

◀ دكتور المادة: سمير جعفر

◀ المحاضرة السادسة

نظري

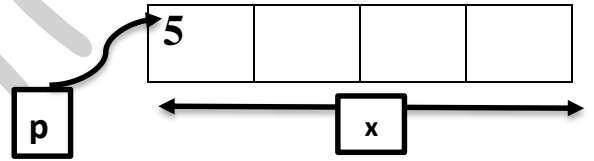
المستوى العلمي : أهلاً بكم أصدقائي في المحاضرة السادسة من مقرر الخوارزميات والبرمجة

(2)

سنتابع في المؤشرات إضافة الى مفهوم القائمة الخطية واستخدام المؤشرات لإرجاع أكثر من قيمة للدالة.

لنصرح عن متحول x من النوع الصحيح ونسند له القيمة (5) وعن مؤشر p يؤشر على هذا المتحول :

```
int x = 5;
int * p = &x;
```



- استخدمنا معامل المحتوى (*) للوصول إلى محتوى الخانة المؤشر عليها أي الوصول لمحتوى x وهو 5.
- $p \leftrightarrow x$ هذا الكلام صحيح في المتحولات من النوع البسيط فقط، إذن كما تعلمنا سابقاً نستطيع تعريف مؤشر على نوع بسيط ومن خلال معامل المحتوى (*) نصل لمحتوى (قيمة) الخانة.
- كما أنه نستطيع تعريف مؤشر على نوع مركب أو نوع جديد :

أي نوع مركب

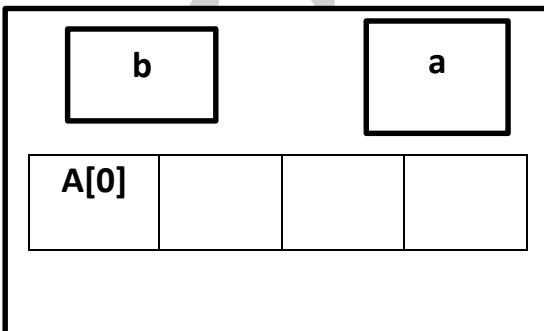
Any complex type x ;

Any complex * p ;

$p = \&x$;

صرحنا عن متحول x (من أي نوع مركب)
و p مؤشر على متحول مركب

لنوضح بالرسم :



ليكن لدينا الصندوق x ويحوي متجهية ومتحولين a, b بالمتحول المركب تكون الخانة مجزئة إلى أجزاء كل جزء له قيمة ونوع ارجاع مستقل بالتالي ليس له قيمة واحدة فلا نستطيع الوصول الى المحتوى عن طريق (*).

وهنا نستخدم الصيغة التالية : اسم الحقل (الذي نريد الوصول لمحتواه) → اسم المؤشر.
 نعود للمثال الموضح بالرسم ف للوصول إلى الصندوق الصغير a و b والمتجهة A:

$p \rightarrow a;$

$p \rightarrow b;$

$p \rightarrow A[0]$

الوصول لأول خانة

إذا كتبنا $(p \rightarrow m)$ * ليؤشر على أول خانة
 ،فالمؤشر على الخانة التالية $1 + (p \rightarrow m)$ *

مثال :

```
#include <iostream >
```

```
Using name space std;
```

```
struct complex {
```

```
double x;
```

```
double y;
```

```
};
```

```
int main (){
```

```
complex c ;
```

```
complex * p;
```

```
p = &c;
```

```
cin >> p -> x >> p -> y;
```

```
cout << p -> x << p -> y;
```

```
return 0 ; }
```

أنشأنا سجل للأعداد العقدية
 يحوي حقل للقسم الحقيقي
 وحقل للقسم التخيلي.

مؤشر من نوع الجديد العقدي

قيمة p عنوان المتحول c

إدخال العناصر .

$p \rightarrow x$ يكافئ $c.x$

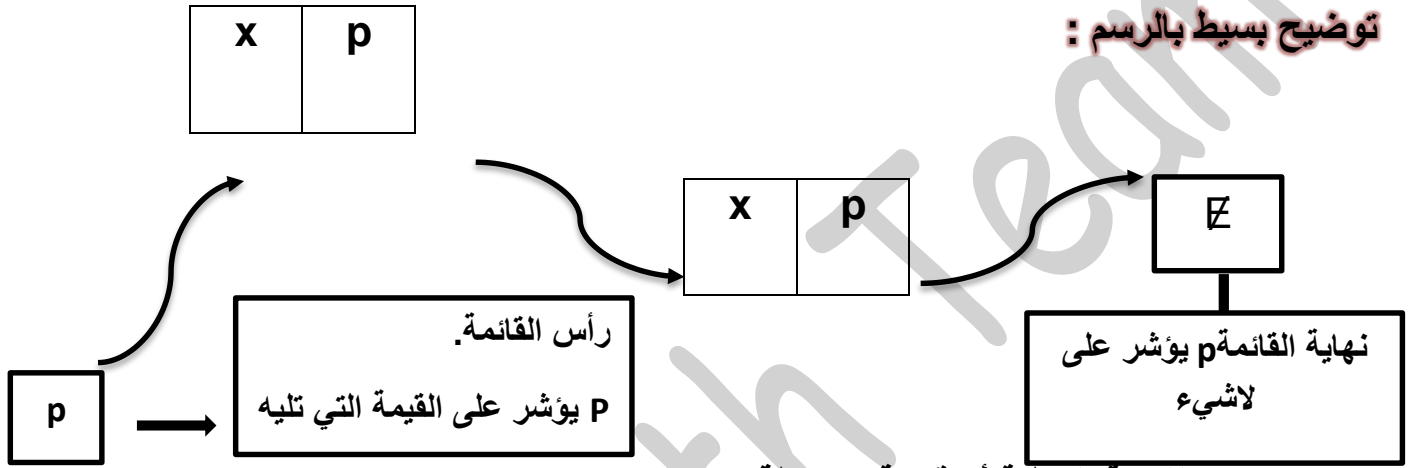
$p \rightarrow y$ يكافئ $c.y$

- معامل المحتوى للمؤشرات من نوع بسيط ($*p$) .
- معامل المحتوى للمؤشرات من نوع مركب ($p ->$) .

❖ إذا طلب منا حجز متجهة تحوي ألف عنصر من الأعداد الصحيحة نكتب: `int A[1000];`

بذلك نكون قد صرحنا عن متجهة وحجزنا ألف خانة متجاورة من النوع الصحيح في الذاكرة. **ولكن** اذا لم يكن هناك أماكن متجاورة في الذاكرة تتسع ل (1000) عنصر ستفشل عملية الحجز ولا يمكننا التصريح عن المتجهة لذلك نبني تجاور افتراضي بأن نحجز أماكن بالذاكرة غير متجاورة ونربطها مع بعضها البعض بالمؤشرات.

توضيح بسيط بالرسم :



هذا ما ندعوه بالقائمة الخطية أو قائمة مترابطة (Linked list).

نريد بناء قائمة خطية تحوي العناصر (2 و 5 و 3):

```
#include <iostream >
```

```
Using name space std;
```

```
struct node {
```

```
int val;
```

```
node * next; };
```

```
int main(){
```

```
node * q,* p;
```

```
p = new node ;
```

```
p → val = 5;
```

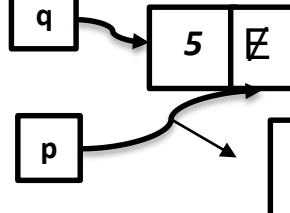
```
p → next = null;
```

أنشأنا سجل اسمه `node` وقيمة من النوع الصحيح (البيانات) ومؤشر له صفات السجل

مؤشرات من نوع السجل

Val : قيمة
للعنصر

New: تحجز
صندوق جديد
في الذاكرة



1- حجز خلية جديدة

2- إسناد قيمة 5 إلى الخانة

3- جعل المؤشر يؤشر على لاشيء

4- المؤشران q, p يؤشران على نفس المكان

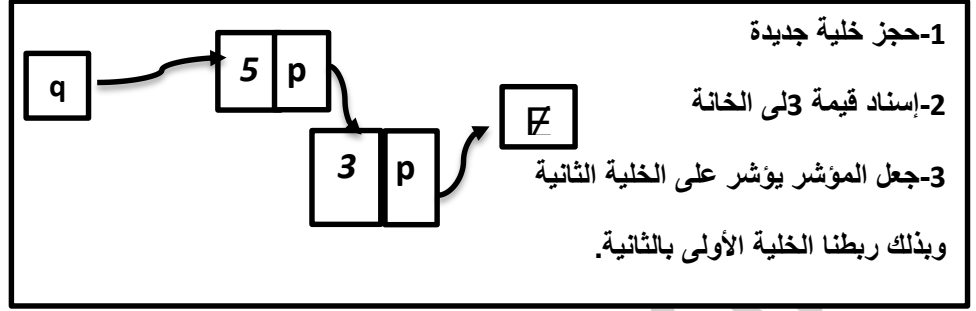
$q = p;$

$p = \text{new node};$

$p \rightarrow \text{val} = 3;$

$p \rightarrow \text{next} = \text{null};$

$q \rightarrow \text{next} = p;$

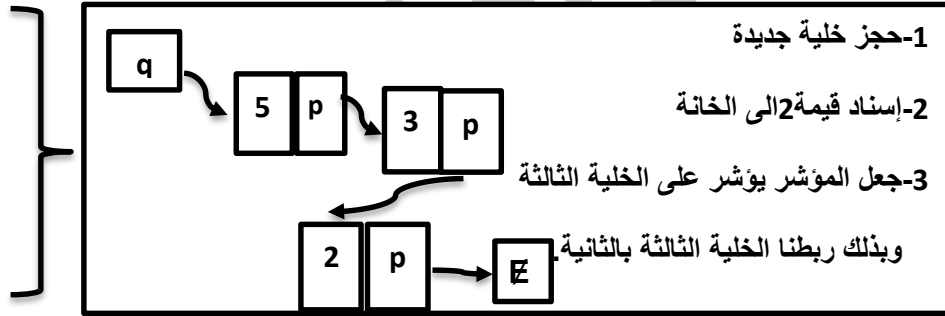


$p = \text{new node};$

$p \rightarrow \text{val} = 2;$

$p \rightarrow \text{next} = \text{null};$

$(q \rightarrow \text{next}) \rightarrow \text{next} = p;$



إذا أردنا طباعة عناصر القائمة:

$\text{node} * z;$

$z = q;$

$\text{while}(z \neq \text{null})$

$\text{cout} \ll z \rightarrow \text{val} \ll \text{endl};$

$z = z \rightarrow \text{next}; \}$

$\text{null} \Leftrightarrow \text{!}$ القيمة الافتراضية لمؤشر تساوي الصفر تقريبا وتدل على ان المؤشر لا يؤشر على أي عنوان في الذاكرة. ويكتب في نهاية القائمة ليبدل على نهايتها .

نعلم أن الدالة ترجع قيمة واحدة فقط ولكن عن طريق المؤشرات سترجع أكثر من قيمة.

$\text{void SM}(\text{int } x; \text{int } y; \text{int} * p; \text{int} * q;)$

$\{ * p = x + y; * q = x * y; \}$

مثال:
دالة SM من النوع void لانريدها ان ترجع قيمة تستقبل متغيرين من النوع الصحيح وموقعي متغيرين من النوع الصحيح وتسدل لمحتوى ال p قيمة جمع المتغيرين الصحيحين (yx) ولمحتوى q قيمة ضرب المتغيرين

```

int main (){
int a, b, sum , mult;
cin >> x >> y;
SM(a, b, &sum, &mult);
cout << "sum=" << sum << endl;
cout << "mult=" << mult << endl;
return 0;
}

```

صرحنا عن أربع متغيرات من النوع الصحيح.
أدخلنا العددين الصحيحين (x,y)
استدعينا الدالة SM ولأن نوع ارجاعها void فنستدعيها بذكر اسمها فقط
ارسال قيم المتغيرات x,y وعناوين المتغيرات sum,mult الى الدالة SM
من ثم طباعة النتائج
بهذه الطريقة نكون قد أرجعنا أكثر من قيمة للبرنامج الرئيسي.

التعليق المحاضر

إعداد: عبير خزنة كاتبي & سندس درويش & وفاء شيخ سالم