

الطرق (الدوال) في لغة جافا Method in java:

سابقا استخدمنا اسم دالة Function للدلالة على إجراء ما، اما في لغة الجافا فإن التعبير المستخدم هو طريقة Method. وتأخذ الشكل

```
return-value-type method-name( parameter-list )
{
  declarations and statements
}
```

مثال على ذلك يكمن تعريف الطريقة

```
Int fac(int){
  تعليمات
}
```

ويسمى اسم الدالة مع وسطائها بالترويسة (أو محدد الدالة) أي أن $fac(int)$ هي ترويسة (محدد) الطريقة السابقة.

التحميل الزائد للطرق Method Over Loading

يمكن أن نعرف أكثر من طريقة في الصف على أن نغير في محددات هذه الطرق ونسمي تحميل زائد لطريقة ما اذا وجد أكثر من طريقة (دالة) لها نفس الاسم لكن هناك تغيير في قائمة الوسطاء، وتغيير الوسطاء يكون اما تغيير عدد الوسطاء أو نوعها أو ترتيبها اذا كانت من أنواع مختلفة.

```
Int fac(int n);
Double fac(int n);
```



هذه الكتابة خاطئة لأنه لا يوجد تحميل زائد على مستوى القيمة المرجعة

Note: لا يمكن تعريف أكثر من دالة لها نفس المحددات مع تغيير فقط في القيمة المرجعة. أي لا يوجد تحميل زائد للطريقة على مستوى القيمة المرجعة إنما التحميل الزائد يكون في تغيير الوسطاء فقط.

أمثلة على التحميل الزائد للطرق:

```
Int toto(int x,int y);
int toto(); // يسمى الباني الخالي ونفسه الباني الافتراضي
int toto(int x); // التغيير في عدد الوسطاء
int toto(int x,double y); // التغير في نوع الوسيط الثاني
int toto(double x ,double y); // التغير في نوع الوسيطين
int toto(int y ,int x); // مطابقة للطريقة في السطر الأول
int toto(int x ,int y ,double z); // التغيير في عدد الوسطاء
```

Note: لا يمكن تعريف دالة ضمن دالة ومن الأخطاء الشائعة تعريف دالة ضمن الدالة الرئيسية main

وإنما يمكن استدعاء (استخدام) دالة ضمن دالة أخرى.

Exa: اكتب برنامج بلغة جافا (باستخدام الطرق) يقوم بحساب المقدار $Z = \frac{(x+y)!}{(x-y)!}$ حيث x, y عددين صحيحين

موجبين.

```

class Factor {
public static long fact(int n){
    if (n==0)return 1;
    else return(n*fact(n-1));
}

public static void main(String[] args) {
    int z,y;
    do{
        System.out.println("type the first number");
        z=Stdin.readInt();
    }while(z<0);
    do{
        System.out.println("type the second number");
        y=Stdin.readInt();
    }while(y<0||y>z);
    double m;
    m=(fact(z)+fact(y))/(fact(z-y));
    System.out.println("m="+m);
    }//end of main
}end of class

```

:Note

تم إضافة شرط آخر على المتحول $y \leq z$ لكي لا يحصل خطأ أثناء التنفيذ بتمرير قيمة سالبة لدالة العامل.

```

Int g(...){
    (تعليمات ما) int y=f(...);
} //end of method g
int f(...){
    (تعليمات ما) int z=g(...);
} //end of method f

```

العودية المنحنية (غير المباشرة):
 في المثال المجاور نلاحظ أن الدالة g تستدعي الدالة f وكذلك الدالة f تستدعي الدالة g ضمن تعليماتها وهذا يسمى بالعودية المنحنية.

Exa: تعريف دالة حساب البعد بين نقطتين.

```
Double dist(int A[],intB[]){  
double z;  
z=power((A[0]-B[0])*(A[0]-B[0])+(A[0]-  
B[1])*(A[1]-B[1])+(A[2]-B[2])*(A[2]-B[2]),0.5);  
  
Return z;  
  
} //end of method.
```

تستدعى الدالة dist بعد تمرير متجهتين لها تمثل كل منها نقطة في الفراغ،