

17.2

$v_0 = 0$ وبالتالي

$x(A) = vt$ --- (2)

$\vec{v}(B) = \vec{v}(A) + \vec{\omega} \wedge \vec{AB}$

$$= v \vec{i}_1 + \omega \begin{vmatrix} \vec{i}_1 & \vec{i}_2 & \vec{i}_3 \\ 0 & 0 & \omega \\ 2l \cos \theta & 2l \sin \theta & 0 \end{vmatrix}$$

$\vec{v}(B) = (v - 2l\omega \sin \theta) \vec{i}_1 + 2l\omega \cos \theta \vec{i}_2$

$V^2 = v^2 + 4l^2\omega^2 \sin^2 \theta - 4l\omega v \sin \theta + 4l^2\omega^2 \cos^2 \theta$

$0 = 4l^2\omega^2 - 4l\omega v \sin \theta$

$l\omega = v \sin \theta$

$\frac{d\theta}{dt} = \frac{v}{2l} \sin \theta$

$\frac{d\theta}{\sin \theta} = \frac{v}{2l} dt$

$\frac{du}{u} = \frac{v}{2l} dt$

$\ln \operatorname{tg} \frac{\theta}{2} = \frac{v}{2l} t + c$

$\theta = \frac{\pi}{2}$ في لحظة البدء

$\Rightarrow \ln \operatorname{tg} \frac{\pi}{4} = 0 + c$

$\Rightarrow c = 0$

$\Rightarrow \ln \operatorname{tg} \frac{\theta}{2} = \frac{v}{2l} t$

$\operatorname{tg} \frac{\theta}{2} = e^{\frac{vt}{2l}}$

(3) $\frac{vt}{2l}$

$\Rightarrow \theta = 2 \arctg e^{\frac{vt}{2l}}$ --- (3)

مقصد A13 هو دراسة الحركة في المستوى

نقطة تنزلق على النقطة A من القوس

على OX بسرعة ثابتة v بينما $v(A) = v$

وتتحرك النهاية B منه في Ox, y حيث

تبقى شدة سرعتها ثابتة v $v(B) = v$ كان

القوسين في البدء منطبقين على Oy

المطلوب: (1) عين معادلات حركة القوس

(2) أوجد معادله للنقطة B

(3) عين القاعدة والمذرع والمركز الأفقي لعبار

كليا

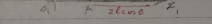
(4) عين للقاعدة والمذرع هذين سوياً

(5) أوجد تسارع النقطة B

(6) عين النقطة من القوس ذات السرعة

للحزب في اللحظة المذكورة

(7) عين مركز التسارع للمعوم



قارن بين معادلات حركتيه مع معادلات

محاور نقطة B مع x, y عادية

وناض A قضيب الحركة $\vec{v}(A)$ مع $\vec{v}(B)$

وتفرد على Ox, y و $\vec{v}(A)$ و $\vec{v}(B)$

خيار A وتطلب للحركة Axy حصة

محاور متساوية مع القوس معادلات الحركة

$x(A), y(A), \theta$

(1) $y(A) = 0$

(2) $x(A) = \int v dt = vt + v_0$

لكن في لحظة بدء $x = 0 \Leftrightarrow t = 0$

$$y(I) = 0 = \frac{v}{\omega} = \frac{v}{\omega} \sin \theta = l$$

وهي معادلة وسيطة للقائمة.

ببوص أصابيات أي جملة متساوية في
 $I(x(I), y(I))$
 ولكن A مبدأ جملة متساوية وبالتالي
 أصابياتها $(x(A), y(A))$
 لدينا

$$\vec{AI} = \frac{1}{\omega} (\vec{v} \wedge \vec{v}(A))$$

$$(x(I), y(I)) = \frac{1}{\omega} \begin{vmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 0 & y \\ v \cos \theta & -v \sin \theta & 0 \end{vmatrix}$$

علمنا أن $\vec{v}(A) = v(\cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j})$
 $x(I) = \frac{v}{\omega} \sin \theta = l$
 تكون معادلة نتبع أنبات أي ثابتة
 نتبع معادلة متدرج وهي المستقيم
 الموازي لمعور Ay

$$y(I) = \frac{v \cos \theta}{\omega}$$

لتبين هندسياً، فنضع معني حركة A
 بأن الحزب من سرعة B، لذلك نقطع
 نظرية الحياقت

$$\text{Proj}_{\vec{v}(B)} \vec{v}(A) = \text{Proj}_{\vec{v}(A)} \vec{v}(B)$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AB} \vec{v}(B) = \vec{AB} \cdot \vec{AB} \vec{v}(A)$$

$$|\vec{AB}| \cdot |\vec{v}(B)| \cdot \cos \alpha = |\vec{AB}| \cdot |\vec{v}(A)| \cdot \cos \theta$$

$$\Rightarrow \cos \alpha = \cos \theta$$

$$\Rightarrow \alpha = 0$$

مفروض 0
 جعل حركة السرابية

المسار الذي ياتي بجملة ثابتة

$$\vec{O_1 B} = \vec{O_1 A} + \vec{AB}$$

على O_1 $x(A)$ $z(A)$

$$= vt \vec{i} + z \cos \theta \vec{i} + z \sin \theta \vec{j}$$

$$x(B) = vt + z \cos \theta$$

$$y(B) = z \sin \theta$$

من علاقة قبل الأخرى

$$vt = l \ln \tan \frac{\theta}{2}$$

$$\Rightarrow z(B) = l \ln \tan \frac{\theta}{2} + z \cos \theta$$

$$y(B) = z \sin \theta$$

المعادلة الوسيطة لـ B

المركب المتجه للعدان: $\vec{v}(A) = v \cos \theta \vec{i} + v \sin \theta \vec{j}$

نكون A مقبل

$$\vec{v}(A) = v \cos \theta \vec{i} + v \sin \theta \vec{j}$$

$$\vec{v}(B) = v \cos \theta \vec{i} + v \sin \theta \vec{j}$$

$$\vec{v}(A) \wedge \vec{v}(B) = \frac{1}{\omega} (\vec{v} \wedge \vec{v}(A))$$

$$AI = \frac{1}{\omega} (\vec{v} \wedge \vec{v}(A))$$

ببوص أصابيات I أي جملة ثابتة

$$I(x(I), y(I))$$

$$(x(I) - x(A), y(I) - y(A)) = \frac{1}{\omega} \begin{vmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 0 & y \\ v \cos \theta & -v \sin \theta & 0 \end{vmatrix}$$

$$x_1(I) - vt = 0 \Rightarrow x_1(I) = vt$$

$$y_1(I) = l \ln \tan \frac{\theta}{2}$$

