

11/12/16

①

المادة 14

مسألة

إيجاد أقصر طريق بين عقدتين بطريقة أصلية كالآتي:

$$F(t, n) = \text{أقصر طريق في الخطوات من } 0 \leftarrow t$$

حيث أننا في الرأس من الخطوة t .

والهدف:

$$F(t, n) = \text{Max} \left\{ p_t(n, x) + F(t-1, x) \right\}$$

تحدد العقد $x \in \{y, \dots\}$ حيث y حبل موجود

خطوة
أولى
للخطوة
الرئيسية

$$p_t(n, x) = \text{كلفة الانتقال من العقدة } n \text{ إلى العقدة } x$$

(مضروب بـ 1)

« نريد بـ (1) لأننا نريد في إيجاد أقصر طريق Min و ذلك الهدف لدي Max لذلك نضرب بـ (1) »

الخطوة الثانية:

$$F(0, 3) = 0$$

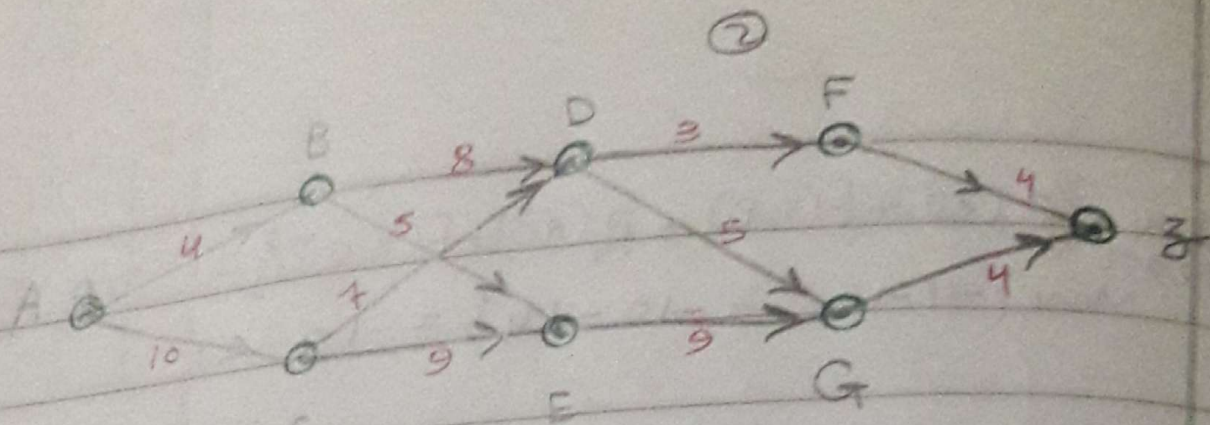
أي كلفة الانتقال من 3 إلى 3 هي 0

والخطوة إيجاد:

$$F(n, A) = ?$$

أو A

نرسم الرسم ونحل:



$$F(0, Z) = 0$$

$$F(1, F) = \max_{x \in \{Z\}} \{P_1(\vec{FZ}) + F(0, Z)\} = \max_{x \in \{Z\}} \{-4 + 0\} = -4$$

$$F(1, G) = \max_{x \in \{Z\}} \{P_1(\vec{GZ}) + F(0, Z)\} = \max_{x \in \{Z\}} \{-4 + 0\} = -4$$

$$F(2, D) = \max_{x \in \{F, G\}} \{P_2(\vec{DF}) + F(1, F), P_2(\vec{DG}) + F(1, G)\} = \max_{x \in \{F, G\}} \{-3 + (-4), -5 + (-4)\} = -7$$

$$F(2, E) = \max_{x \in \{G\}} \{P_2(\vec{EG}) + F(1, G)\} = \max_{x \in \{G\}} \{-9 - 4\} = -13$$

$$F(3, B) = \max_{x \in \{D, E\}} \{P_3(\vec{BD}) + F(2, D), P_3(\vec{BE}) + F(2, E)\} = \max_{x \in \{D, E\}} \{-8 - 7, -5 - 13\} = -15$$

$$F(3, C) = \max_{x \in \{D, E\}} \{P_3(\vec{CD}) + F(2, D), P_3(\vec{CE}) + F(2, E)\} = \max_{x \in \{D, E\}} \{-7 - 7, -9 - 13\} = -14$$

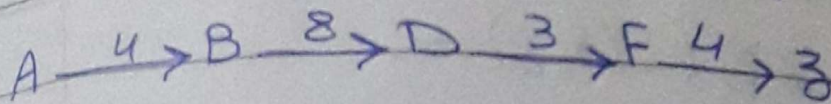
3

$$F(4,A) = \max_{x \in \{B,C\}} \{P_4(\vec{AB}) + F(3,B), P_4(\vec{AC}) + F(3,C)\} =$$

$$\max \{-4-15, -10-14\} = -19$$

B

مع الجدول خبائه اكل الأمثل هو :



وهو أقصر مسارا

لنغير هذا المسار إلى مساره الأمثل إضافة ضلع : $\vec{CF} = 2$

$$F(0,G) = 0$$

$$F(1,F) = -4$$

$$F(1,G) = -4$$

$$F(2,D) = -7$$

$$F(2,E) = -13$$

$$F(3,B) = -15$$

$$F(3,C) = \max_{x \in \{D,E,F\}} \{P_3(\vec{CD}) + F(2,D), P_3(\vec{CE}) + F(2,E), P_3(\vec{CF}) + F(1,F)\} =$$

$$\max \{-7-7, -9-13, -2-4\} = -6$$

$$F(4,A) = \max_{x \in \{B,C\}} \{P_4(\vec{AB}) + F(3,B), P_4(\vec{AC}) + F(3,C)\} =$$

$$\max_{x \in \{B,C\}} \{-4-15, -10-6\} =$$

G

F

E

D

C

B

A

F

C

Scanned by CamScanner

(11)

نظرية الألعاب

إذا كان لدينا شركتين ولكل منهما قرار هو وضع الإنتاج
التي يبين ربح وخسارة كل منهما شركتين

	قرار (1) شركة (1)	قرار (2) شركة (2)
قرار (1) شركة (1)		
M1	(5, -5)	(-3, 3)
M2	(-2, 2)	(8, -8)

ربح شركة (1) ربح شركة (2)

لنأخذ الجدول التالي كـ A : اعتراف
R : عدم اعتراف

	A	R
A	(2, 2)	(3, 0)
R	(0, 3)	(4, 4)

(2, 2) إذا اعترف الشخصين ولم ياعترفهما

بـ 2 سنة سجن

(0, 3) إذا اعترف الأول ولم يعترف الثاني فإنه الحكم بالسجن

0 سنة سجن الأول و 3 سنة سجن الثاني

وهكذا

وصفت هذه الأمثلة بـ عدم رؤية أهم سجنه للأخر

تقسم نظريّة الألعاب لحسابين : (٥)

→ مثل مجموع هفري مثل المثال الأوّل

→ ~ غير هفري ~ ~ الثاني

ندامل نظريّة الألعاب مع اتخاذ قرارات في ظل معرفتنا عن سيرة
اللاعبين.

فقد تكون المباراة بين شخصين أو n شخص

تقسم المباريات لنوعين :

(١) مباراة ذات مجموع هفري (Zero sum game) :

إذا كان مجموع الدخل لجميع اللاعبين يساوي الصفر :

((مجموع (المحاسب ، المحسب) يساوي الصفر))

(٢) مباريات ذات مجموع غير هفري (Non zero sum game) :

إذا كان مجموع دخل اللاعبين لا يساوي الصفر .

مكونات المباراة :

(١) اللاعبين (متخذوا القرار) وهم المفروض أنه يمكن لكل لاعب قاصر

على اتخاذ القرار .

(٢) القوانين أو الإجراءات التي تحكم قواعد المباراة .

(٣) استراتيجية كل لاعب والخطة المتوقعة للاعب الآخر .

(٤) المعلومات المتاحة لكل لاعب وقت المباراة .

(٥) تقييم نتائج المباراة .

The end ١٨