

\* **المستوي** يعرف **المستوي** بأنه سطح غير محدود إذا اشترك معه **المستقيم** بأكثر من نقطة فإنه ينطبق عليه.

\* **تعيين المستوى** : يعين **المستوي** بأحدى الحالات التالية:

1) مستقيمين متقاطعين.

2) مستقيمين متوازيين.

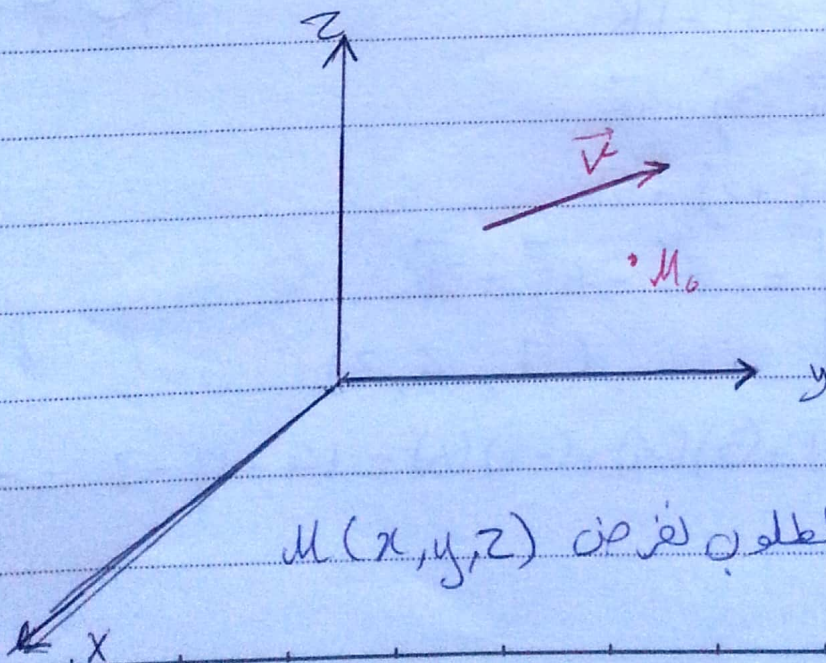
3) ثلاث نقاط ليست على استقامة واحدة.

\* **تعيين المستقيم** : يتعين بطريقة واحدة يعرفته نقطة منه و **مستقيم** يعامد وذلك اعتماداً على النظرية التالية:

« من نقطة خارج **المستقيم** أو واقفة عليه ستمستو وحيد هذا **المستوي** يعامد هذا **المستقيم** »

و سنستخدم هذه النظرية كـ نظرية أساسية لإيجاد معادلة **المستوي**.

\* **معادلة مستوي** يمر من نقطة معلومة و يعامد **متجه** معلوم.



نقطة  $M_0(x_0, y_0, z_0)$

هي النقطة المعلومة

و  $(P, Q, R)$  هو **المتجه** المعلوم

المعلوم.

لإيجاد معادلة **المستوي** المطلوب **لفرض**  $M(x, y, z)$

نقطة متحركة في المستوى المطلوب عندئذ ونجمع اوضاع  $M$

$$\vec{r} \perp \vec{M_0M}$$

أدب مركبات المتجه  $\vec{M_0M}$

$$\vec{M_0M} = (x-x_0, y-y_0, z-z_0)$$

$$\vec{M_0M} = (x-x_0)\vec{i} + (y-y_0)\vec{j} + (z-z_0)\vec{k}$$

$$\vec{r} = p\vec{i} + q\vec{j} + r\vec{k}$$

$$\vec{r} \perp \vec{M_0M} \iff \vec{r} \cdot \vec{M_0M} = 0$$

$$p(x-x_0) + q(y-y_0) + r(z-z_0) = 0$$

$$px - px_0 + qy - qy_0 + rz - rz_0 = 0$$

$$px + qy + rz - (px_0 + qy_0 + rz_0) = 0$$

$$px + qy + rz + h = 0$$

$$Q(x, y, z) \equiv px + qy + rz + h = 0$$

\* مستويات فاصحة:

$$px + qy + rz = 0 \quad \xleftrightarrow{\text{المعادلة}} \quad h = 0 \quad \square \text{ إذا كان}$$

معادلة مستوى يمر من مبدأ الإحداثيات.

$$px + qy + h = 0 \quad \xleftrightarrow{\quad} \quad r = 0 \quad \square \text{ إذا كان}$$

معادلة مستوى يوازي المحور  $z$

وناقده بإمارة  $z$

$$[3] \text{ إذا كان } q=0 \iff px + rz + h = 0$$

معادلة مستوى يوازي المحور  $oy$

وناظمه يعامد  $oy$

$$[4] \text{ إذا كان } p=0 \iff qy + rz + h = 0$$

معادلة مستوى يوازي المحور  $ox$

وناظمه يعامد المحور  $ox$

$$[5] \text{ إذا كان } q=r=0 \iff px + h = 0$$

معادلة مستوى يوازي المستوى  $Zoy$

$$[6] \text{ إذا كان } p=r=0 \iff rz + h = 0$$

معادلة مستوى يوازي المستوى  $xoy$

$$[7] \text{ إذا كان } p=r=0 \iff qy + h = 0$$

معادلة مستوى يوازي المستوى  $Zox$

$$[8] \text{ في الحالات } [5] + [6] + [7] \text{ إذا كانت أيضاً } h=0 \text{ فكل}$$

على المستويات الامتدادية  $Zoy$  و  $xoy$  و  $Zox$  على الترتيب.

$$\vec{N}(p, q, r) \quad \text{ناظم المستوى} \\ |\vec{N}| = \sqrt{p^2 + q^2 + r^2}$$

المعادلة الناظمة للمستوى:

$$\frac{p}{|\vec{N}|} x + \frac{q}{|\vec{N}|} y + \frac{r}{|\vec{N}|} z + \frac{h}{|\vec{N}|} = 0$$

ملاحظة:

الزاوية بين مستويين هي الزاوية بين ناطقي المستويين

لإيجاد هذه الزاوية نقوم بإيجاد  $\cos \theta$  حيث  $\theta$  هي الزاوية بين الناطقين

$$\cos \theta = \frac{\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2}{|\vec{N}_1| |\vec{N}_2|}$$

دائماً الزاوية بين مستويين

هي الزاوية الأصغر قياساً

♥ نقطة تقاطع المستوي مع المحاور الإحداثية:

1] معادلة مستوي لقطع المحور  $x$  عند  $x = -\frac{h}{p}$  عند  $y = z = 0$

نقطة التقاطع  $\left(-\frac{h}{p}, 0, 0\right)$

2] معادلة مستوي لقطع المحور  $y$  عند  $y = -\frac{h}{q}$  عند  $x = z = 0$

$\Rightarrow y = -\frac{h}{q} \Rightarrow \left(0, -\frac{h}{q}, 0\right)$

3] معادلة مستوي لقطع المحور  $z$  عند  $z = -\frac{h}{r}$  عند  $x = y = 0$

$\Rightarrow z = -\frac{h}{r} \Rightarrow \left(0, 0, -\frac{h}{r}\right)$

✳✳ معاداة مستوي يمر من نقطة معلومة ~~و~~ ويوازي متجهين معلومين

« الطريقة الخاريجية لأن متجهين هو موجه لها من مستوي المتجهين

إذا ناظم المستوي المطلوب  $\vec{N} = \vec{v}_1 \wedge \vec{v}_2$

لكن  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  هي النقطة المعلومة.

$\vec{r}_1 (p_1, q_1, r_1)$

المتجهين المعلومين  $\vec{r}_2 (p_2, q_2, r_2)$

نفرض  $M(x, y, z)$  نقطة مكوّلة على المستوي المطلوب عندئذ:

ناظم المستوي يعطى باللاقة  $\vec{N} = \vec{v}_1 \wedge \vec{v}_2$

« رُدَّتْ الألة إلى الحالة الأولى »

✳✳ التسمية المحاضرة ... ✳✳

احمد ادرا / فريق syriamath / بيان + بيان + مصعب