

مسألة البائع الجوال: Travelling Salesman Problem

يريد بائعاً جوالاً أن يزور عدداً من القرى ثم يعود إلى نقطة البداية.

علماً أنه يعلم زمن السفر بين كل من هذه القرى.

السؤال المطروح: كيف عليه أن يخطط لزيارة هذه القرى دون تكرار أي منها وأقل وقت ممكن؟

إن هذه المسألة تعني وفق مفهوم نظرية البيان إيجاد دائرة هاملتون ذات الكلفة الأصغر

لا توجد خوارزمية ذات كلفة معقولة لحل هذه المسألة.

لذلك يبحث عن خوارزمية تمكن من الحصول على حل جيد وليس بالضرورة مثالياً.

خوارزمية إيجاد دائرة هاملتون الصغرى:

1) ليكن لدينا البيان G . نوجد أية دائرة هاملتون C .

2) نبحث عن دائرة هاملتون ذات كلفة أصغر من الدائرة السابقة بتعديل مناسب على C .

ربما يكون أبسط تعديل كما يلي:

ليكن لدينا: $C = \langle v_1, v_2, \dots, v_m, v_1 \rangle$

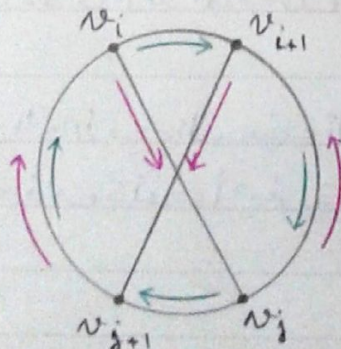
عندئذٍ من أجل كل i, j حيث يكون: $1 < i+1 < j < m$

قد نحصل على دائرة هاملتون جديدة وهي:

$C_{ij} = \langle v_1, v_2, \dots, v_i, v_j, v_{j+1}, \dots, v_{i+1}, v_{j+2}, \dots, v_m, v_1 \rangle$

وذلك بحذف الضلعين: (v_i, v_{i+1}) , (v_j, v_{j+1})

وإضافة الضلعين: (v_i, v_j) , (v_{i+1}, v_{j+1})



ويمكن أن تمثل ذلك بيانياً

كما يلي:

إذا وجدت دائرة كهذه وتحقق الشرط التالي:

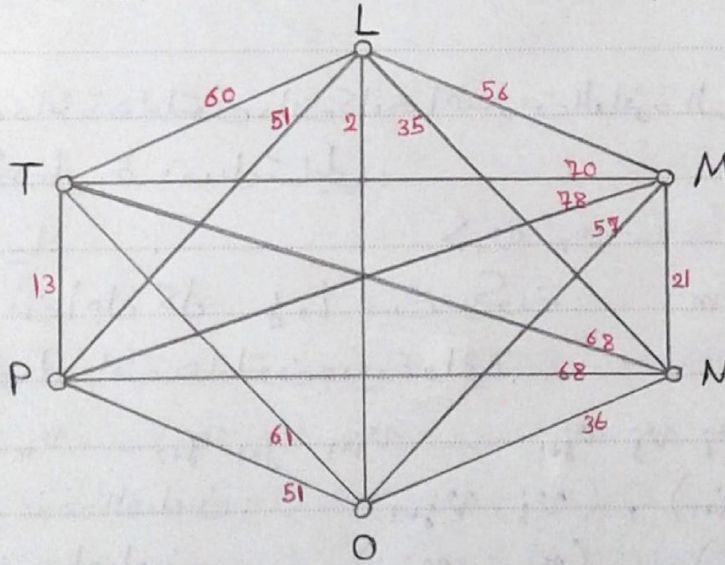
$$w(v_i, v_j) + w(v_{i+1}, v_{j+1}) < w(v_i, v_{i+1}) + w(v_j, v_{j+1})$$

عندئذ تكون الدائرة C_{ij} أفضل من الدائرة C وأقل كلفة.

3 نكرر التعديلات السابقة حتى نصل إلى مرحلة لا يمكن فيها إجراء أي تعديل. وبذلك نكون قد حصلنا على حل ليس بالضرورة مثالياً.

ملاحظة: يمكن الحصول على حل مثالي باستخدام الخوارزمية السابقة، وذلك بتطبيقها على عدة دوائر هاميلتون من البيان ثم أخذ أصغر دائرة هاميلتون من بين الدوائر الناتجة.

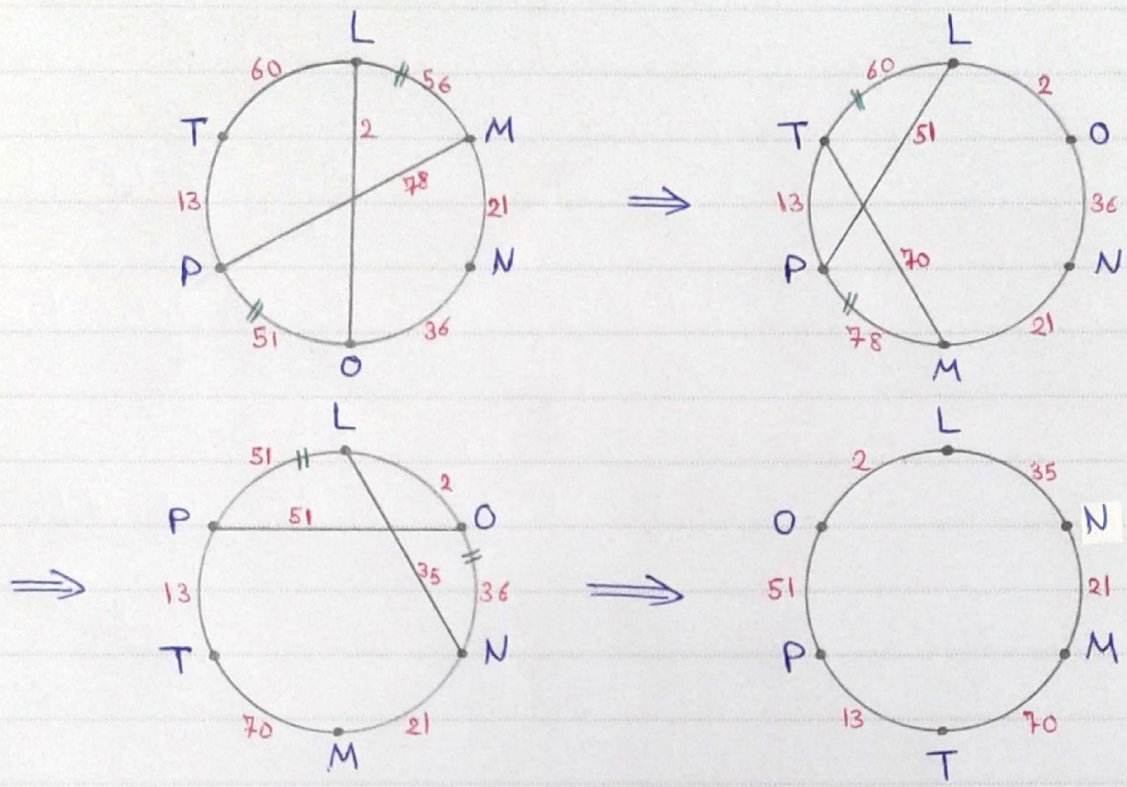
مثال: طبعي خوارزمية إيجاد دائرة هاميلتون الصغرى على البيان التالي:



الحل: لنأخذ دائرة هاميلتون:

$$C = \langle L M N O P T \rangle$$

بتطبيق الخوارزمية السابقة ثلاث مرات يمكن أن نصل على حل (دائرة هاميلتون معدلة ذات كلفة أصغر) حيث نتحقق في كل مرة شرط التعديل.



237 نلاحظ أن كلفة الدائرة الأصلية كانت
 بينما كلفة الدائرة الأخيرة هي 192

. kruskals Algorithm

ملاحظة: إن هذا البيان هو نفسه للأخوارزميات

طبي خوارزميات السياحة الدائرية على المثال السابق.