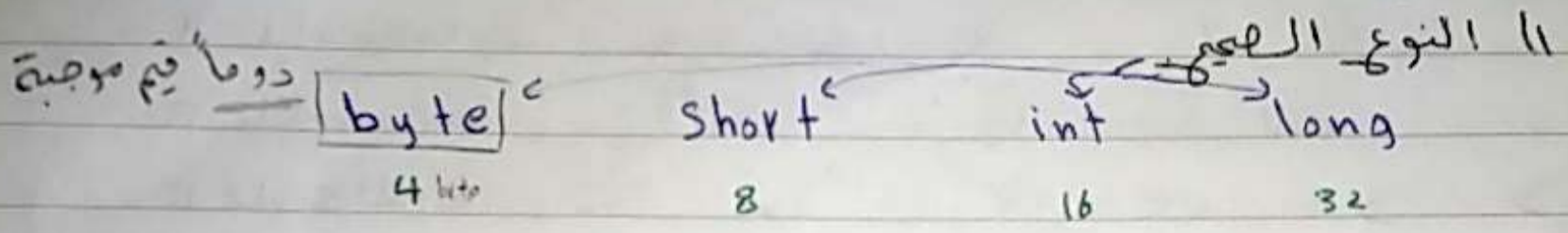


المحاضرة الثالثة

النوع القياسية بلغة Java :



النوع بولياني
boolean ~~boolean~~ ويأخذ اسمي القيمتين true و false

النوع حرفي
char قيمته هو أي حرف من لوحة المفاتيح موجودة ضمن أسارة تنسيقها
'A' 'B'

النوع الشريطي
String (هو سلسلة حروف) أي مجموعة من الحروف تشكل كلمة

ملاحظة

- التعليقات الأساسية تكتب بأحرف صغيرة
- تنتهي كل تعليمة في لغة Java بفاصلة منقولة (؛) لكي تفصل بين التعليمات

أما بالنسبة لتعريف المتغيرات في لغة Java

```
int x ;  
وكتابة أكثر من اسم فمفصل بينهما بفاصلة منقولة مثل :  
char c1, c2 ;
```

العمليات في Java

1. عمليات حسابية: + - * / %
2. عمليات منطقية: and && or || not !
3. عمليات المقارنة: < > <= >= != (يبدأ بـ =) == (يبدأ بـ =)
4. عمليات دمج سلاسل المرفوعة: +
مثلاً: "Ja" + "va" = Java
إذا x = 5 فعلاً فإن x = 5 + " " = "5"

- التعليمة الشرطية (if):

```
if (شرط) {  
    تعليمات  
} else {  
    تعليمات  
}
```

في حال وجود تعليمة واحدة لا داعي للأقواس

```
if (شرط) تعليمات 1  
else تعليمات 2
```

ملاحظة: هذا الشرط ^{هذا الشرط} لا يكون الشرط قضية منطقية وليس كما اعتدنا بلغة ++C

مثال:

```
بلغة ++C : int y = 3 ; int x = 2 ;  
if (x == y) cout << x ;  
else cout << y ;
```

وهذه عملية إسناد وليست عملية منطقية وهي خاطئة في Java

ولكن تكون منطقية في Java نكتب: if (x == y)

مثال: اكتب برنامج بلغة Java يقوم بإدخال درجة طالب وطباعة

نتجها

لا يصدق أن يكون في فراغ

```
class MyMain {  
    public static void main (String [] args) {  
        //  
    }  
}
```

قائمة العلامات

مرفق كبير

```
double x, int x = Stdin.read Int ( );
if ( x >= 90 ) { System.out.print ( "A" ); }
else if ( x >= 80 && x < 90 ) { System.out.print ( "B" ); }
else if ( x >= 70 && x < 80 ) { System.out.print ( "C" ); }
else if ( x >= 60 && x < 70 ) { System.out.print ( "D" ); }
else { System.out.print ( "F" ); }
} // end of main
} // end of My main.
```

إشارة تسمى لكي
تخرج شكلا من A

(فارسي) تمرين آخر

اكتب برنامج بلغة Java يقوم بإدخال ثلاثة أعداد صحيحة وطباعة أكبرها.

```
class My main {
public static void main ( String args [ ] )
{
int max;
int x = Stdin.read Int ( );
int y = Stdin.read Int ( );
int z = Stdin.read Int ( );
if ( x >= y && x >= z ) max = x;
else if ( y >= x && y >= z ) max = y;
else max = z;
System.out.print ( max ); }
} // end of main
} // end of My main
```