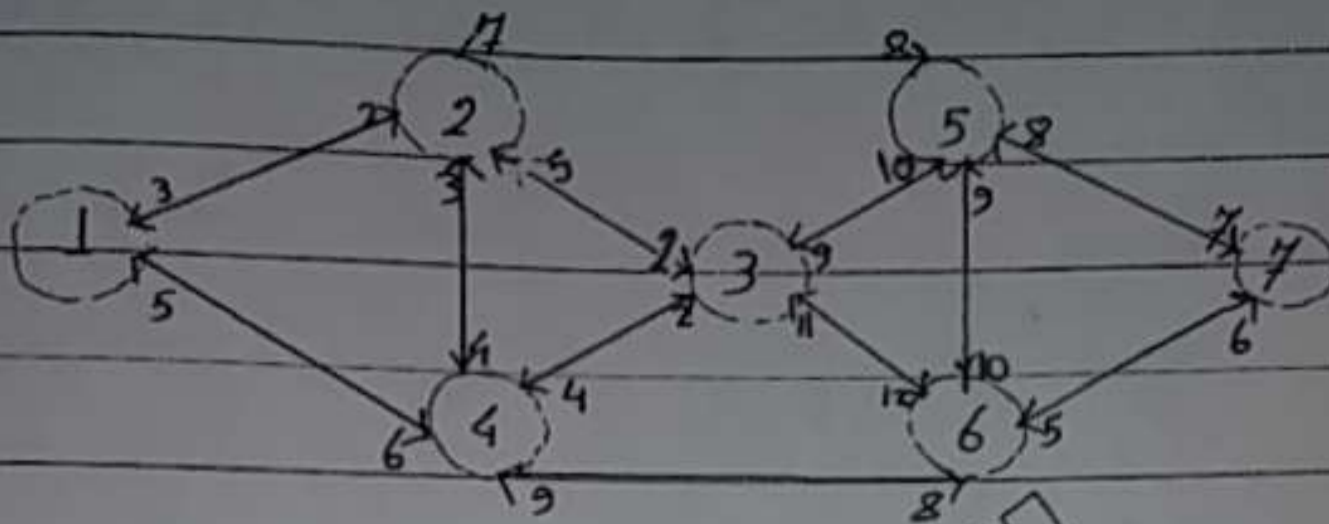
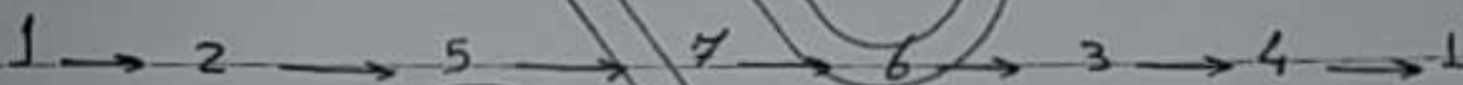


تمرين : ليكن لدينا التالي :



1- أوجد دائرة هاميلتون الأحدثية باستخدام خوارزمية السياحة الدائرية  
 2- طبقه على البيان التالي، اختيار دائرة هاميلتون ثم قسّم بين  $P$  هذه الدائرة  
 مرة واحدة على الأقل، لتكن هذه الدائرة:



علينا نقاوي هذه الدائرة مرة واحدة على الأقل.

3- طبقه خوارزمية كاسكاذا لإيجاد أقصر مسار من العقدة 1 إلى 7

4- طبقه خوارزمية ديكسترا

5- طبقه خوارزمية المسار الأقصر

6- طبقه خوارزمية النقل

### الحياة

الحاكمة هي امتداد طبيعي ومطابق للنماذج الرياضية التقليدية بحيث  
 تمكن من استخدام المادلات الرياضية والقياسية لإعطاء قرار في حل  
 مسألة محددة.

النموذج الطبيعي لأي آلة رياضية تطبيقية هو جسم صغير لهذه الآلة  
حيث تجري القياس على هذا الجسم وذلك لإيجاد النموذج الرياضي المناسب  
لحل الآلة الأصلية ، يؤدي ذلك إلى خفض كلفة حل الآلة المعطاة .

### مفهوم المحاكاة :

هي أسلوب رياضي لمحاكاة النماذج التطبيقية وتنفيذها حاسوبياً ،  
علماً أن هذه المسائل تتداخل فيها عدة أنواع من العلاقات الرياضية والمنطقية  
التي يمكن من إظهار توصيف للآلة وتقريب النموذج الرياضي إلى العالم  
الحقيقي ضمن مترادف كجسدية محددة .

استفاد مفهوم المحاكاة بشكل واسع بسبب التطور الهائل للبرمجيات والحواسيب

### مزايا المحاكاة :

التي يمكن من تنفيذ القياسات بدقة ومباشرة لأنظمة مختلفة في  
الأوقات القصيرة ( الصناعات التبريدية - إدارة الأعمال ) .

يمكن من ملاحظة التغييرات التي تطرأ على النموذج في الآلة الحقيقية في  
جانب تنفيذها عملياً وبذلك يمكن من تطوير النموذج بما يتوافق مع هذه التغييرات  
تساعد دراسة الأنظمة الميكانيكية والأنظمة الإدارية والعيزائية  
والاقتصادية وأهم صورها داخلية عنها .

يمكن من تدريب الطلاب والباحثين على حل مسائل تطبيقية .  
يمكن من إكساب خبرات ومهارات للتدريس والعلمين للمهنيين بما في ذلك  
الأساليب التطبيقية ( هنا يمكن أهمية النموذج ) .

يمكن من الحصول على المعلومات والأستنتاجات المرادفة مستقبلية ( التنبؤ )  
من خلال استخدام الحاسوب يمكن المحاكاة من تطوير جميع مزايا العلوم .

المختلفة

يمكن المحاكاة من فهم موانع الإحصاء والاحتمالات .

من أهم النظم الاحصائية التنبؤية ابتداءً من النماذج واستنتاج النماذج  
الراهنه هي طريقة مونت كارلو Monte carlo  
تعريف طريقة Monte carlo :  
هي طريقة احصائية صورية حاسوبية، تمكن من وضع نموذج رياضي لمسائل يمكن تجربتها وذلك من خلال التناهي التي يخل عليها من خلال التجريب.

كما تمكن هذه الطريقة من دراسة الأنظمة الحركية بدقة :  
أ- الزمن الحقيقي      ب- الزمن المعز      ج- الزمن المبكر  
Big time      manual time      real time

كما تمكن من معرفة التناهي التي تظهر في النظام البيكاني أي أي  
نظام آخر عند إدخال مقدمات حاسوبية في النظام  
ملاحظات : الخبرة + المحاكاة ⇐ قرار جيد للوقوف الراهن

طرائف اتخاذ القرار ومقء المحاكاة  
توجد عدة طرائف لاتخاذ القرار بما يتواءم مع مفهوم المحاكاة، نذكر منها :  
1- الطريقة الحدسية أو البديهية Intuitive Method  
تتأخر هذه الطريقة الشاكلة البديهية وتستقيم في الحالات التي تتطلب  
اتخاذ قرار فوري، وبالتالي فإن القرار يعتمد على الخبرة والمعلومات  
والمرامية السريعة للبيانات المتكاملة كالألة. وذلك ودقة مبدأ :  
القرار الفوري الحكيم أفضل من القرار المتأخر المعناني  
تتقدم هذه الطريقة في (مخطوط الأبحاث - صحافي القطر - في المجال  
البحري أثناء المردية - شركات الطيران لمجز طبقات السفر).

الطريقة التقليدية : Analytic Method

## الطريقة التحليلية : Analytic Method

تستخدم هذه الطريقة إذا كان الوقت متاح وإمكانية القرار الخاطئة ترتب عليه تكاليف باهظة (تستخدم هذه الطريقة في القرارات الاستراتيجية)  
توصف المسائل بهذه الطريقة استخدام النموذج الرياضي لجميع المتغيرات الممكنة للمسألة. تستخدم مثلاً بوضع مناهج التوزيع.

## الطريقة العددية : Numerical Method

تستخدم هذه الطريقة لحل المسائل التي تحتاج إلى معرفة أدق التفاصيل وتقسيم جميع متغيرات النموذج إلى أجزاء التجارب اللازمة ،  
حيث تستخدم نتائج هذه التجربة في صياغة وتطوير النموذج الرياضي الواقعي  
إلى آلة تطبيقية وتساعد هذه الطريقة في معالجة النظم الصناعية والإنتاجية  
والإدارية من الأعداد من الحدود الذي يدخلها النظام من أجله (تستخدم هذه  
الطريقة بشكل واسع سواء في الحسابات والبرمجيات).

بناء النموذج وفقه المحاكاة :

أ- صياغة المسألة من خلال ما يلي :

ب- تحديد المتغيرات المستقلة - ج- تحديد المتغيرات التابعة (المتعلقة) .

د- وضع نماذج دقيقة للمسألة

اختيار طريقة حل المسألة :

استخدام الحل المباشر أ- ب- بالمستقيم الحل غير المباشر إذا كان الوقت متاح

ج- إجراء التجارب أ- د- بناء النموذج الرياضي (تستخدم هذه

الطريقة للمسائل ذات الأهمية الباهظة) مثل : بناء مصانع - إنشاء جسر -

جمع البيانات أ

تحتاج جمع البيانات إلى وقت ويتطلب ما يلي :

ب- إيجاد العلاقة بين البيانات .

هـ وضع أسلوب لمعالجة البيانات للحصول على المعلومات المطلوبة.

٤ تصميم التجربة :

يتم تصميم التجربة بحيث تخاطب الماكينة الحقيقية (التصميم الجيد للتجربة يمكن من الحصول على المعلومات المفيدة للتنفيذ على الماكينة التطبيقية في أسرع الوقت).

هـ تطوير برمجيات حاسوبية

تتم من توليد متغير عشوائي ووضع نتائج بسيطة يمكن برمجتها.

أهم النظم الكاسوبية للمحاكاة :

سواء من نظام محاكاة حاسوبية متقدمة للتجريب منها :

1 SIMULA

2 GASP

3 GPSS

4 GSI

5 SIMSCRIPT

النسبة الحاضرة

# نماذج المحاكاة:

تتجسد أنواع نماذج المحاكاة وفيما يلي نذكر النماذج الأساسية للمحاكاة.

## النموذج التماثلي (التناظري) Analog Model

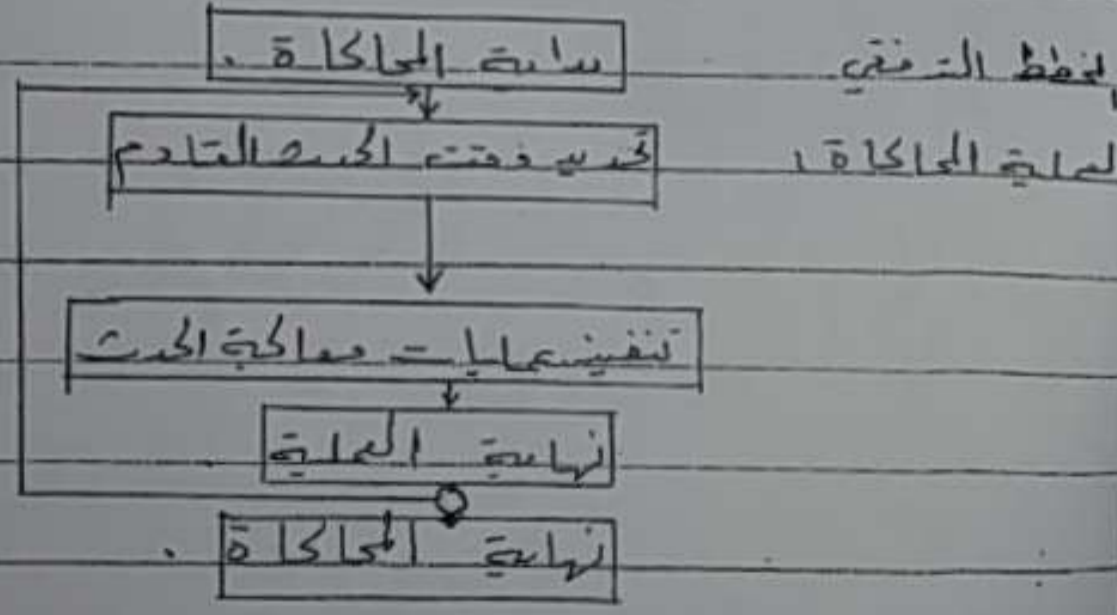
هذا النموذج يمثل النظام الأصلي بحيث يساهم عملية المعالجة الرياضية والنطقية للوصول إلى النتائج المطلوبة، أهم هذه النماذج: النماذج لمركبات الميكانيكا، النماذج للجسور.

## تالياً: النموذج المستمر Continuous Model

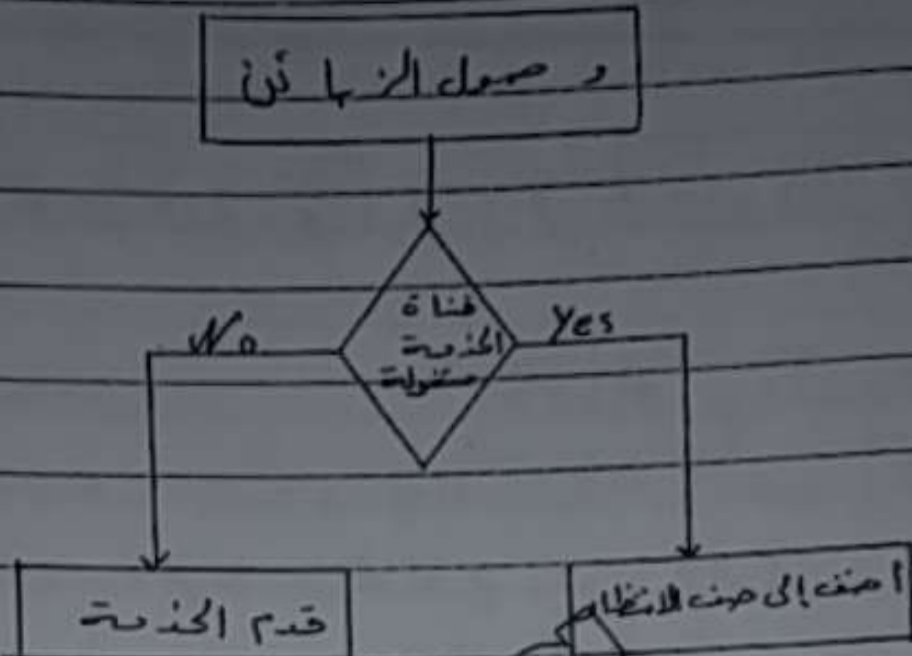
هذا النموذج يوضح الصيغ الرياضية للنظام الأصلي ضمن فترات زمنية محددة بحيث تمثل التغيرات المستمرة في النظام وارتباطها بالزمن، مثل: نظم تخزين الأختارية.

## ثالثاً: النموذج المتقطع Discrete Model

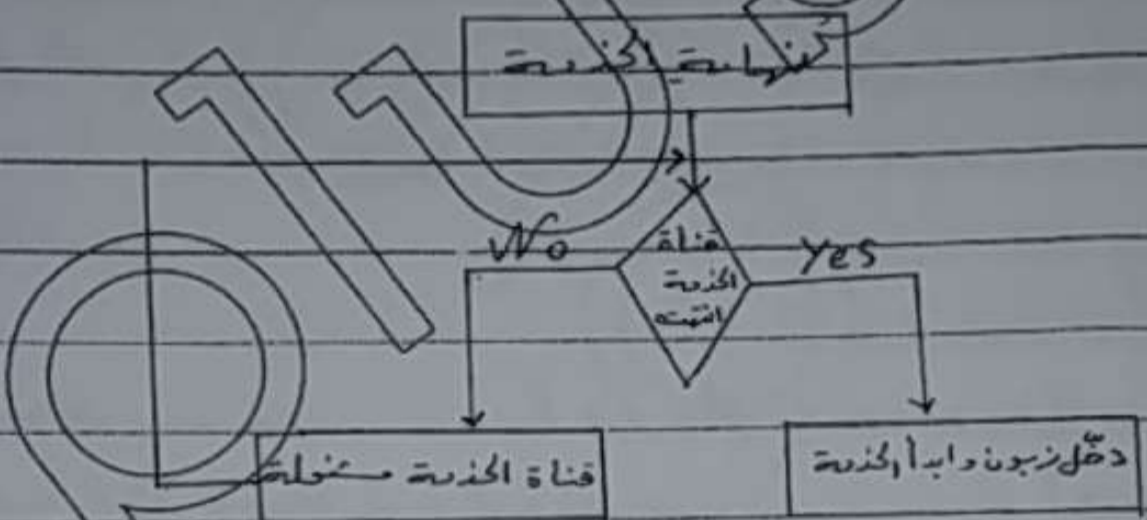
هذا النموذج يمكن من مراقبة متغيرات النظام لفترة زمنية معينة (محددة) ملاحظة: هذا النموذج هو الأكثر تطبيقاً في المثل التطبيقية.



مثلاً: حفظ وإكالة الخدمة الزبائن (وصول الزبائن) لمعطاة العتود مثلاً



مثلاً: إكالة نهاية تأديف الكذبة



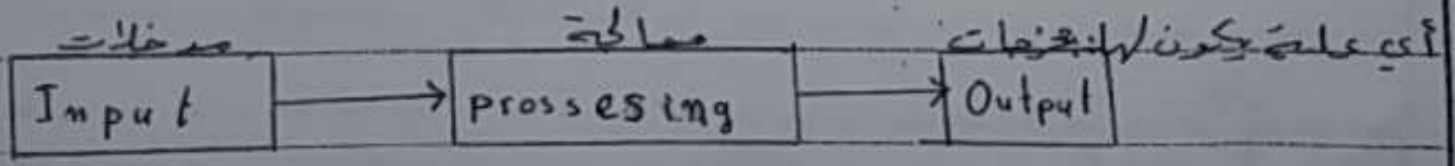
لتنظيم عمل خدمة نظام، أذ مركزنا سواء ديكالوجي أو اجتماعي أو اقتصادي يقوم بتحويل نظام إلى عناصره الأولية.

منو صة الملافة الرياحة بيرة عناصر النظام ومكوناته.

نتيجة لذلك، إذا كان التقلب جميع من صفة قسمة العناصر الأولية وخصية

الملاقات بيرة عناصر النظام تمكن من قسمة العناصر والملاقات الزادة

الموصودة، دبقاً وبالتالي يصبي النظام يعمل بشكل قريب من الحل المتالي.



التبته الجامعة .