

امتحان مقرر الخوارزميات والبرمجة
المتقدمة لطلاب السنة الرابعة
الفصل الأول 2015/2014
المدّة: ساعتان



شيق
م
اضيات

لدينا الصف العام Stdin الذي يسمح لنا بإدخال المعطيات من لوحة المفاتيح و الذي يحوي على الطرق التالية :

تقوم بقراءة شريط من المحارف	public static String readString()	الطريقة	○
تقوم بقراءة حرف	public static char readChar()	الطريقة	○
تقوم بقراءة عدد صحيح	public static int readInt()	الطريقة	○
تقوم بقراءة عدد حقيقي	public static double readDouble()	الطريقة	○
تقوم بقراءة عدد صحيح موجب	public static short readShort()	الطريقة	○

تستخدم الصف Stdin المعرف أعلاه ، عند الحاجة ، أجب عن جميع الأسئلة التالية:

الأول (20 درجة):

ماهي نتيجة تنفيذ (مخرجات) البرنامج التالي :

```
class ValHold{
    public int i = 10;
}
public class ObParm{

    public void amethod(){
        int i = 99;
        ValHold v = new ValHold();
        v.i=30;
        another(v,i);
        System.out.print( v.i );
    }//End of amethod
    public void another(ValHold v, int i){
        i=0;
        v.i = 20;
        ValHold vh = new ValHold();
        v = vh;
        System.out.print(v.i);
        System.out.print(i);
    }//End of another

    public static void main(String argv[]){
        ObParm o = new ObParm();
        o.amethod();
    }
}
```

اشرح بشكل مختصر و دقيق معنى كل مما يلي في لغة java :

1. الصف (Class)

2. الغرض (Object)

3. التحويل التلقائي (Automatic Casting)

السؤال الثاني (25 درجة):

○ أكتب صفاً بلغة java يقوم بما يلي :

1. البحث عن عنصر ما (محرف) في مصفوفة محارف من البعد $n \times n$.
2. طباعة الكلمة المشكلة من محارف القطر الثانوي لمصفوفة محارف من البعد $n \times n$.
3. إيجاد منقول مصفوفة محارف من البعد $n \times n$.
4. طباعة مصفوفة محارف من البعد $n \times n$.

حيث n عدد صحيح موجب.

○ باستخدام الصف السابق اكتب برنامجاً بلغة java يقوم بـ:

- I. إدخال مصفوفة محارف من البعد $m \times m$ حيث m عدد طبيعي أكبر من الواحد.
- II. طباعة منقول هذه المصفوفة على شكل مصفوفة.
- III. طباعة الكلمة المشكلة من عناصر قطرها الثانوي.
- IV. بيان فيما إذا كان المحرف المدخل mychar موجوداً في المصفوفة أم لا.

السؤال الثالث (25 درجة):

○ أكتب صفاً بلغة java يقوم بالبحث عن عنصر في متجهة أعداد حقيقية من البعد n حيث n عدد طبيعي ، آخذين بعين الاعتبار الملاحظات التالية

- معطيات المسألة هي: A (متجهة أعداد حقيقية) و x (عدد حقيقي)
- المتجهة A تحوي n عنصراً ويمكن لهذه المتجهة أن تكون فارغة ($n=0$)
- يتم البحث عن دليل العنصر x ضمن المتجهة A
- نتيجة البحث هي متحول z يحوي دليل أول ظهور لـ x في A ، و إذا كان x غير موجود في A فإن z يحوي القيمة -1.

○ ثم استخدم هذا الصف لكتابة برنامج بلغة java يقوم بما يلي :

1. إدخال متجهة أعداد حقيقية بعدها عدد طبيعي مدخل و إدخال عدد حقيقي R
2. طباعة أدلة العناصر (عناصر المتجهة المدخلة) المساوية لـ R (العناصر هي التي تساوي R وليست الأدلة)

----- انتهت الأسئلة -----

مع تمنياتي بالتوفيق
د. سمير جعفر

السؤال الأول:

I إن نتيجة تنفيذ المقطع البرمجي المبني هي:

10020

التعليق: إن سير البرنامج هو كالآتي:

الدالة main الرئيسية الأضيرة تقوم بإنشاء كائن من نوع الصف obparm وتستدعي من خلاله الدالة amethod الموجودة في ذلك الصف.

- الآن الدالة amethod تقوم بتعريف متحول من النوع الصحيح وإعطائه القيمة 99 ، ثم تقوم بإنشاء كائن من نوع الصف Val Hold فيكون فيه معطى عضو واحد هو 10 له قيمة افتراضية هي 10 حسب تعريف الصف Val Hold.

الخطوة الثالثة في الدالة amethod تقوم بتغيير قيمة هذا المعطى العنصر التابع لـ 99 وتجعل قيمته مساوية لـ 30.

الخطوة الرابعة تستدعي الدالة another من أجل الكائن v والمتحول الصحيح n الذي عرّفناه في البداية.

- سنقل الآن للدالة another:
الخطوة الأولى هي إعطاء الوسيط a القيمة 0.
الخطوة الثانية هي تعريف قيمة المعطى العنصر n للكائن h الوسيط وجعلها 20.
الخطوة الثالثة هي إنشاء كائن h من نوع الصف Val Hold فيكون فيه معطى عضو واحد n له القيمة الافتراضية 10.

الخطوة الرابعة هي إسناد المتحول المركب h إلى المتحول المركب v.
وإن ذلك في لغة java يعني أن لدينا الآن نفس العنوان في الذاكرة وأرضا يشار إلى المتحول h ، أي أصبحا نفس المتحول.
الخطوة الخامسة هي طباعة a والذي قيمته 10.

الخطوة السادسة هي طباعة المتحول الصحيح n الذي قيمته 0.
- انتهت تعليمات الدالة another لذا نفوذ لإكمال تعليمات الدالة amethod.

هناك بعلية واحدة باقية في الدالة $amethod$ وهي بعلية طباعة i ، والذي قيمته 20 لأنه تم تغييره في الدالة $another$ وميله 20.

ملفوفة: هل تستطيع الدالة تغيير قيم ومطارات؟
سنرى ما سنرى:

ا- إذا كان الوسيط عبارة عن متحول بسيط (مثل i في الدالة $another$) فإنه يحق للدالة تغيير قيمة هذا الوسيط داخل جسمها والتعامل مع أية قيمة جديدة تعطيها إياها، ولكن بمجرد انتهاء تنفيذ الدالة فإن القيم القديمة هي التي تعود ولا تتغير قيمة الوسيط البسيط عن طريق الدالة.

ب- إذا كان الوسيط عبارة عن متحول مركب (مثل $valHold$ في نفس الدالة) فإن المتحول المركب كما نعلم مؤلف من عدة متحولات بسيطة.

في الحقيقة إذا قامت الدالة بتغيير قيمة أحد المتحولات البسيطة التي يتألف منها هذا المتحول فإن هذه القيمة ستبقى حتى بعد انتهاء تنفيذ الدالة.

ففي التمرين البعلية $i = 20$ ، غيرت قيمة المتغير i التابع للمتحول المركب h ، لذا بقيت هذه القيمة بعد انتهاء تنفيذ الدالة.

بينما إذا قامت الدالة بإسناد متحول مركب من نفس النوع لوسيط المركب فإن هذا الإسناد وأي تغيير يتبعه يبقى داخل الدالة ولكنه بمجرد انتهاء عمل الدالة يعود الوسيط لما كان عليه قبل الإسناد المذكور.

في التمرين البعلية $h = 7$ ، قامت بإسناد h كما المذكور، وإن التغييرات التي نتجت عنه لا تكون إلا داخل الدالة فقط، ولكن عندما فرغنا من الدالة فإن h هو نفسه الذي كان قبل هذا الإسناد حيث كانت قيمة المتغير h هي 20.

السؤال الثاني:
* كتابه الصف الأول:

```
class Matrix {
```

```
static boolean search (char[][] A, char c)
{
    for (int i=0 ; i < A.length ; i++)
        for (int j=0 ; j < A[i].length ; j++)
            if (A[i][j] == c) return true;
    return false;
}
```

```
static void print1 (char[][] A)
{
    if (A.length == A[0].length)
        for (int i=0 ; i < A.length ; i++)
            System.out.print (A[i][A.length-i-1]);
    else System.out.print ("Not square");
}
```

```
static char[][] Trans (char[][] A)
{
    char[][] C = new char[A[0].length][A.length];
    for (int i=0 ; i < A[0].length ; i++)
        for (int j=0 ; j < A.length ; j++)
            C[i][j] = A[j][i];
    return C;
}
```

```

static void print2(char[][] A)
{
    for(int i=0; i<A.length; i++)
    {
        for(int j=0; j<A[0].length; j++)
        {
            System.out.print(A[i][j] + " ");
            System.out.println();
        }
    }
}

```

// سوف نضيف دالة لإدخال مصفوفة بحروف

```

static void input(char[][] A)
{
    for(int i=0; i<A.length; i++)
    {
        for(int j=0; j<A[0].length; j++)
        {
            A[i][j] = Stdin.readChar();
        }
    }
}

```

} // end of class Matrix

كتابة الكود التالي *

```
class UseMatrix {
```

```
public static void main (String args[])
```

```
{ int m;
```

```
do { m = Stdin.readInt (); } while (m <= 1);
```

```
char [][] A = new char [m][m];
```

```
Matrix.input (A);
```

```
Matrix.print2 (Matrix.Trans (A));
```

```
Matrix.print1 (A);
```

```
char mychar = Stdin.readChar ();
```

```
if (Matrix.search (A, mychar))
```

```
System.out.print ("Found");
```

```
else System.out.print ("Not found");
```

```
} //end of main
```

```
} //end of UseMatrix class
```

السؤال الثالث
* كتاب الصف الأول

```
class Array {  
    double [] A;  
    double x;
```

```
    Array (int n) { A = new double [n]; }
```

```
    int search ()  
    { for (int i=0; i < A.length; i++)  
        if (A[i] == x) return i;  
        return (-1);  
    }
```

// سوف نضيف دالة لإدخال العنصر A

```
    void input ()  
    { for (int i=0; i < A.length; i++)  
        A[i] = Stdin.readDouble();  
    }
```

```
} // end of Array class
```

كتابة الكود *
/ /

```
class Use Array {  
  
public static void main (String args[])  
{  
    int n;  
    do { n = Stdin.readInt(); } while (n < 1);  
  
    Array D = new Array (n);  
    D.input ();  
    double R = Stdin.readDouble ();  
    D.x = R;  
  
    int j = D.search ();  
    if (j != -1) { System.out.print (j + " ");  
        for (int i = j+1; i < n; i++)  
            if (D.A[i] == R)  
                System.out.print (i + " ");  
        }  
  
} //end of main  
  
} //end of UseArray class
```