

تسرين:

\* اكتب صفاً يقوم بمثل نقطة إحدائيه في المستوى  $x, y$  ويقوم باللي:

- 1) إيجاد البعد بين نقطتين.
- 2) بيان فيما إذا كانت ثلاث نقاط على استقامة واحدة أم لا.
- 3) طباعة إحداثيات نقطة بالشكل الديكارتي.

\* ثم اكتب باستخدام الصف السابق برنامجاً يقوم بإدخال إحداثيات ثلاث نقاط وطبعها بالشكل الديكارتي ثم بين فيما إذا كانت هذه النقاط على استقامة واحدة أم لا.

الحل:

```
class Point {
    double x;
    double y;
```

حل الطالب الأول:

```
double distance (Point q)
{ return (Math.sqrt (Math.pow (x-q.x, 2) + Math.pow (y-q.y, 2)));
}
```

حل الطالب الثاني:

```
boolean One Straight (Point p, Point q)
{ double a = this.distance (p);
  double b = this.distance (q);
  double c = p.distance (q);
  if (a + b == c || a + c == b || b + c == a)
    return true;
  return false;
}
```

حل الطالب الثالث :

```
void print()  
{ System.out.println("(" + x + ", " + y + ")");  
}
```

```
} // end of Point class
```

البرنامج :

```
class UsePoint {  
    static void main (String args[])  
    {  
        Point p, q, r;  
        p = new Point();  
        q = new Point();  
        r = new Point();  
        p.x = Stdin.readDouble();  
        p.y = Stdin.readDouble();  
        q.x = Stdin.readDouble();  
        q.y = Stdin.readDouble();  
        r.x = Stdin.readDouble();  
        r.y = Stdin.readDouble();  
        p.print();    q.print();    r.print();  
        if (p.OneStraight (q, r))  
            System.out.print ("النقاط على استقامة واحدة");  
        else System.out.print ("النقاط ليست على استقامة واحدة");  
    } // end of main  
} // end of UsePoint class
```