوب. لنأخذ المتجهات:

$$\begin{aligned} \vec{AM} & (x-a, y, z) \\ \vec{AB} & (-a, b, 0) \\ \vec{AC} & (-a, 0, c) \end{aligned}$$

وبالتالي فإن المعادلة التي نبحث عنها ما هي إلا المعادلة السابقة عند ذلك المحدد التالي:

$$\begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{aligned} (x-a)bc + yac + zab &= 0 \\ xbc + yac + zab - abc &= 0 \quad \text{facb} \end{aligned}$$

$$\boxed{\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1}$$

وتكون، لنأخذ AB, c نقاط قف لمقطع المحاور إلى معادلتها