

* الجداء المتجهي (الخارجي أو الشعاعي):

- ليكن \vec{a}, \vec{b} متجهين في فضاء موجه، يعرف الجداء المتجهي لـ \vec{a} و \vec{b} والذي يرمز له بالرمز: $\vec{a} \wedge \vec{b}$ (أو $\vec{a} \times \vec{b}$)، على أنه متجه يعود على \vec{a}, \vec{b} بحيث تكون الثلاثة: $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \wedge \vec{b}$ ذات توجيه موجب (أي لها نفس توجيه القاعدة).
 يعطى طول هذا المتجه بالمعادلة:

$$\|\vec{a} \wedge \vec{b}\| = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \sin(\angle \vec{a}, \vec{b})$$

* إذا كانت المتجهان \vec{a}, \vec{b} مرتبطين خطياً فالجداء المتجهي لهما يساوي المتجه الصفري وبالعكس، إذا كانت الجداء المتجهي للمتجهين غير صفري فهما مرتبطين خطياً.

* بحقق الجداء المتجهي العلاقات التالية:

1- $\vec{a} \wedge \vec{b} = -\vec{b} \wedge \vec{a}$

2- $(\lambda \cdot \vec{a}) \wedge \vec{b} = \vec{a} \wedge (\lambda \cdot \vec{b}) = \lambda \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b})$

3- $\vec{a} \wedge (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \wedge \vec{b} + \vec{a} \wedge \vec{c}$

4- $(\vec{a} + \vec{b}) \wedge \vec{c} = \vec{a} \wedge \vec{c} + \vec{b} \wedge \vec{c}$

5- $(\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \cdot \vec{b} - (\vec{c} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{a}$

* من ماله كانت المتجهين \vec{a}, \vec{b} متقابلين فإن طول متجه الجداء المتجهي يعطى



هناجاً مساحة متوازي الأضلاع المنبسط على مستوي هذين المتجهين المتقاطعين من نفس النقطة.

* الجداء المختلط:

- ليكن $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ ثلاثة متجهات في فضاء موجه، يعرف الجداء المختلط لهذه المتجهات، والذي يرمز له: $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]$ بأنه العدد:

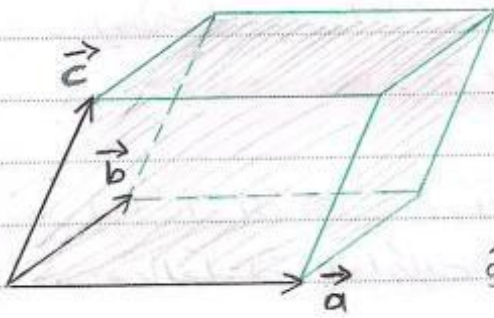
موزايك

$$([\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot \vec{c})$$

* الكبار المختلف للثلاثة اتجاهات مرتبة نظماً يادى الصفر، والعكس صحيح.

* القيمة المطلقة لكبار المختلف للثلاثة اتجاهات متقابلة نظماً يادى حجم

متوازي السطوح المنبأ على
مضلات $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ والمنطقة
من نفس النقطة.



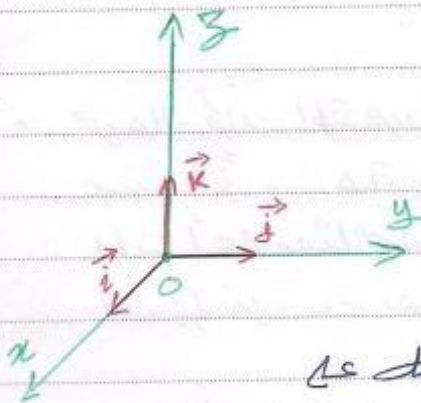
* تتطابق إشارة الكبار المختلف مع إشارة
توجيه الثلاثية $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$

* التبديل بين موضعين متجهين في الكبار المختلف يغير من إشارة، بينما
التبديل الدوراني يحافظ على الإشارة.

$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = -[\vec{b}, \vec{a}, \vec{c}]$$

$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = [\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}] = [\vec{b}, \vec{c}, \vec{a}]$$

* مركبات متجه:



- لنأخذ في الفضاء الثلاثي ثلاثة محاور
متقاطعة في نقطة 0 ومتعامدة متبادلة
متبادلة، ولنرمز لها ox, y, z . ولنأخذ

اتجاهات واحدة هذه المحاور، وبالتالي نحصل على

مجموعة محاور إحداثية متعامدة، وتكون المجموعة متعامدة يعني

أن اتجاهات الواحدة $\vec{k}, \vec{j}, \vec{i}$ والمنطقة من 0 لا تقع في مستوى واحد.

أي أن $\vec{k}, \vec{j}, \vec{i}$ متقابلة نظماً، وعليه، فهي تشكل قاعدة لفضاء

الاتجاهات. أي أن:

موازيك

أي متجه \vec{a} يكتب كتراكيب خطية ببلالة عناصر القاعدة $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ ، أي:

$$\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$$

حيث: a_1, a_2, a_3 أعداد حقيقية، نرعوها مركبات المتجه \vec{a} بالنسبة للقاعدة $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ (أو بالنسبة للعبة xyz).

وبذلك نتطهح أن نكتب: $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$

وبالتالي يوجد تقابل بين \mathbb{R}^3 ومجموعة المتجهات. وبالتالي أصبح

بالإمكان أن نقول: إن مجموعة المتجهات في \mathbb{R}^3

* تحقق متجهات القاعدة للتطابقات:

$$\vec{i}^2 = \vec{j}^2 = \vec{k}^2 = 1$$

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0$$

* تحقق مركبات أي متجه \vec{a} العلاقات:

$$a_1 = \vec{a} \cdot \vec{i}, \quad a_2 = \vec{a} \cdot \vec{j}, \quad a_3 = \vec{a} \cdot \vec{k}$$

* لتلك الفضاء موجهاً $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ ، \vec{i} ، \vec{j} ، \vec{k} توحيماً موجهاً، عندئذ:

$$\vec{i} \wedge \vec{j} = \vec{k}, \quad \vec{j} \wedge \vec{k} = \vec{i}, \quad \vec{k} \wedge \vec{i} = \vec{j}$$

* العمليات على المتجهات كتركيبات:

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} \quad \text{« الكراء المتجهي »}$$

$$[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \quad \text{« الكراء المختلط »}$$

- فضاء النقاط \cong فضاء لقطار $\cong \mathbb{R}^3$

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \quad (\text{طول متجه})$$

* أيضاً:

- $(a_1, a_2, a_3) \mp (b_1, b_2, b_3) = (a_1 \mp b_1, a_2 \mp b_2, a_3 \mp b_3)$
- $(a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1, b_2, b_3) = (a_1 \cdot b_1, a_2 \cdot b_2, a_3 \cdot b_3)$
- $\lambda (a_1, a_2, a_3) = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3)$

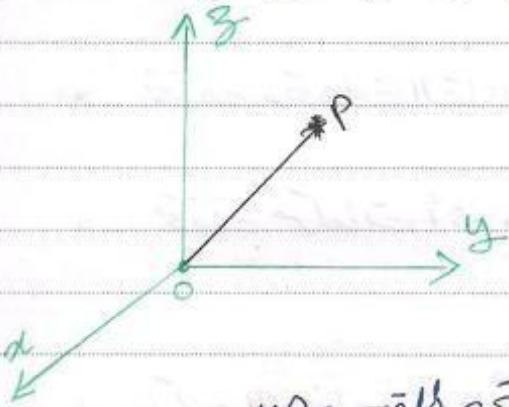
* إذا كانت P نقطة من الفضاء الثلاثي المزود بجهة إحداثية $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

فإنه يوجد أعداد حقيقية x, y, z بحيث يكون:

$$\vec{OP} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = (x, y, z)$$

ندعو \vec{OP} متجه موقع النقطة P.

وندعو x, y, z بإحداثيات النقطة P.



* بقياد كذ نقطة P من الفضاء الثلاثي متجه لوقت وحيث

\vec{OP} ، وبالكتابة:

كذ متجه لوقت \vec{A} بقياد نقطة في الفضاء الثلاثي مثل P ، بحيث

يكون: $\|\vec{A}\| = \|\vec{OP}\|$

(التماثل المتكافئ)

M^3