

القاعدة و المتحرك

تعريف

إنَّ المركز الآتي للدوران هو نقطة متغيرة بالمستوي الثابت و متغيرة في المستوي المتحرك و هو يرسو منحن  $C_1$  [ القاعدة ] في المستوي الثابت و يرسو منحن  $C$  [ المتحرك ] في المستوي المتحرك  
 إذاً القاعدة هي : المحل الهندسي للمركز الآتي للدوران في المحلة الثابتة والمتحرك : هو المحل الهندسي للمركز الآتي للدوران في المحلة المتحركة [ المستوي المتحرك ] .

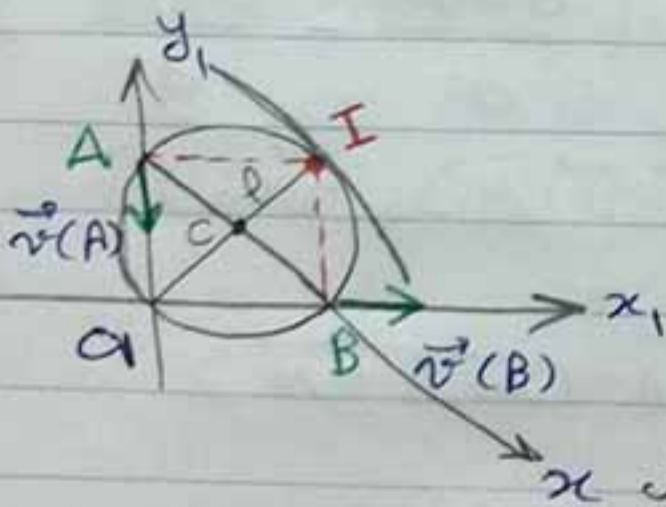


لشترك المنحنيان بنقطة واحدة في كل لحظة من الزمن وهي نقطة تماسهما .

إنَّ سرعة  $I$  [ المركز الآتي للدوران ] المتعامدة مع المستوي المتحرك بالنسبة للمستوي الثابت تكون معدومة .

فتم الحركة المستوية بتدحرج منحنى متحرك مع المستوي المتحرك دون انزلاق على معنى ثابت [ القاعدة ] في المستوي الثابت كما أن سرعة انتقال  $I$  تكون متساوية سواء في الثابتة أو في المحلة المتعامدة وبالتالي فإن المسافة المقطوعة على القاعدة تساوي المسافة المقطوعة على المتحرك

مثال :



قطيب  $AB$  طولها  $|AB| = 2l$  ينزلق طرماًه على مستقيمين متعامدين عين القاعدة والمتحرك هندسياً .

القاعدة : خط بين  $O_1$  و  $I$  فينتج مستطيل  $O_1 A' B'$  قطره  $AB$  و  $O_1 I$  إذاً  $I$  تقع على محيط دائرة مركزها  $O_1$  ونصف قطرها  $2l$  فالقاعدة هي دائرة  $C(O_1, 2l)$  أما المتحرك فأخذ نقطة من المستقيم لعبدها عن  $I$  ثابتة وتلتك  $C$  نقطة تقاطع القطرين [ ثابتة بالنسبة للمعالم ] فالمتحرك هنا عبارة عن دائرة مركزها  $C$  ونصف قطرها  $l$

ولذلك سرعة انتقال على تماس الدائرتين متساوي.

**تعريف:** قوس  $AB$  ينزلق طرفه  $A$  على نصف دائرة ويسيند طرفه الآخر

في نقطة  $C$  من محيطها

عين القاعدة والمنتحرج.

القاعدة هي الدائرة نفسها لأن

الزاوية  $ICA$  هي زاوية

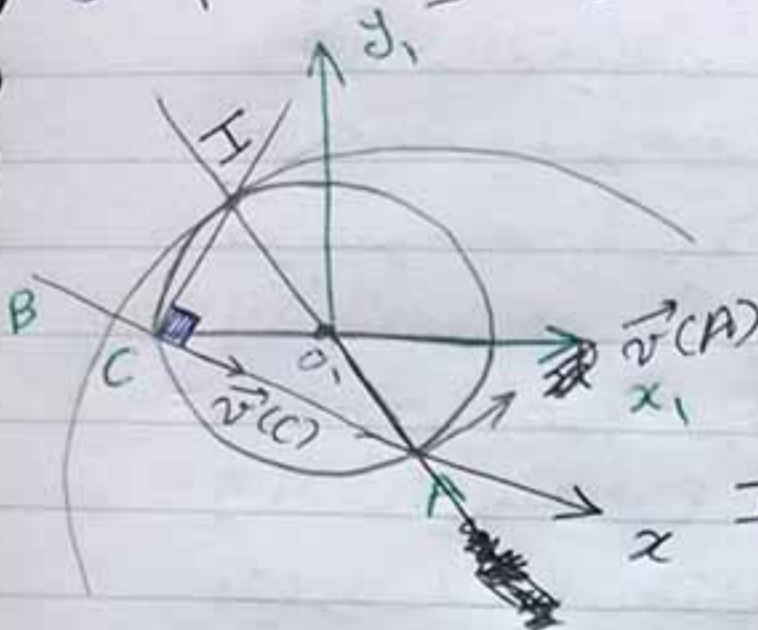
قائمة تقابل قطري دائرة أي  $I$

تقع على محيط دائرة وطرفها  $IA$

[القطر المقابل للزاوية]

أما المنتحرج: لأنه  $A$  تبعد عن  $I$  بعد ثابت فالمنتحرج هو

دائرة مركزها  $A$  ونصف قطرها  $IA$



التسارع:  $\forall M \in S, \vec{v}(M) = \vec{v}(O) + \vec{\omega} \wedge \vec{OM}$   
في القطب في الدائرة

$$\begin{aligned} \vec{F}(M) &= \vec{F}(O) + \vec{\epsilon} \wedge \vec{OM} + \vec{\omega} \wedge \frac{d\vec{OM}}{dt} \\ &= \vec{F}(O) + \vec{\epsilon} \wedge \vec{OM} + \vec{\omega} \wedge \left[ \frac{d\vec{OM}}{dt} - \frac{d\vec{OO}}{dt} \right] \\ &= \vec{F}(O) + \vec{\epsilon} \wedge \vec{OM} + \vec{\omega} \wedge [\vec{v}(M) - \vec{v}(O)] \end{aligned}$$

$$= \vec{F}(O) + \vec{\epsilon} \wedge \vec{OM} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{OM})$$

$$\vec{F}(M) = \vec{F}(O) + \vec{\epsilon} \wedge \vec{OM} - \omega^2 \vec{OM}$$

تسارع السطح  
للقطب

تأثير

دوران حول القطب

$$\vec{v}(M) = \vec{\omega} \wedge \vec{IM} \rightarrow \text{I مركز آفي للدورات}$$

$$\vec{F}(M) = \vec{\varepsilon} \wedge \vec{IM} + \vec{\omega} \wedge \frac{d\vec{IM}}{dt}$$

$$= \vec{\varepsilon} \wedge \vec{IM} + \vec{\omega} \wedge \left[ \frac{d\vec{OM}}{dt} - \frac{d\vec{OI}}{dt} \right]$$

$$= \vec{\varepsilon} \wedge \vec{IM} + \vec{\omega} \wedge \vec{v}(M) - \vec{\omega} \wedge \vec{u} \rightarrow \text{سرعة انتقال I على القاعدة}$$

$$= \vec{\varepsilon} \wedge \vec{IM} + \vec{\omega} (\vec{\omega} \wedge \vec{IM}) - \vec{\omega} \wedge \vec{u}$$

$$\vec{F}(M) = \vec{\varepsilon} \wedge \vec{IM} - \omega^2 \vec{IM} - \vec{\omega} \wedge \vec{u}$$

التسارع هنا لا يمثل تسارع دوراني حيث يوجد مصداق  $-\vec{\omega} \wedge \vec{u}$  لأن  $I$  غير ثابتة في المستوى الثابت

تعريف مركز التسارع المعلوم :

هو نقطة من الجسم المتحرك نضع تسارعها بالنسبة للجذلة الثابتة

في اللحظة المعنية لزمزله  $Q$

$$0 = \vec{F}(Q) = \vec{F}(O) + \vec{\varepsilon} \wedge \vec{OQ} - \omega^2 \vec{OQ}$$

أي إذا كانت  $Q$  قطب الحركة فإن تسارع أي نقطة

$$\forall m \in S, \vec{F}(M) = \vec{F}(Q) + \vec{\varepsilon} \wedge \vec{QM} - \omega^2 \vec{QM}$$

$$0''$$

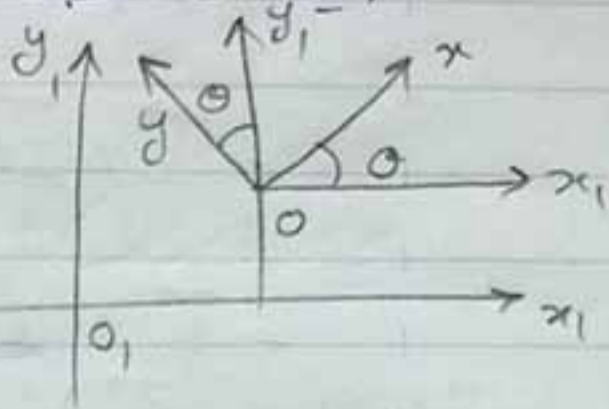
$$= \vec{\varepsilon} \wedge \vec{QM} - \omega^2 \vec{QM}$$

## الدراسة الأولية :

نختار جليتين  $O, x, y$  ثابتة  
والجولة  $Ox_1y_1$  متحركة مع الجسم

حيث  $O$  قلب الحركة  $O(x_0, y_0)$

$$\begin{aligned}\vec{O_1M} &= \vec{O_1O} + \vec{OM} \\ &= x_0 \vec{i}_1 + y_0 \vec{j}_1 + x \vec{i} + y \vec{j}\end{aligned}$$



$$\begin{aligned}\vec{i} &= \cos \theta \vec{i}_1 + \sin \theta \vec{j}_1 \\ \vec{j} &= -\sin \theta \vec{i}_1 + \cos \theta \vec{j}_1\end{aligned}$$

$$= x_0 \vec{i}_1 + y_0 \vec{j}_1 + (x \cos \theta - y \sin \theta) \vec{i}_1 + (x \sin \theta + y \cos \theta) \vec{j}_1$$

$$\rightarrow x_1 = x_0 + x \cos \theta - y \sin \theta$$

مركبات  $M$  على  
الثابتة

$$y_1 = y_0 + x \sin \theta + y \cos \theta$$

$$\vec{v}(M) = (\dot{x}_1, \dot{y}_1)$$

$$\vec{r}(M) = (x_1, y_1)$$

أما على المتناسك لا يمكن الاستغناء لإيجاد السرعة والتسارع لذلك  
نلجأ إلى القانون:

$$\vec{v}(M) = \vec{v}(O) + \vec{\omega} \wedge \vec{OM}$$

$$= (x_0, y_0) + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & 0 \end{vmatrix}$$

على الحركة  $\vec{v}(M) = (v_x(0), v_y(0)) + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega \\ x & y & 0 \end{vmatrix}$

على السانبة  $\vec{r}(M) = (x_0, y_0) + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \varepsilon \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & 0 \end{vmatrix} + \omega^2 (x_1 - x_0, y_1 - y_0)$

على الحركة  $\vec{r}(M) = (r_x(0), r_y(0)) + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \varepsilon \\ x & y & 0 \end{vmatrix} - \omega^2 (x, y)$