

الرياضيات (التطبيقية)

اللغة الانكليزية

ترجمة القسم الثاني من

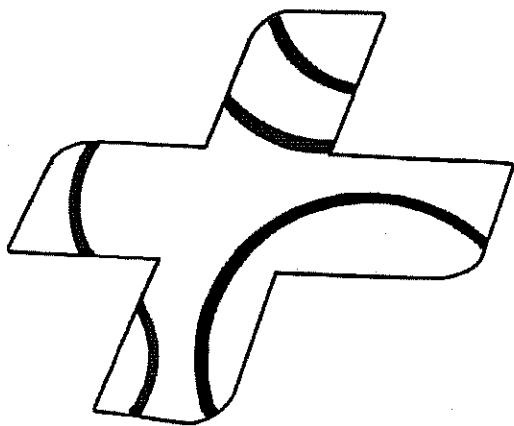
النوطة 5

الأخيرة

الفصل الأول

دبرلنت مطيط

السنة الرابعة



PLUS

LIBRARY



Plus Library

القسم: الرياضيات / التطبيقية السنة: ... الرابعة المحاضرة: ترجمة القسم الثاني من
النوطة (5) والأخرى
المادة: رياضيات باللغة الانكليزية (2) الدكتوراة... بر لينت... بطوط... التاريخ: يوم: 2015 / 12 / 29

ترجمة القسم الذي يبدأ بـ Introduction to Programming in Java بشكل أفضل وتحديد ما هو مطلوب:

مقدمة عن البرمجة بلغة الجافا.

يهدف هذا البرنامج التعليمي إلى عرض صفات مفهومات البرمجة الأساسية لعلوم الحاسوب باستخدام لغة الجافا، ونودنا هذا البرنامج التعليمي أيضاً بلغة عامة عن لغة الجافا وسأثلاثها المزودة من خلال مكتبات صفوف الجافا الأساسية، بما في ذلك مكاتب صفوف واجهات تطبيقات البرمجة للجافا. لا يهدف هذا البرنامج التعليمي إلى أن يغطي كامل لغة Java وسأثلاثها بل ليظهر فهم كافي للمفاهيم الأساسية التي تسمح للطلاب بأن يقوموا بعمل إضافي بسهولة أكثر إضافة إلى معلومات أكثر تحديراً حسب الحاجة. علوم الحاسوب ليست حول تقنيات برمجية وحسب، هي تعتمد على أفكار عميقة وطبيعة الحساب، يريد المؤلف من الطلاب فهم هذه الأفكار العميقة بالإضافة إلى فهم عملية الحساب وتجربة متعة الحساب.

« الباقي محذوف حتى chapter 1 ».

القسم الأول - مفاهيم علوم الحاسوب الأساسية والجافا.

الحاسوب: الحاسوب هو آلة معقدة تنفذ البرمجيات (البرامج والبيانات)، وهو يتألف من العديد من المكونات المختلفة، ولكن في قلبه (أو عقله) شئ مهم الحاسوب يوجد مكون واحد يقوم بالحساب الفعلي، والذي هو وحدة المعالجة المركزية أو (CPU)، في الحواسيب المكتبية العصرية يتكون الـ CPU من شريحة وحدة حيث أنها تقابل مساحة أشئ مربع واحد، وظيفة الـ CPU هو أنه ينفذ البرامج.

البرامج: البرامج هي قائمة من التعليمات للـ CPU أو المعالج الذي يؤدي المهمة البرمجية. تتكون البرمجيات من كل البرامج والبيانات، يمكن أن تكون البيانات أي معلومات يحتاجها البرنامج مثل: بيانات حرفية، بيانات عددية، بيانات صورية، أو العديد من الأنواع الأخرى.

أنواع البرامج:

هناك فئتان للبرامج ، البرامج التطبيقية (تسمى عادة "التطبيقات") هي برامج يستخدمها الأشخاص لإنجاز أعمالهم ، الحواسيب موجودة لأنه الناس يريدون تشغيل التطبيقات هذه ، برامج النظام : تحافظ على عمل المكونات المادية والبرمجيات معاً بشكل سلس .

← أمثلة على البرامج التطبيقية :

- معالجة الكلمات - برامج الألعاب - برامج الجدولة .

- برامج الرسوميات - متصفحات الويب .

← أمثلة على برامج النظام :

- نظام التشغيل - نظام الشبكات - التادم لمواقع الويب .

- قاعدة بيانات النظام - برمجيات لغات البرمجة (مثل Java) .

← أهم برنامج من برامج النظام هو نظام التشغيل ، دائماً يكون نظام التشغيل

حاضراً عند تشغيل الحاسوب ، وهو ينفذ العمليات بين كل المكونات البرمجية والمادية

لنظام الحاسوب ، نظام التشغيل هو المسؤول عن بدء وعمل البرامج التطبيقية

وعن إيجادها للمصادر التي تريدها .

البرنامج القابل للتنفيذ أو برنامج بلغة الآلة :

لكل نوع مختلف من الـ CPU لغة الخاصة والفريدة والتي يفهمها وتدعى لغة الآلة ،

يجب أنه يحول كل برنامج إلى لغة آلة قبل أنه ينفذ ، كما يدعى البرنامج بشكل

لغة الآلة برنامج قابل للتنفيذ .

← مثال عن برنامج بلغة الآلة وتنفيذه :

لنقل أنه خرشة الاسنان الكهربائية تحلّل وحدة معالجة مركزية « معالج » ،

حيث أنه هذا المعالج يستطيع أنه يدير الشيراز يميناً ويساراً ويمكنه التأكد من

زر تشغيل / إيقاف ، لدينا هنا جدول تحيلّ لتعليمات الآلة « لغة الآلة »

وعمليات الآلة . (الجدول مجرد مثال توضيحي تخيلي) . يوصي العمليات :

توقف / ادر الشيراز لليار / ادر الشيراز لليمين / عُد إلى بداية البرنامج

تخطّ العملية التالية إذا كان الزر على الايقان .

لغات البرمجة :

يكتب المبرمجون البرامج باستخدام بعض اللغات والتي تدعى لغات البرمجة ، يوجد نوعين من لغات البرمجة : ① لغات منخفضة المستوى .
② لغات عالية المستوى .

لغات منخفضة المستوى :

لغة البرمجة منخفضة المستوى هي لغة تزودنا بالقليل أو لا تزودنا بأكثر مجردة عن عمليات وحدة المعالجة المركزية منخفضة المستوى
← لغات عالية المستوى :

لغة البرمجة عالية المستوى هي : لغة برمجة اسهل للبرمجة بها ، الى حد ما هي منبهة مستقلة ، مثل Java ، وهي مجردة من عمليات وحدة المعالجة المركزية منخفضة المستوى المترجم :

كما ترى اننا في الصفحات السابقة ، ربما عليك الحاسوب وحدة معالجة مركزية اذ معالج و الذاكر فقط يتطبعان نهم لغة الآلة ، و المبرمجين يفضلون ان يكتبوا برامجهم بلغة عالية المستوى لأنها سهلة الكتابة و مقروءة للبشر ، المترجم هو برنامج يترجم اللغة عالية المستوى الى لغة الآلة منخفضة المستوى .

جا فا ((لغة برمجة)) :

جا فا هي لغة عالية المستوى ، لغة برمجة غرضية التوجه تم تطويرها من قبل شركة Sun Microsystems ، انها مشابهة لـ C++ و لكن تم تبسيطها للإزالة صفات اللغة التي تسبب اخطاء البرمجة الشائعة ، جا فا هي لغة برمجة عامة الهدف مع عدد من الميزات والتي تجعل اللغة ملائمة جداً للاستخدام على الويب ولديها مكتبة غنية جداً تدعى API . سوف نستكشف هذه الميزات بدرس لاحقة ، طبعاً للكتابة وتشغيل برنامج جا فا نحتاج (JDK) حزمة تطوير جا فا ، JDK هي مجموعة من البرمجيات لتطوير برامج جا فا وهي متاحة مجاناً من شركة Sun .
تنصيب JDK :

تحمل JDK متاح على الموقع ... ، كما انه التعليمات المفصلة عن كيفية تحميل وتنصيب JDK متاحة على هذا الموقع ، اذا لم تنصب Java بعد ، فاجعل على آخر نسخة لها .

الـ JDK لنظام Windows يأتي في ملف اسمه ... (او تم مثابه)

تحرير - ترجمة - تشغيل برامج جاوا:

هذا مثال عن برنامج جاوا ، بعض تفاصيله ستشرح لاحقاً ، يجب انشاء

لهذا البرنامج كملف نص باستخدام أي محرر مثل المحرر " " ، يجب ان

يسمى الملف الذي يحوي هذا البرنامج Hello.java ، يسمى هذا الملف البرنامج المصدر.

حول مترجم جاوا هذا البرنامج المصدري (.class) الى ترميز البايت للجاوا (.class) .

ثم يقوم برنامج آخر يدعى آلة جاوا الوهمية (JVM) بتحويل ترميز البايت هذه الى

لغة الآلة .

آلة جاوا الوهمية :

ربما تفكر لماذا نحن نستخدم JVM ، لم يدخل التفسير المصدري مثل Hello.java الى

لغة الآلة مباشرة ، هناك عدة اسباب لذلك :

١) استقلالية المنصة : يمكن تشغيل الملف الترميز للجاوا على أي منصة ، فمثلاً

فقط الى JVM و ملف ترميز البايت (المقصود بالمنصة نظام تشغيل هنا) .

٢) الحماية : العديد من تطبيقات الجاوا تكون للتنزيل عبر الشبكة ، وهذا يعود الى

مخاوف الحماية الواضحة هي أنك لا ترغب في تحميل وتشغيل برنامج من الممكن ان

يتلف ما سوبك أو ملغاك ، يعمل JVM كعازل لا يملك وبين البرامج التي حملتها .

أنت تشغيل JVM حقيقةً ، والذي يشغل البرنامج المحمل بشكل غير مباشر .

يمكن الـ JVM من حمايتك من عمل ذوفطر كما من في جزر من ذلك البرنامج .

٣) كبرمجيات الجاوا البرمجة هو برنامج جاوا بتفسير البايت والذي يعمل على متصفحات

الويب ، يستخدم عادة البرمجة للتعليمات المعقدة على المستخدم أو للترويات الصور

المحركة والتي لا يمكن انجازها في الويب بكل آخر ، تناقص البرمجيات لاحقاً في

هذه الملاحظات .

القسم الثاني - مقدمة عن برمجة الجاوا .

لدينا هنا برنامج مصدري (ملف مصدري) شبيه بالملف المذكور سابقاً ولكن متقدم قليلاً .

انه الهدف من هذا البرنامج هو انه يقوم ببعض الحسابات ويضع النتيجة على الشاشة .

نبدأ استكشافنا بالنظر للبرنامج ، يعرض هذا البرنامج الصفات المشتركة بين كل برامج الجاوا .

تعريف المصف:

التعبير في الطر الأول يشير إلى بداية المصف المسمى Area ، يدعى هذا التعبير العنوان الرئيسي للمصف وهو متبوع بعقوسين كبيرين (واحد للبدء في الطر الثاني وآخر للاغلاق في الطر الـ 11) وهم يحيطون بجم المصف .

تعريف الطريقة:

التعبير في الطر الثالث يشير إلى بداية الطريقة main ، لهذا التعبير هو العنوان الرئيسي للطريقة وهو متبوع بعقوسين يحيطون بجم الطريقة .

التعابير:

يتوي بجم الطريقة main على خمس تعابير ، ثم المتحول (width) موضح عنه كنوع صحيح (int) في الطر الخامس ، وتم اسناد القيمة 8 له في الطر السادس .
بشكل مشابه تم التصريح عن المتحول hight واعطيت له القيمة 3 ، يمكننا أيضاً كتابة الطر ك:
على كل حال ، من المناسب والشائع استخدام الاختصار لدفع التصريح مع الاسناد ،
التعبير في الطر الثامن استخدم الاختصار نفسه للتصريح عن متحول صحيح ثالث اسمه area واسند له القيمة الناتجة عن جرد المتولين السابقين ، وضع التعبير الأخير قيمة المتحول area على الشاشة .

التعليقات:

التعليقات هي ملاحظات غير قابلة للتنفيذ حيث نضيفها للبرنامج للتذكير ما هو عمل هذا التعبير أو البرنامج ، يبدأ التعليق بالمحرفين // (شُرطَة) ، يتجاهل مترجم الجافا هذين المحرفين وكل ما يليهما على الطر نفسه فقط ، واذا احتجنا تعليقات تمتد لأكثر من طرين جابنا نستخدم /* و */ ، يتجاهل مترجم الجافا كل شيء بين هذين المحرفين .
لدينا هنا مثال 2.1 بتعليقات .

عناصر اللغة:

التأكد من صحة عبارة مكتوبة بلغة الانسان مثل الانكليزية هي عملية متعددة المراحل ، في المرحلة الأولى ، يجب ان نتحقق كل كلمة في العبارة ونحدد اننا نضيفها وفقاً لقواعد اللغة ، على سبيل المثال فعل ، اسم ، اسم علم ، حرف جر وهكذا ، بشكل مشابه ؛ المرحلة الأولى في تحديد صحة برنامج جافا هو فصل كل عبارة عن عباراتة إلى دلائل وتصنيف

لأنه يملأ نفس اسم المصدر ولكن بالامتداد class ؛ مثلاً المصدر يترجم إلى
إذا كان هناك أي خطأ نحوي (بلغة الأخطاء) في الملف المصدرى فإنه المترجم سيصدر قائمة
بالأخطاء أثناء الترجمة ، في هذه الحالة يجب أن نعود إلى المصدر ونصحح الأخطاء التي أخطأنا
عنها ثم نغذي الملف ونترجمه مرة أخرى ، تدعم هذه العملية دورة تحرير - ترجمة .
← التشغيل : نستخدم الآلة الوهمية JVM لتنفيذ صيغة البايثون في ملف الصنف .

القسم الثالث - المتحولات ، أنواع البيانات وعلمة التصريح

المتحولات

المتحول هو عبارة عن موقع في الذاكرة وحيث (أو عدة مواقع تعادل كوحدة) والتي أُعطيت لها اسم جيد
يمكن بسهولة الإشارة لها واستخدامها في البرنامج . الشيء الوحيد الذي على المبرمج أن يقلقه حلوله هو
الاسم ، الاستمرار في تعقب أماكن الذاكرة هو مسؤولية المترجم ، كما المبرمج أنه يبقى في ذهنه
أن الاسم يدل على نوع كـ "الصندوق" في الذاكرة والذي يمكن أن يحوي بيانات ، حتى ولو لم يكن على
المبرمج أن يعلم متى يتم حجز هذا الصندوق في الذاكرة .

نوع البيانات :

كل متحول في البرنامج يملك نوع يدل على الصنف من البيانات والتي يمكن أن يحويها . يمكن أن يحوي
أحد الأنواع المتحولات أعداد صحيحة (كل الأرقام مثل 3 ، 7 ، - مع 0) بيضا يحوي الأرقام
بنقطة عائمة (أرقام بنقطة عشرية مثل 3.14 ، 2.7 ، 17.0) (أجل ، الحاسوب يحيز بين العدد الصحيح
17 والعدد والنقطة العائمة 17.0 ، في الحقيقة يبدو مختلفين تماماً في الحاسوب) . يمكن أن يكون أيضاً
أنواع من الحروف الفردية ('A' ، 'ذ' ، الخ) سرائط (" ") وأنواع أقل شوعاً مثل : تواريخ ،
ألوان ، صوتيات ، أو أي أنواع أخرى يمكن أن يحتاج البرنامج تخزينها .

عبارة التصريح :

تملك عبارة التصريح الشكل التالي : يسر المبرمج في هذه العبارة إلى متحول مع
اسم محدد سيتم استخدامه لاحقاً في هذا البرنامج وحيث المستقبلية ستكون من النوع
المحدد ، هذه العبارة لا تسند قيمة للمتحول فهي تجهزه للحوي قيمة من نوع محدد وحيث
مثلاً ، العبارة التالية تصحح بأن المبرمج سيوي أنه يستخدم متحول بـ width وتخزين عدد صحيح فيه .
التصريح يجب أن يظهر قبل استخدام المتحول في البرنامج . وإلا فإنه المترجم سيظهر رسالة خطأ .

يكننا أيضاً الابتدائى بالمحول «أى غير مكان فى الذاكرة له» من فلاح اسناد قيمة له ، ويجب انه تكون هذه القيمة من النوع المناسب من البيانات .

التصريح بالذاكرة :

عندما نهرح عن مقول نكون قد لهلنا من المترجم انه يدخر مساحة فى الذاكرة ليعود قيمة المتقبلة يمكن عرض الذاكرة كخلايا مصطفة فى شكل اجادى البعد ، كل منها يدعى بايت ذاكرة . يأخذ النوع الصحيح من البيانات 4 بايت من الذاكرة ، لذا عند طابو اوجه المترجم تصريح لكل د... ، فإنه يترك أنتاجه 4 بايت من الذاكرة .
العديد من أنواع البيانات :

تتعلق الجاذا العديد من أنواع البيانات مبنية بداخلها ويمكنك (كبرمجى) أنه تسمى المزيد منها بقدر ما تريد على أى حال ، كل البيانات فى الجاذا تقع فى واحدة من فئتين : بيانات بسيطة النوع ، بيانات مركبة النوع (أخرى) .
البيانات بسيطة النوع :

البيانات بسيطة النوع هي أنواع بسيطة من البيانات وهي مبنية فى الجاذا ، يستخدم المبرمجون هذه الأنواع من البيانات لينتجوا أنواع أخرى من البيانات (أنواع مركبة من البيانات) أهم أنواع البيانات الثمانية البسيطة هي :

حالة الأحرف الكبيرة والصغيرة هم لذا خانة byte هو اسم بيانات بسيطة لكننا BYTE ليس كذلك . لغار البرمجة التي تهتم بهذه الحالة تدعى حالة اللغة Java هي لغة حاسبة للحالة . بعض اللغات لسة حاسبة للحالة وبخاصة اللغات القديمة التي صممت عندما كانت مدخلات البيانات لا تتحمل حالة احرف صغيرة فى إعدادها .

النوع المركب من البيانات او الأخرى :

هناك فقط الأنواع الثمانية البسيطة ، وأي نوع بيانات تخترعه هو نوع بيانات مركبة أو أخرى ، سنذكر أسماء أكثر عن الأخرى مستقبلاً (طالما أنه الجاذا لغة برمجة غرضية التوجه) ، كل ما تحتاج معرفته هو التالي (إلى الآن) :

• تستخدم قيمة النوع البسيط عدداً صغيراً وثابتاً من البايتات .

• هناك فقط ثمان أنواع من البيانات البسيطة .

• لا يمكن المبرمج انه يصنع أنواع بسيطة من البيانات جديدة .

• الغرض هو كتلة كبيرة من البيانات ، يمكن انه يستخدم الغرض العديد من البايتات فى الذاكرة .

• تتألف الغرض عادة من عدة أجزاء داخلية .

• نوع البيانات لغرض ما يدعى صفة.

• تم تعريف العديد من الصفوف في JDK.

• يمكن للمبرمج أنه يصنع صفوفاً جديدة ليلبس حاجة البرنامج المعينة.

• مثال برنامج 3.1:

لهذا البرنامج الترتيبي يحتوي على عدة تعريجات للمتولدات، المتولد name هو من نوع الـ String.

String هو صنف موجود ضمن مكتبة جافا، المتولد payRate من النوع double.

الحرف * يعنى الضرب، ثم البرنامج (س) تعنى ضرب الرقم المترن في بالعدد المخزن في

الحرف + يستخدم من أجل اثناء السلسلة (د هل شريطي)، انذ خرج البرنامج هو:

• برنامج مثال 3.2:

حظيًّا المثال 3.2 مثل المثال 3.1، يختلف فقط في الأكواد، أسلوب البرمجة الجديد جيداً، وخاصة

عند ما تترجم لمئات السطور من الطول.

في البرنامج الذي في الأعلى، صرح المبرمج عن المتولدات وابتدأ ثم باسناد بعض القيم لهم، ما تذكر

يمكن ابتداء المتولدات فقط بقيم مناسبة، وهذا يعني انذ المتولد الصحيح يمكنه انذ يحتوي

قيم صحيحة فقط، لا قيم حرفية أو أي نوع آخر من البيانات.

تغير برنامج الجافا الماسوب بأنذ يأخذ هذه القيم المخزنة في المتولدات، يجري الحسابات

كما سيريد البرنامج ثم يخزن النتائج ضمن المتولد المسن - "ويطبع النتيجة على الشاشة".

انتهت الترجمة

ملاحظة: آخر صفحتين مطلوبتين بدأ من 11 حتى 12 فقط باستثناء x, y, z, a, b.

وقد تم شرحهم جميعاً في وقت سابق (المقرر في الرياضيات الحديثة باللغة الانكليزية).

انتهت النسخة الأخيرة

انتهى مقرر الرياضيات الحديثة باللغة الانكليزية (2)

وكل عام وانتم بخير

