



المحاضرة الأولى (عملي)

نقوم بفتح برنامج Jcreator

Tip of the Day



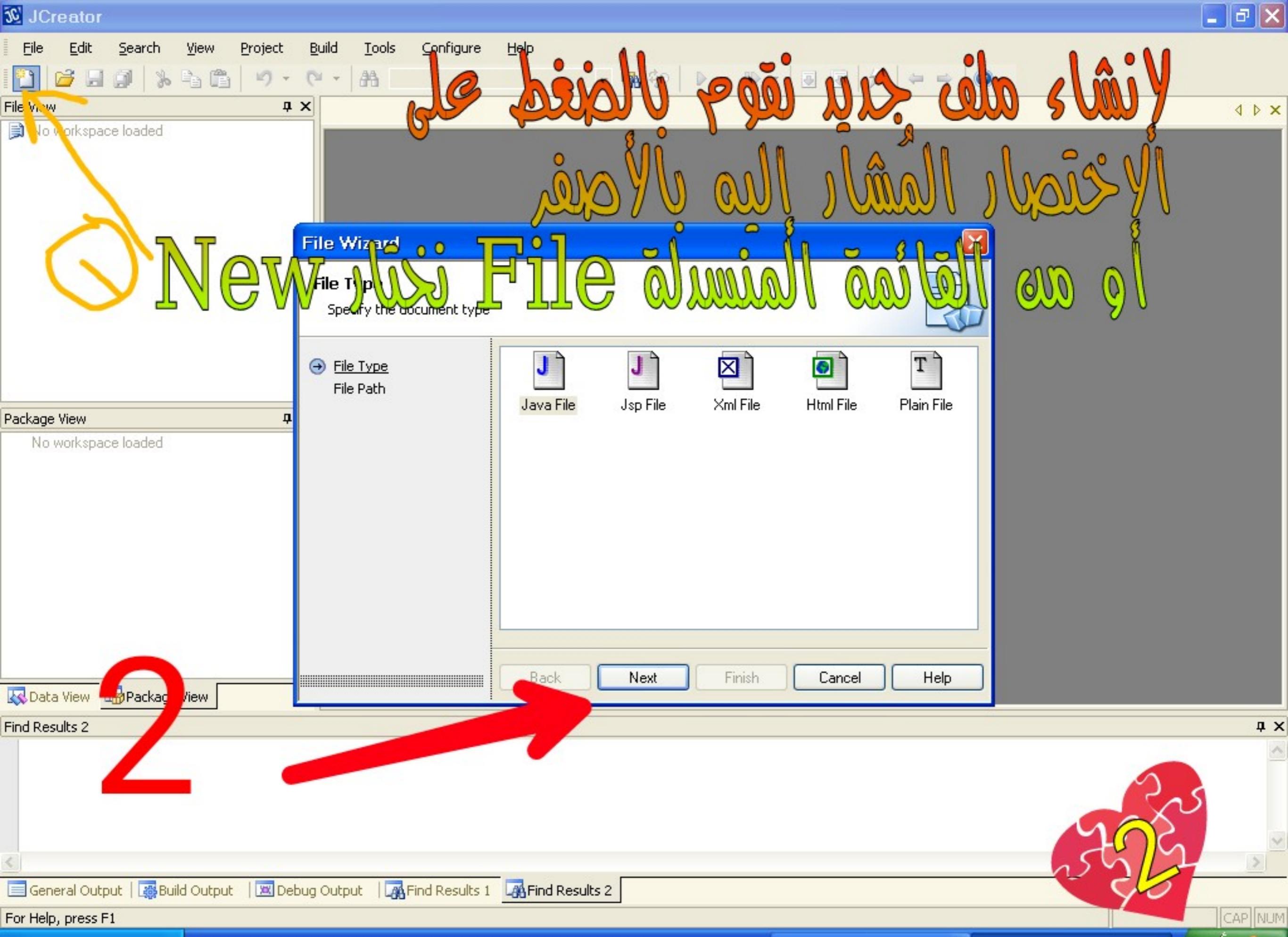
Did you know...

JCreator Professional has code completion, code templates and JSP support. To download a free trial of JCreator Professional, visit our website www.jcreator.com

Show tips on startup

Next tip

Close



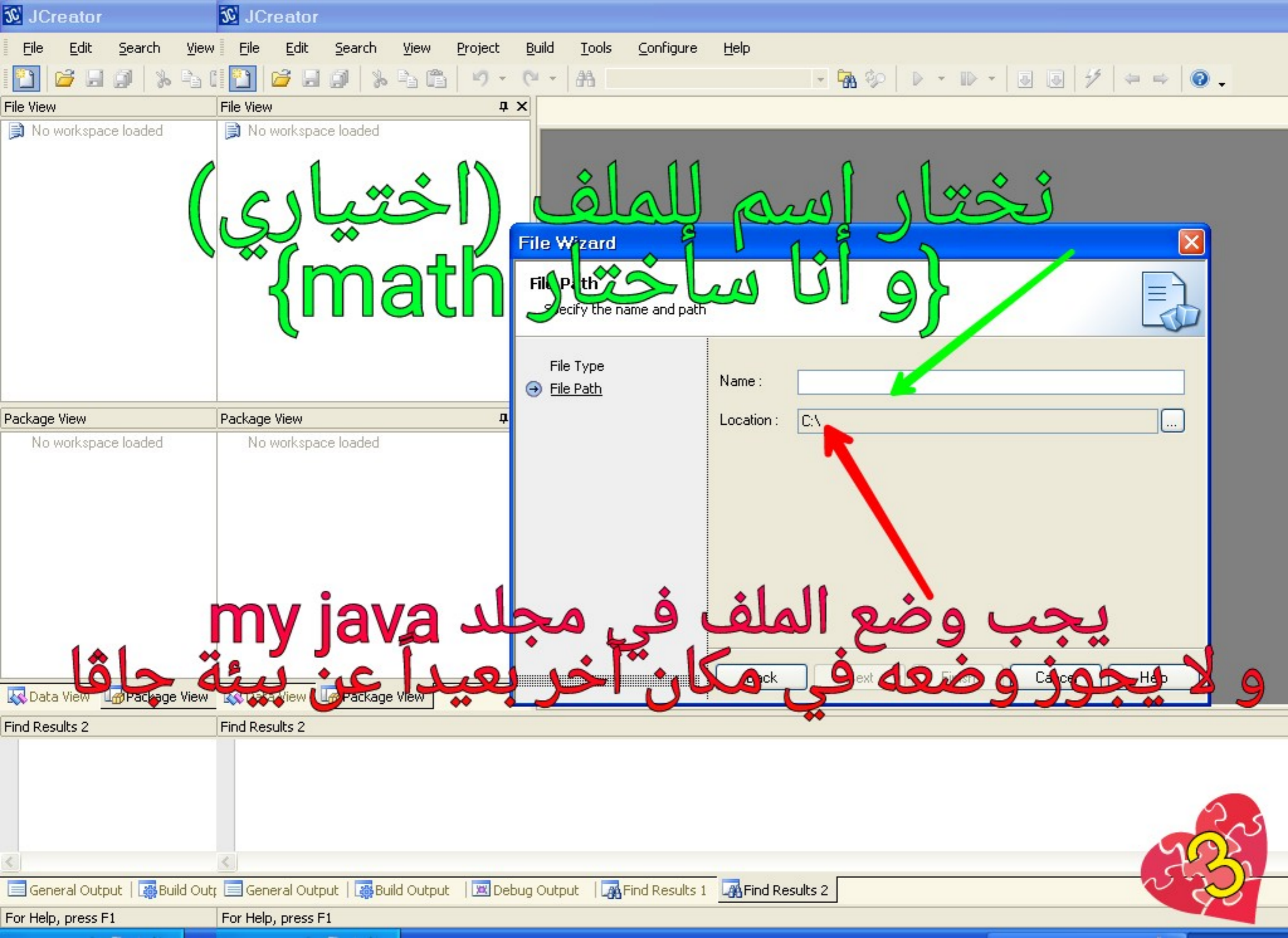
إنشاء ملف جديد نقوم بالضغط على

الاختصار المشار إليه بالأصفر

أو من القائمة المنسدلة File نختار New

2

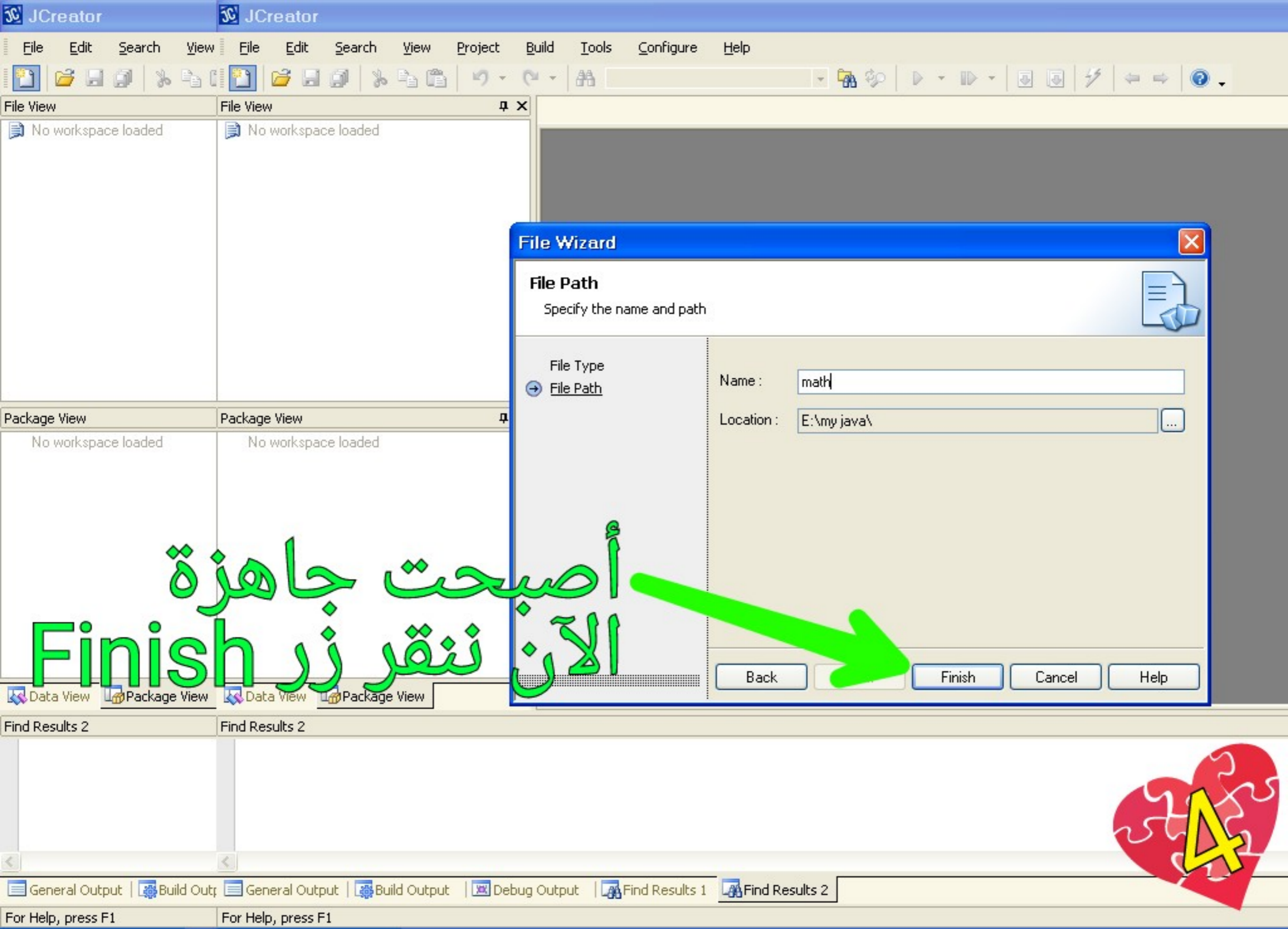
2



نختار اسم للملف
{ و أنا سأختار }
(اختياري)
{math

يجب وضع الملف في مجلد my java
و لا يجوز وضعه في مكان آخر بعيداً عن بيئة جاوا





أصبحت جاهزة
الآن ننقر زر Finish



File View

Workspace 'Default': 0 Projects

External Files

- abeer.java
- math.java

Package View

PackageView not available

Data View Package View

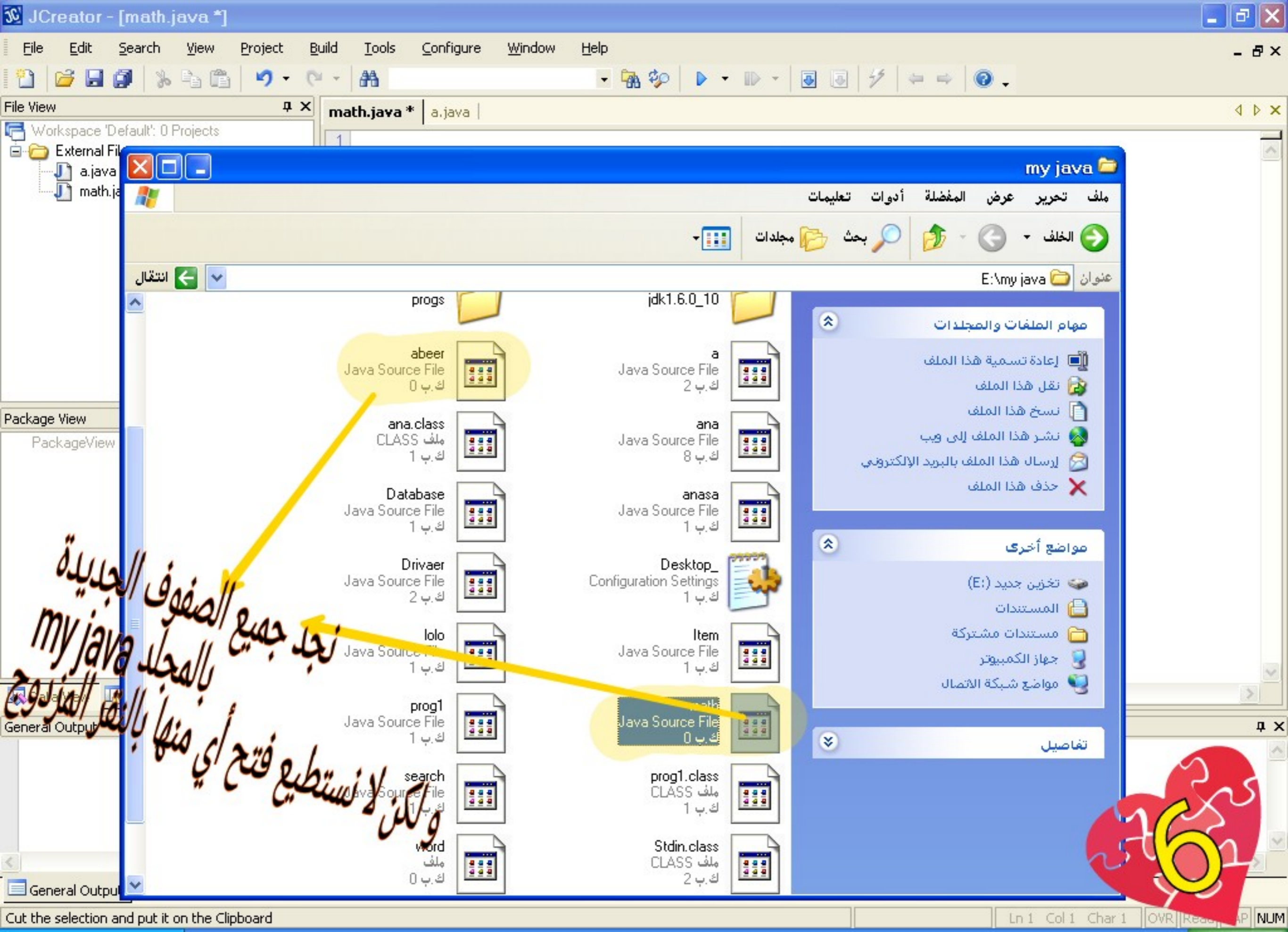
```
1
```

صف جديد سميناه عبير
بنفس الخطوات السابقة

الآن أصبح لدينا صف باسم math
سنكتب التعليمات بداخله

Find Results 2





وجدت جميع الملفات الجديدة
بالمجلد my java
ولكن لا نستطيع فتح أي منها بالنقر المزدوج



- New
- Open... Ctrl+O
- Close
- Close All
- Save Ctrl+S
- Save As...
- Save All
- Open Workspace..
- Save Workspace
- Close Workspace
- Print... Ctrl+P
- Print Preview
- Print Setup...
- Recent Files
- Recent Workspaces
- Exit

طريقة فتح الملفات (الصفوف)



File View

Workspace 'Default': 0 Projects

- External Files
 - a.java
 - math.java

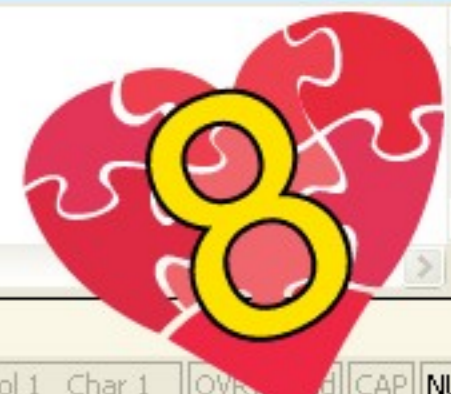
```
1 class math{
2 public static void main ( String args [])
3 {
4
5     System.out.println("Welcom to Syriamath");
6 }
7 }
```

class (اسم الصف)

دالة لطباعة (مرحبا في سيريا ماث)

-----Configuration: <Default>-----

Process completed.



File Edit Search View Project Build Tools Configure Window Help

File View

- Workspace 'Default': 0 Projects
- External Files
 - a.java
 - math.java

Build menu:

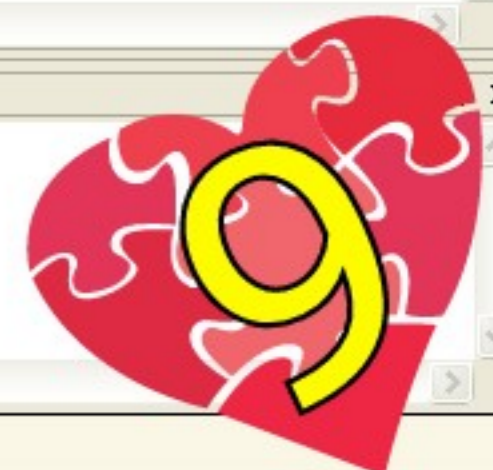
- Compile Project F7
- Compile File
- Execute Project F5
- Execute File
- Start Debugger Ctrl+F5
- Step F10
- Step Into F11
- Step Out Shift+F11
- Continue Ctrl+F10
- Debugger
- Runtime Configuration...

```
public main ( String args [])  
  
    println("Welcom to Syriamath");
```

عند الانتهاء من أي برنامج
نقوم بعمل ترجمة (compile)
طبعاً هي الطريقتين لعمل الترجمة

General Output

General Output | Build Output | Debug Output | Find Results 1 | Find Results 2



File View

Workspace 'Default': 0 Projects

- External Files
 - a.java
 - math.java

```
1 class math{
2 public static void main ( String args [])
3 {
4
5     System.out.println("Welcom to Syriamath");
6 }
7 }
```

إذا كان البرنامج خالٍ من الأخطاء
تظهر هذه الرسالة :
و إذا كان فيه أخطاء
يظهر الخطأ مع رقم السطر

Build Output

Configuration: default>

Process completed.



File View
Workspace 'Default': 0 Projects
External Files
a.java
math.java

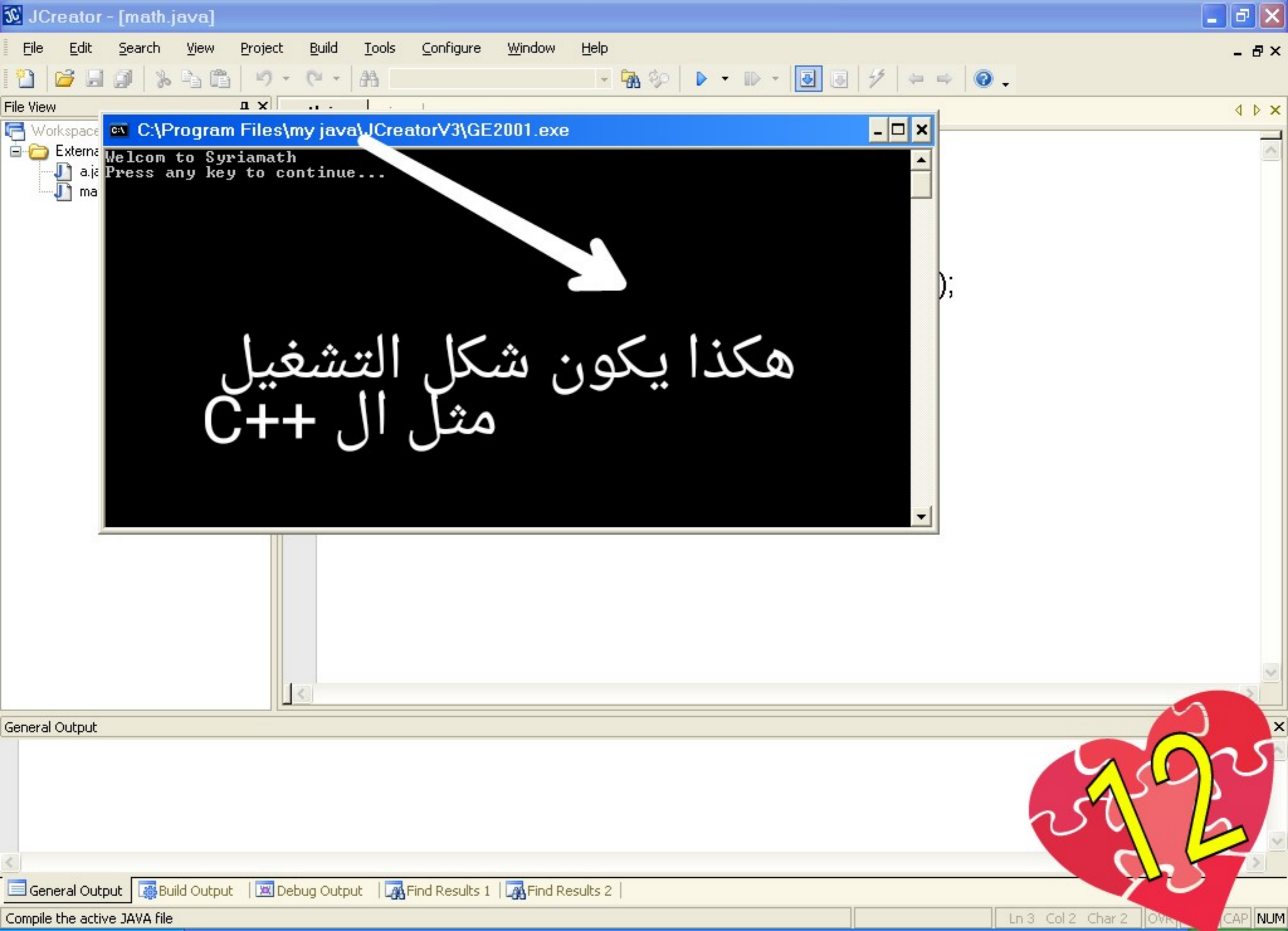
```
public main (String args [])  
  
println("Welcom to Syriamath");
```

زر التشغيل

بعد التأكد من الخلو التام من الأخطاء
نقوم بتشغيل البرنامج
عند الضغط على زر F5
أو حسب السهميه اعلاه

Configuration: <Default>
Process completed.





هكذا يكون شكل التشغيل
مثل ال C++

