

د. سحر جعفر

طريقة جوييا مات

سداد لسان الواجهة في C++

في هذه الجلسة سنقوم بمحاكاة الحاسوب بلغة C++

وهي (C++)

Code Blocks

ستعمل على الواجهة

* كيفية استخدام البرنامج

نفتح الملف التنفيذي للبيثون Code Blocks

ننقر على الإفتتاح المرصود في سطح المكتب



نقوم بإنشاء مشروع جديد

File → new → Project



ننظر نافذة أنواع المشاريع

New Form Template → console application



نقوم بتحديد الخيارات المناسبة حتى الوصول إلى الملف

الناهي بكتابة البرنامج ضمن الجزء المقصود



تتميز البرنامج

Build → build and run

* قواعد اختيار الاسماء والتعريفات للبرنامج عند كتابتها:

~~قواعد اختيار الاسماء والتعريفات للبرنامج عند كتابتها:~~

- 1- لا يجوز كتابة اسم البرنامج باللغة العربية
- 2- ان يكون الاسم مكتوب من سلسلة متصلة من الحروف والارقام ولا ان تبدأ بالحرف أو بمتلاصقات
- 3- ان لا يكون الاسم اقل من الرمز المميز في الوحدة المقابلة
- 4- ان لا يكون الاسم احد الكلمات المحبوزة

في الوحدة المقابلة هي (-) (std::cout)

* البنية الاساسية للبرنامج المكتوب بلغة C++

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
return 0;
```

```
}
```

استخرج التناجي

```
#include <iostream>
```

استخدام المكتبات اللازمة لهذا البرنامج
هو المكتبة المدعومة لتبادل مع تطبيقات البرهان
والبرهان

```
using namespace std;
```

هذا هو تعريف التناجي
سنتعرف على التناجي

```
int main()
```

القالب هو الشيء الذي سيعاد منه تعبير التناجي

هو سر للبرهان
لذا يتم تعريف التناجي

```
return 0;
```

هذا هو التناجي
التناجي

أو تعبيره يكتب في الدالة ~~البرهان~~ البرهان

Note: كما تم عين لودها

تعلمة الإخراج

cout << ← أمر الإخراج

- Print "welcome" مثال 1

* cout << "welcome"; الكل

- Print (s, m) مثال 2

* cout << s << m الكل

- Print welcome to c++ مثال 3

* cout << "welcome to c++"; الكل

تعليمات نهاية سطر

<<endl ← نهاية سطر

* Print Welcom
To c++

الاول

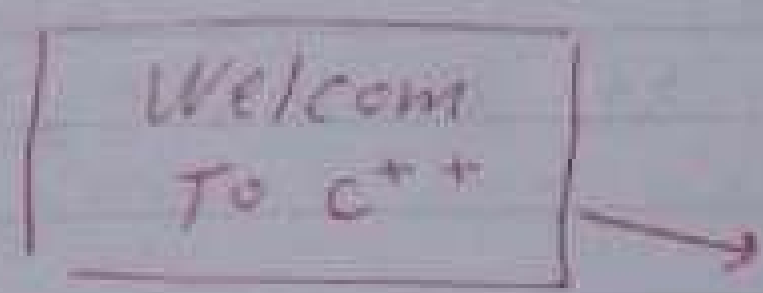
- cout << "Welcom << endl << "To c++";

الاول

* طريقة اخرى للكتابة

- cout << "welcom";
cout << endl;
cout << "To c++";

هذا يظهر على الشاشة



شاشة التخرج

ندعو الجزء الذي يبدأ بالرمز / سلسلة الكود

* ملاحظات

- تستخدم اللمبة `///` للدخول الى سطر جديد
- تستخدم اللمبة `//` للدخول الى سطر جديد
- المساحة المتبقية مع علامة `///` (المساحة المتبقية)
- تستخدم اللمبة `//` بدخول /

✓ مثال للتوضيح: `Print : Hello " world`

الرمز:
`cout << " Hello \ " world "`

✓ مثال 2: `Print : Hello \ To \ world`

الرمز:
`cout << " Hello \ \ To \ world \ "`

تدريب

عمل الواجه الذي ينفذ ما يلي ولاحظ النتيجة بعد كل تعديل

~~البرنامج التالي ينفذ ما يلي~~

```
Hello World << endl
```

1- اعدت من عملية الطباعة الجود الذي
عنا اننا نلاحظ ٢٢٢

2- عند تنفيذ العبارة لنرى بانها التي

```
cout << "Hello World" /n ;
```

عنا اننا نلاحظ ٢٢٢

3- قارن بين endl و /n و ماذا تم تغيره؟

الاشارة الى اخره
اعداد العنصرين

و عند البرمجة يجب ان نلاحظ الاتي

مؤيقته سربا مائه