

23/4/2014

المحاضرة التاسعة

المشهور الاقتصادي للبرنامج المرفق

فوضعه من خلال المثال التالي:

نتج إحدى الشركات نوعين من المنتجات A_1, A_2 ، وتستخدم لذلك نوعين من المواد الأولية، والمقادير اللازمة من هاتين المادتين لا تتاح واحدة من كل من المنتجين A_1, A_2 والكمية الاقتصادية المتوفرة منها والبرج العائد لكل واحدة من A_1, A_2

فيتم الجدول التالي:

المنتجات المتوفرة	المواد الأولية	
	A_1	A_2
B_1	5	10
B_2	1	1
C_j	90	100

المتجات

المتجات المتوفرة

1- أوصى الخطة الاقتصادية المثالية التي تجعل قيمة منتجات هذه الشركة أكبر ما يمكن

«سعر المبيع أكبر ما يمكن / الربح العائد أكبر ما يمكن»

2- أوصى الموزع المرفق

3- إذا كان الحل المثالي للموزع المرفق الأصلي هو $x_1^* = 16, x_2^* = 8$

أوصى الحل المثالي للموزع المرفق

4- فالمشهور الاقتصادي للبرنامج الأصلي والبرنامج المرفق

5- تاهي العلاقة بين الحلين 9..

نفرض أن x_1 هي الكمية المنتجة من A_1

x_2 ~ ~ ~ A_2

$$Z = 90x_1 + 100x_2$$

عندئذ ينادى الجدول:

وهو تاج الهدف ..

$$5x_1 + 10x_2 \leq 160$$

$$x_1 + x_2 \leq 24$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

شروط المادة B₁

شروط المادة B₂

شروط عدم السلبية

$$Z = 50x_1 + 100x_2 \rightarrow \text{Max} \quad \text{أقصى}$$

وعليه يمكن التوزيع

$$u_1 \quad 5x_1 + 10x_2 \leq 160 \quad \text{ضمن الشروط}$$

$$u_2 \quad x_1 + x_2 \leq 24$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$L = 160u_1 + 24u_2 \rightarrow \text{Min}$$

2 - النموذج المرافقة

$$5u_1 + u_2 \geq 90 \quad \text{ضمن الشروط}$$

$$10u_1 + u_2 \geq 100$$

$$u_1, u_2 \geq 0$$

$$x_1^* = 16, \quad x_2^* = 8$$

- 3

$$90 \times 16 + 100 \times 8 = 2240 = L$$

لا يوجد حل للنموذج المرافقة : من العلامتين (⊕)

$$x_j (\sum a_{ij} y_i - c_j) = 0 \quad j = \bar{n}$$

$$u_1^* = 2$$

$$x_1 (a_{11} y_1 + a_{12} y_2 - c_1) = 0$$

$$u_2^* = 8$$

$$x_2 (a_{21} y_1 + a_{22} y_2 - c_2) = 0$$

$$\Rightarrow 16 (5u_1 + u_2 - 90) = 0 \quad \updownarrow$$

$$80u_1 + 16u_2 - 1440 = 0$$

$$8 (10u_1 + u_2 - 100) = 0 \quad \updownarrow$$

$$80u_1 + 8u_2 - 800 = 0$$

$$0 + 8u_2 - 640 = 0$$

$$\Rightarrow u_2 = \frac{640}{8} = 80$$

$$\Rightarrow u_1 = 20$$

4- إن متحولات التاج الأصل هي تسمى الإنتاج x_1, x_2 من A_1, A_2
وإن هذه الكميات مصنوعة بالأسعار تقطينا المنتجات
(وهذه الكميات مصنوعة بالرجح تقطينا ربح الشركة)

إن المتحولات في طابع الهدف في النموذج الترافض هي عبارة عن الأسعار B_1, B_2
لواصات المواد الأدلية (أي المتكلمة) B_1, B_2 وهذه الأسعار
مصنوعة بالكميات المتوزنة تقطينا قيمة المواد المتوزنة (تكلفة إنتاج المنتج)
ولهذا تسمى هذه المتحولات بالأسعار الترفض (أسعار الظل)

إن المترجمة المادوية في النموذج الترافض تعني أن قيمة طابيزم من المواد الأدلية لصناعة واحدة
من المنتج A لا يمكن أن تقل عن سعر الوحدة الواحدة من هذا المنتج
وإن المترجمة الثانية من النموذج الترافض تعني أن قيمة طابيزم من المواد الأدلية لصناعة
واحدة من المنتج A_2 لا يمكن أن تقل عن سعر الوحدة الواحدة من هذا المنتج ..

إن النموذج الأصلي تقطينا أفضل خطة للإنتاج التي تتجود لك الإنتاج أكبر ما يمكن
والحل المثالي للنموذج الترافض تقطينا أفضل مستكلمة لأسعار الوار الأدلية ..
العلاقة بين الحلين : $Max Z = Min L$
الحلين تقطيان نفس القيمة لتابعي الهدف ..

تتمتع في موضوع نظرية الألعاب

الكل المثالي للعبة

الإكمال المثالي لا يعبه علينا قبل كل شيء أن نعرّف الألعاب
المستقرة والألعاب غير المستقرة ..

- 1- الكل المثالي للألعاب المستقرة :
هو الحل الذي عطيّا أخرج من النسبة A ، يتم الوصول عليه من خلال التنازلي
والتمن الأفضل وكثيراً ما استراتيجيات المستقرة لكل طرف و المتابلة للتمن المستقر
كما عطينا في المثال السابق ..
- 2- الكل المثالي للألعاب غير المستقرة :
يتم الوصول على هذا الحل بـ لانه في كل الاستراتيجيات الممكنة حيث أن حل اللعبة يتضمن
عدد من الاستراتيجيات المستقرة لكل طرف من طرفيها ويتم تبني كل استراتيجية منها
وفق توزيع احتمالي معين أو وفق نسب بين حسابها ..

- يعود سبب الكو إلى اختيار الحل بواسطة الاستراتيجيات المركبة هو كقولنا أكبر ربح يمكن
• حيث في المثال السابق أن الطرف A يبحث عن طريقة لاستخدام استراتيجيات عدة من خلال
عملية سير اللعبة فتتولد ربحاً أكبر من الربح في المضمون والذي سيحققه
إذا تبنت استراتيجية التمن الأخرى ..
- كذلك في أن B يجعلها مبالغ A والوصول إلى غايته ،
وسريع بالبحث عن طريقة لاستخدام عدة استراتيجيات لجعل ربح A أقل من الحد الأفضل B
و جعله أقل ما يمكن ، هذه هي

هذا يعني أن كل منهما يجب أن يبحث عن قانون التوزيع الاحتمالي الذي يجب أن يطمحه وحقه
كل من استراتيجياته حتى يحميه غايته
ويكون التغير المراهق من الحل بواسطة الاستراتيجيات المركبة على الشكل التالي :

إن A يبحث عن التوزيع الاحتمالي :

$$P_A : P_1, P_2, \dots, P_m$$

و المتقابل للاستراتيجيات :

$$A_1, A_2, \dots, A_m$$

الذي يجعل ربحه أكبر ما يمكن ..

فإن B كذلك يجب أن يثبت عن التوزيع الاحتمالي:

$$Q_B: q_1, q_2, \dots, q_n$$
$$B_1, B_2, \dots, B_n$$

والفعل الاستراتيجيات:

لتجعل مع A اصغر فائحين وبالتالي يجعل ربحه أكبر طابعين مع العلم ان كل من الاحتمالات P_i ، والاحتمالات q_j تحقق العلاقات التالية:

$$\sum_{i=1}^n P_i = 1 \quad \text{و} \quad 0 \leq P_i \leq 1$$

$$\sum_{j=1}^n q_j = 1 \quad \text{و} \quad 0 \leq q_j \leq 1$$

وبذلك نكون قد حولنا مسألة البحث عن الحل المثالي للعبة إلى عملية البحث عن

قانون التوزيع الاحتمالي $P_A = P_1, P_2, \dots, P_m$

الذي يجب على الطرفين A ان يعمل وفقه حتى يحقق أكبر ربح ممكن ومنزله بالرمز P_A

ونرمز أيضاً لقانون التوزيع الاحتمالي للوافضل $B \rightarrow Q_B$

بعد حساب كل من P_A ، Q_B فإن كل من الطرفين سيستعين استراتيجيته المفردة

في كل خطوة من خطوات اللعب وفقاً لقانون التوزيع الاحتمالي الخاص به.

ويتم تحديد الاستراتيجية المفردة في كل خطوة بواسطة ترتيب نظام حسنة

الوقتية عشوائية فاعلمة للتوزيع المذكور.

مطلوب اسم الاستراتيجيات الفعالة على الاستراتيجيات المستحقة وهي التي

لا تكون قيمة الاحتمال المطلوبة لها سادى الضم

مع الاشارة إلى أنه إذا كانت احدى أو بعض قيم التوزيع الاحتمالي صادرة للضم

هنا يعني أن الاستراتيجية المطلوبة غير فعالة. ولا دخل في عدل الاستراتيجيات

الفعالة. ولا يستعمل في عملية اللعب.

نظروا اسم الاستراتيجية المركبة التالية على أنها استراتيجية التي تقبل التوزيع الاحتمالي التالي، ونرمز لها بالمتجه $(P_A^* A)$ وهو الاستراتيجية المركبة التي تقبل التوزيع A .

ملاحظة: يجب أن نناقش موضوع الرفع الذي تحصل عليه من جراء تطبيق أية استراتيجية مركبة.

إن متوسط الرفع الذي يحققه A عند تطبيقه أية استراتيجيات مركبة ونسما يقاله B بتطبيق استراتيجية B عليه متفرقة B_j يساوي التوقع الرياضي للاعداد a_{ij} الواقعة في العمود B_j والمحصلة لقانون التوزيع P_A إن متوسط الرفع الذي سنرمز له بالرمز a_j

$$a_j = P_1 a_{1j} + P_2 a_{2j} + \dots + P_n a_{nj}$$

حيث أن a_j هو عبارة عن الرفع المتوسط المقابل للاستراتيجية B_j فقط.

لنفترض الآن أن B أصبح يظهر استراتيجيته المركبة وفق التوزيع الاحتمالي Q_B عند اختيار الرفع الذي سيحصل عليه الطرف A سيكون مساوياً للتوقع الرياضي للمتغير A_j الماصفة للتوزيع Q_B وسنرمز للرفع A في هذه الحالة:

$$a = q_1 a_1 + q_2 a_2 + \dots + q_n a_n$$

هنا a هو متوسط الرفع الذي يحققه A إذا أظهر كلا من الطرفين A, B استراتيجية مركبة Q_B حسب قانون توزيع الاحتمالي عين لكل منهما. ملاحظة أن هذا الرفع a يساوي ثمن اللعبة Q_B الذي ينتج عن تطبيق كل من طرفي اللعبة الاستراتيجيات

المركبة التالية أي: P_A^* , Q_B^*

لاحظ إذا كان كل من اللاعبين يظهر استراتيجية المركبة التالية فإن $a = c$

نظريات متعلقة

نظرية 1 لكل لعبة متصفية حل فطري واحد على الأقل بواسطة الاستراتيجيات المركبة

نظرية 2 لكل لعبة متصفية تمنى α عشية المتراجحة التالية:

$$\alpha \leq \beta < \beta$$

حيث α ، β الثمن الأدنى والثمن الأقصى وهو الثمن الحقيقي ..

نظرية 3 إذا التزم أحد الطرفين باستراتيجيته المركبة التالية فإن فقداءه فائز به
يقبل تائباً وصادقاً لمن اللعبة α ، ذلك لأن الطرف الآخر لا يخرج عن استراتيجيته
الفعالة ..

انتهت المحاضرة