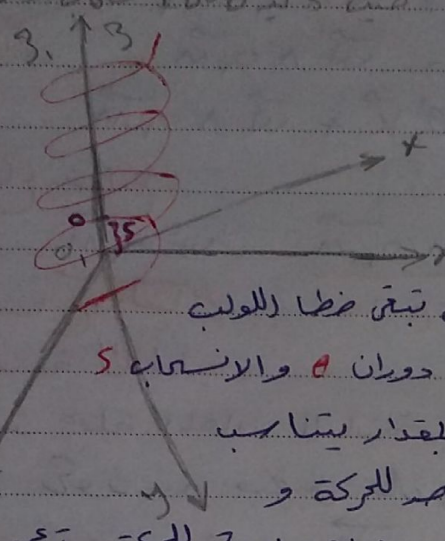


### الحركة اللولبية لجسم صلب

تسمى حركة السبيط في أي دور حول محور ثابت أو متغير بقوم فعند الدوران حول محور ثابت تكون هذه الحركة عبارة عن حركة لولبية لجسم صلب حول محور دوران محدد. وتطبق على محور دوران وحجم تدور المحلقة بين الدورات والدوران هي  $S = B = 2\pi b$  حيث  $b$  يساوي نصف المسافة بين المحاور دوران. و  $b$  تكون خطوة سرعة اللولب عند الدوران بزوايا متعادتها  $2\pi$  كخطها  $S = B = 2\pi b$  تدعى  $b$  خطوة اللولب.



**تعريف الحركة اللولبية:** هي حركة جسم صلب يسحب فيه مستقيم  $x$  محدد على حامله بحيث ترسم كل نقطة منه لولباً دائرياً بحيث تبقى خطا اللولب كإحداثيات زوايا الحركة مبدأً لدينا وسيطين للحركة، زاوية دوران  $\theta$  والانحناء  $S$  ولكن نعلم أن اللولب الدائري يتميز خاصية أن النقاط تسحب بقدر يتناسب مع زاوية دوران أي  $b\theta$  إذا أصبح لدينا وسيط واحد للحركة و بالتالي عدد درجات حرية جسم ساوي الواحد وبالتالي يوجد معادلة واحدة للحركة تدعى  $b$  بالخطوة المغزلة للولب، إذا دار الجسم دورة كاملة فإن الانحناء يصبح بالشكل  $S = B = 2\pi b$  وتسمى  $b$  خطوة اللولب.

نلاحظ أن مسار النقاط هي لولب دائرية متساوية الطول مختلف في نصف قطر الأشرطة مرسوم عليها

### تعيين موضع الجسم الصلب بالحركة اللولبية

$$\vec{OM} = \vec{O_1O} + \vec{O_1M}$$

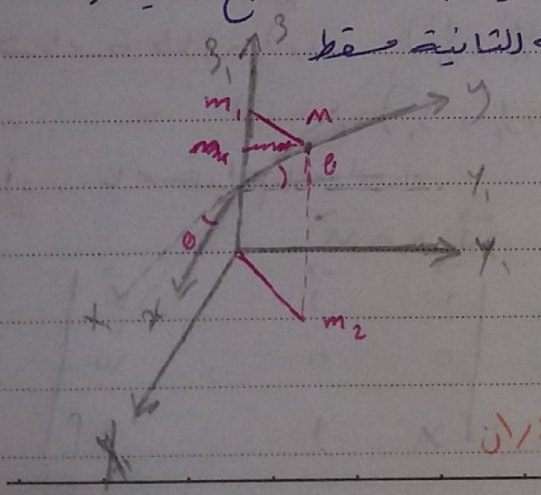
$$= S\vec{k} + \vec{O_1M}$$

$$= b\theta\vec{k} + \vec{O_1M}$$

**تعيين سرعة النقطة M وتساير النقطة M:** سرعة النقطة M هي عبارة عن مجموع سرعتين (مساوية سرعة النقطة M) السرعة الأوطن مسقط M على مستوى، والسرعة الثانية مسقط نقطة M على محور دوران

$$\vec{v}(M) = \vec{v}(m_1) + \vec{v}(m_2)$$

سرعة مسقط M على محور دوران  
سرعة مسقط M على المستوى

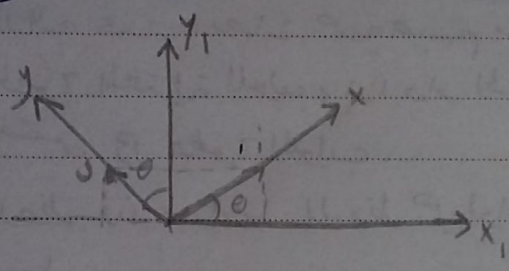


$$\begin{aligned} \vec{v}(m_1) &= \omega' \vec{k} = b\theta' \vec{k} \\ \vec{v}(m_2) &= \vec{\omega} \wedge \vec{O_1 M_2} \\ &= \vec{\omega} \wedge (\vec{O_1 M} + \vec{M M_2}) \\ &= \vec{\omega} \wedge \vec{O_1 M} + \vec{\omega} \wedge \vec{M M_2} \\ &= \vec{\omega} \wedge \vec{O_1 M} + \text{متوازيان} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{v}(M) = b\theta' \vec{k} + \vec{\omega} \wedge \vec{O_1 M}$$

تسارع التسارع:  $\forall M \in S, \vec{r}(M) = b\theta'' \vec{k} + \vec{\epsilon} \wedge \vec{O_1 M} - \omega^2 \vec{m_1 M}$   
 تسارع الناطقي تسارع محاسبي تسارع السطحي  
 الدراسة للتقليبية

لنأخذ حزمة المعادير الثابتة  $O, x, y, z$  وحزمة صنادير متحركة مع الجسم  $Ox_1 y_1 z_1$  حيث يكون  $O$  منطبق على  $O_1$  و  $Oz$  منطبق على  $Oz_1$  (محور الدوران) و  $Ox$  منطبق على محور دوران



$$\begin{aligned} \vec{O_1 M} &= b\theta \vec{k} + \vec{O M} \\ &= b\theta \vec{k} + x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k} \\ &= x \vec{i} + y \vec{j} + (b\theta + z) \vec{k} \\ \vec{i} &= \cos\theta \vec{i}_1 + \sin\theta \vec{j}_1 \\ \vec{j} &= -\sin\theta \vec{i}_1 + \cos\theta \vec{j}_1 \\ \vec{k} &= \vec{k}_1 \end{aligned}$$

ومن مركبات النقطة  $M$  في الحزمة الثابتة:

$$\begin{aligned} x_1 &= x \cos\theta - y \sin\theta \\ y_1 &= x \sin\theta + y \cos\theta \\ z_1 &= z + b\theta \end{aligned}$$

لدراسة تقليبية سرعة وتسارع أمثاق  $x, y, z$  بعد تقويض  $\theta = \theta(t)$  أو نقط الأمتة  
 دراسة تقليبية سرعة وتسارع أمثاق  $x_1, y_1, z_1$  بعد تقويض  $\theta = \theta(t)$

$$\left. \begin{aligned} \vec{v}(M) &= (x', y', z') \\ \vec{r}(M) &= (x'', y'', z'') \end{aligned} \right\} \text{ في حزمة ثابتة وبعد تقويض } \theta = \theta(t)$$

باستخدام القوانين:

$$\vec{v}(M) = b\theta' \vec{k} + \vec{\omega} \wedge \vec{O M}$$

$$b\theta' \vec{k} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega \\ x & y & z \end{vmatrix}$$

أعداد : رسم الرصبي

$$\Rightarrow \vec{v}(M) = -y\omega \vec{i} + x\omega \vec{j} + b\theta' \vec{k}$$

$$\vec{\Gamma}(M) = b\theta'' \vec{k} + \epsilon \wedge \vec{OM} + \vec{\omega} \wedge \vec{v}(M)$$

$$= b\theta'' \vec{k} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \epsilon \\ x & y & z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega \\ -y\omega & x\omega & b\theta' \end{vmatrix}$$

$$\vec{\Gamma}(M) = (-\epsilon y - x\omega^2) \vec{i} + (\epsilon x - \omega^2 y) \vec{j} + b\theta'' \vec{k}$$

السرعة والتسارع في الحركة الدائرية

$$\vec{v}(M) = -y_1\omega_1 \vec{i}_1 + x_1\omega_1 \vec{j}_1 + b\theta_1' \vec{k}_1$$

$$\vec{\Gamma}(M) = (-\epsilon y_1 - x_1\omega_1^2) \vec{i}_1 + (\epsilon x_1 - \omega_1^2 y_1) \vec{j}_1 + b\theta_1'' \vec{k}_1$$

حيث  $x, y, z$  هي إحداثيات نقطة  $M$  في لحظة ثابتة.

حركة اللولبية المنتظمة: هي الحركة بالكرة اللولبية المنتظمة إذا كان تسارع محور دوران ثابت.

التسارع الانحنائي وتسارع محاسي مصدوم سطر فقط لدينا تسارع ناظمي  $\vec{\omega}_1 \wedge M$ .

الحركة اللولبية المتغيرة: تكون حركة الجسم الصلب محاسية حركة لولبية في لحظة معينة إذا

استطعنا كتابة تسارع سرعة لنقطة  $M$  من الجسم في تلك اللحظة بالشكل  $\vec{v}(M) = b\vec{\omega} + \vec{\omega} \wedge \vec{OM}$  حينئذ  $O$  نقطة مامن محور دوران والذي هو حامل  $\omega$  في تلك اللحظة.

وظيفة: ارطوانة دائرية تتحرك حركة لولبية محورها ينطبق على محور ارطوانة، عين سرعة وتسارع

نقطة من سطح ارطوانة بفرض الخطوة المختزلة هي  $b = r$  ومعادلة حركتها  $\theta = 2t^2$ .

مع تمنياتي طبع بالتوفيق  
Good Luck