

بعض الكلمات المفتاحية في لغة الجافا

محددات الوصول : Access Modifiers

(1) public : محدد الوصول العام .

- إذا ظهر في بداية التصريح عن حقل أو طريقة فإنه يجعلها عامين ، أي يمكن الوصول إليها من أي صف آخر .

- وإن كتابة الكلمة المفتاحية public قبل التصريح عن صف ما أو طريقة يدل

على أن الصف (أو الطريقة) قد أصبح عاماً بحد ذاته ، ولا يعني ذلك أن كل مكوناته عامة .

(2) private : محدد الوصول الخاص .

- إذا ظهر في بداية عبارة التصريح عن حقل أو طريقة فإنه يجعلها خاصين ، ولا يمكن الوصول إليها من خارج الصف الذي تم التصريح عنها فيه .

- إن كتابة دالة فاصلة private في صف ما ، يكون الهدف منه عادة استبعاد هذه الدالة فقط ضمن دالة أخرى موجودة في نفس الصف .

- وكذلك فإن كتابة صف داخلي خاص ضمن صف ما ، يكون الهدف منه عادة استخدام هذا الصف فقط ضمن صف داخلي آخر موجود في نفس الصف .

- إن تحديد كل البواب في صف ما من النوع الخاص private يمنحنا من القدرة على

استثاق كائنات من نوع هذا الصف ، وفي هذه الحالة لن تصعب لهذا الصف فائدة ،

لذا غالباً لا يُحدد الوصول إلى البواب إلى الأعلى أرى إضافة public .

(3) protected : محدد الوصول المحمي .

- إذا ظهر في بداية التصريح عن حقل أو طريقة فإنه يجعلها محميين ، حيث يمكن الوصول إلى

العنصر المحمي فقط من الصفوف الأبناء (كث الوراثة) والصفوف المنسبة إلى المكتبة نفسها .

(4) المحدد الافتراضي : لا توجد له كلمة محجوزة ، بل يكفي الرفع أي من المحددات الثلاثة السابقة .

وهو يتعامل مع ما يسمى بالحزمة package ، إذ تجعل الحقول والطرق والصفوف عامة بالنسبة

للصفوف المنسبة إلى نفس الحزمة ، ولكن لا تكون فاصلة بالنسبة للصفوف المنسبة إلى

حزم أخرى .

مثال: ليكن لدينا الصف التالي:

```
public class Complex {  
    public double x;  
    private double y;  
    public Complex() {}  
}
```

وليكن لدينا البرنامج التالي:

```
class MainComplex {  
    public static void main (String args[])  
    {  
        Complex c; ✓  
        c = new Complex(); ✓  
        c.x = 5; ✓  
        c.y = 5; X  
        ;  
    }  
}
```

- يمكن كتابة الطرلذد في الدالة الرئيسية والتفريع عن كائن من النوع Complex دون أي مرجع لأن الصف Complex عام
- كما يمكن إنشاء هذا الكائن عن طريق الباني التالي لأنه عام أيضاً
- ويمكن كذلك إسناد قيمة للمعطى العضو $c.x$ بشكل مباشر كما في الطرالثالث
- ولكن من غير الممكن فعل ذلك مع العضو y لأنه خاص في الصف ولا يمكن الوصول إليه بشكل مباشر بهذا الشكل

* فنتاج في كثير من الأحيان إلى جعل بعض المغيرات الأعضاء خاصة بالصف حتى لا نتج لأي كان الوصول إليها وتغييرها، ولكن ذلك سيسببنا من التعديل عليها فيما بعد إذا لم توجد وسيلة بديلة لذلك

إن الوسيلة البديلة التي نتج لنا الوصول إلى المغيرات الخاصة والتعديل عليها بشكل غير مباشر هي إضافة دوال إلى الصف تقوم بذلك بحيث نستطيع الوصول إلى الدالة

شروط معينة ، وبما أن هذه الدالة داخل الصف نفسه فإننا نستمكن من الوصول إلى المبيعات الخاصة فيه .

مثلاً : في المثال السابق لا نستطيع الوصول إلى `y` أو التعديل عليها ، ولكن لو أضفنا الدالتين التاليتين في الصف Complex :

```
public void set_y (double m) { y = m ; }  
public double get_y () { return y ; }
```

عندئذٍ سيصبح بإمكاننا في أي صف آخر الوصول وتعديل قيمة `y` بشكل غير مباشر عن طريق هاتين الدالتين العامتين

وبالتالي حسب المثال يمكننا إعطاء قيمة لـ `y` في الدالة الرئيسية كما يلي :

```
c.set_y (5);
```

كما يمكننا الحصول على قيمة `y` متى أردنا كما يلي :

```
double m = c.get_y ();
```

وسيقع بشكل غير مباشر قيمة `m` هي نفساً قيمة `y` التابعة للكائن `c`

الكلمة المفتاحية Static : (ساكن)

رأينا سابقاً أن الوصول إلى حقل في الصف أو استدعاء طريقة يحتاج إلى إنشاء كائن من الصف ثم الوصول أو الاستدعاء من خلاله . ولكن في كثير من الأحيان نريد استدعاء طريقة أو الوصول إلى حقلها دون الحاجة إلى إنشاء كائنات واستهلاك ذاكرة بشكل غير مرسوم . توفر لغة الجافا الكلمة المفتاحية « `static` » لتعريف حقول أو طرق على مستوى الصف حيث يصبح هذا الحقل مشتركاً بين كل كائنات هذا الصف ، ويصبح بالإمكان الوصول إليه من خلال اسم الصف دون الحاجة لإنشاء كائن .

مثلاً : إذا كان لدينا الصف التالي :

```
class Titi {  
    static int x;  
}
```

وكتبنا البرنامج

```

class UseTiti {
    static void main (String args [])
    {
        Titi t1, t2;
        t1 = new Titi();
        t1.x = 5;
        t2 = new Titi();
        System.out.print (t2.x);
    }
}

```

هنا سيطبع القيمة 5 ، لأنه من الطرف الثالث في الدالة main أصبحت قيمة الحقول x لكلا كائنات الصف تساوي القيمة 5 . كما أنه كان من الممكن إعطاء القيمة 5 للحقل x دون إنشاء الكائن t1 وذلك بكتابة :
 Titi.x = 5;
 أي باستدعاء x عن طريق اسم الصف مباشرة .

سؤال : لماذا نضع الكلمة المفتاحية static دوماً عند الصريح عن الدالة main ؟
 إن أمر التنفيذ run هو فعلياً استدعاء للدالة main وبما أن الدالة main تُعرّف داخل صفه ، فاستدعاؤها في الحالة العادية يتم من خلال إنشاء كائن من هذا الصف .
 وبما أنه لا يوجد مكان لإنشاء هذا الكائن كون الدالة main هي نقطة بداية التنفيذ لذلك كان من الضروري أن تكون دالة ستاتيكية static حتى يكون بالإمكان استدعاؤها من خلال اسم الصف مباشرة دون إنشاء كائن .

الكلمة المفتاحية final : (نهایی)

تستخدم هذه الكلمة المفتاحية في ثلاث مواقع:

1) أمام المتحولات : وهنا تعني أن هذا المتحول نهائي لا يمكن تغيير قيمته ، ويمكن أن يكون هذا المتحول النهائي من أي نوع

مثلاً :
final double PI = 3.14 ;

وهنا يمكن أيضاً إضافة الكلمة static ليصبح مشتركاً بين كل كائنات الصف باعتبار أن PI هو مظهر من مظهر صف ما ، ويكتب ذلك على الشكل :

final static double PI = 3.14 ;

2) أمام الصفوف : وهنا تعني أن هذا الصف نهائي أي لا يمكن تعديله

وسنرى لاحقاً أن تعديل صف ما يعني وراثته

3) أمام الطرق : وتعني ذلك أن هذه الطريقة أصبحت نهائية أي لا يمكن تعديلها

وفي الحقيقة تعديل طريقة ما يعني أنه لا يمكن تطبيق مبدأ التعميل الزائد للطرق

عليها عند وراثتها الصف الذي يحويها

وسنحدث عن ذلك بالتفصيل فيما بعد