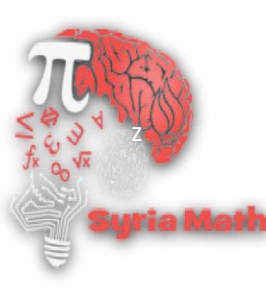

أسئلة الدورات

حل أسئلة دورات :

فصل أول ٢٠١٦-فصل ثاني ٢٠١٦-تكميلي ٢٠١٦

فصل أول ٢٠١٧-فصل ثاني ٢٠١٧

حل أسئلة دورات الفصل الأول ٢٠١٦

أجب عن جميع الأسئلة التالية باختيار الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المقترحة:

١) في c++هل يمكن لصفين ان يحويا دوال لها الاسم نفسه: A-نعم،ممكن فقط اذا كان للصفين الاسم نفسه B-نعم،ممكن فقط اذا كان الصفان مرتبطان بعلاقة وراثة C- نعم،ممكن دائما D-لايمكن E-غير ذلك	٢)مبادئ البرمجة غرضية التوجه هي: A-الصفوف والوراثة ومعالجة الاستثناءات B-الصفوف والوراثة وتعددية الاشكال C-تعددية الاشكال والوراثة ومعالجة الاستثناءات D-التحميل الزائد والوراثة وتعددية الاشكال E-غير ذلك
٣) ما هو خرج تنفيذ المقطع البرمجي التالي: void mysterious(int I,int&k){i=1;k=2;} int main(){int x=0;mysterious(x,x); cout<<x<<endle;return0;} A-0 B-2 C-1 D-لاشيء E-غير ذلك	٤)ماهو خرج المقطع البرمجي التالي: void func(int*b){*b=1;} int main(){int*a;int n;a=&n;*a=0;func(a); cout<<*a<<endl; return0;} A-0 B-عنوان المتحول a C-1 D-عنوان المتحول b E-غيرذلك
٥)أي مما يلي تعريف صحيح لصف في لغة c++: A-classB{} B-puplic classA{} C-object A{int x;}; D-class A{int x;}; E-غير ذلك	٦)محدد الوصول الافتراضي لمكونات الصف في لغة c++ هو: A-private B-puplic C-protected D-virtual E-غير ذلك

Syria Math Team

٧) يستخدم باني الصف من اجل:
A-بناء المعطيات الأعضاء للصف
B-بناء الطرق الأعضاء الأعضاء للصف
C-استدعاء الدوال
D-بناء أغراض من الصف
E-غير ذلك

٨)محدد الوصول لحقول سجل(بنية)ما في لغة c++ هو:
A-protected
B-static
C-private
D-puplic
E-غير ذلك

٩)ماهو خرج البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
Class rect{int x,y;
Puplic:
void val(inta,int b){x=a;y=b;}
int area(){return(x*y);}
};
int main(){rect rec;
rec.val(3,4);
cout<<"rect area:"<<rec.area();
return 0;}
```

A-rect area:21
B-rect area:34
C-rect area:43
D-rect area:1٢
E-غير ذلك

١٠)ماهو خرج البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
class sample{private:
int var;
Puplic:
void output(){cout<<"variable entered is";
cout<<var<<endl;}
};
int main(){sample object;
object .var=5;
object.output();
return 0;}
```

A-خطا عند الترجمة
B-variable entered is 5
C-خطا عند التنفيذ
D-لاشيء
E-غير ذلك

١١)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
class Box {
Puplic:
double length;double breadth;doublebeight;
};
int main(){Box Boxl;
double volume;
Box1.height=5;Box1.lenght=6
Box1.breadth=7.1;
volume=Box1.height*Box1.length;
volume*=Box1.breadth;
cout<<volume;
return 0;}
```

A-213
B-217
C-215
D-210
E-غير ذلك

١٢)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي :

```
#include<iostream.h>
class number{int I;
Puplic:
int geti(){return I;}
void puti(int i){i=j;}
int main(){
number s;
s.puti(21-11);
cout<<s.geti();
return 0;}
```

A-11
B-20
C-21
D-10
E-غير ذلك

Syria Math Team

١٣)كم عدد الأغراض(objects) التي يمكن انشاؤها من صف واحد؟

A-1
B-2
C-3
D-4
E-غير ذلك

١٤)تعريف صف (class) يعد بمثابة :

A-تعريف نوع جديد
B-تعريف متحول جديد
C-تعريف دالة جديدة
D-تعريف محدد وصول جديد
E-غيرذلك

١٥) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
Struct Time{int hours;int minutes;int seconds;
};
int 10seconds(Time now){
return(3600*now.hours+60*now..minutes+
now.seconds;)}
int main(){Time t;
t.hours=5;t.minutes=30;t.seconds=45;
cout<<10seconds(t);
return 0;}
```

A-15000
B-19845
C-19844
D-20000
E-غير ذلك

١٦)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int Add(int X,int Y,int Z){return X+Y;}
double Add(double X,double Y,double Z)
{return X+Y;}
int main( ){
cout<<Add(5,6);
cout<<Add(5.5,6.6);
return 0 ;}
```

A-12.1 11
B-11 12
C-خطا عند الترجمة
D-11 12.1
E-غير ذلك

١٧)ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
char*ptr;
char str[7]=”abcdefg”;
ptr=str;
ptr+=5;
cout<<ptr;
return 0;}
```

A-fg
B-defg
C-abcd
D-cdef
E-غير ذلك

١٨)أي مما يلي يمكننا من الوصول الى المتحول var من السجل b:

A-b.var;

B-b -> var;

C-b – var

D-b>var;

E-غير ذلك

١٩)أي مما يلي يسمح بالتحميل الزائد للدوال(الطرق) في C++:

A-نوع الدوال
B-عدد الدوال
C-اسم الدالة
D-نوع الارجاع
E-نوع وعدد الوسطاء

٢٠)ما هو اقل عدد ممكن للدوال في برنامج C++:

A-0
B-2
C-3
D-1
E-غير ذلك

Syria Math Team

٢١)ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
Struct ShoeType{char style;double price;};
ShoeType shoe1,shoe2;
Sheo1.style='a';
Shoe.price=9.99;
Cout<<shoe1.style<<"$"<<shoe1.price;
Shoe2=shoe1;
Shoe2.price=shoe2.price/9;
cout<<shoe2.style<<"$"<<shoe2.price;
return 0;}
```

A-A$9.99A$9.11
B-A$9.99A$11.11
C-A$9.99A$1.11
D-لاشيء
E-غير ذلك

٢٢)ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int operate(int a,int b({return(a*b);}
float operate(float a,float b){return(a/b);}
int main(){
int x=5,y=2;float n=5.0,m=2.0;
cout<<operate(x,y)<<" ";
cout<<operate(n,m);
return 0;}
```

A-5.0 2.5
B-10.0 5
C-10 2.5
D-10.0 5.0
E-غير ذلك

٢٣)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج الاتي:

```
#include<iostream.h>
void print (int i){cout<<I;}
void print(double f){cout<<f;}
int main(){print(5);print(500.263); return0;}
```

A-5500.263
B-500.2635
C-500.263
D-5 500.263
E-غير ذلك

٢٤)في لغة C++، المفهوم العام للتحميل الزائد للدوال هو :

A-دوال طويلة جدا يمكن بصعوبة تنفيذها

B-دالة تحوي في داخلها وظيفة دالة أرى او اكثر

C-اكثر من دالة لها الاسم نفسه وتختلف بنوع الارجاع

D-اكثر من دالة لها الاسم نفسه وتختلف بعدد او نوع الوسطاء

E-غير ذلك

٢٥) أي مما يلي غير صحيح في لغة C++:

A-float s,*sp=0;
B-int I;double*dp=&i;
C-int * pi=0;
D-int * ip;
E-غير ذلك

٢٦)أي مما يلي تعريف صحيح لسجل (بنية)في لغة C++:

A-struct a_struct{inta;}
B-struct a_struct int a;
C-struct A_struct {int a;};
D-struct{int a ;}
E-غير ذلك

٢٧)ماذا سيحدث في المقطع البرمجي التالي:

```
int a=100,b=200;
int*p=&a,*q=&b;
p=q;
```

A-اسناد قيمة b الى المتحول a
B-Pسوف يؤشر على a
C-اسناد قيمة a الى المتحول b
C-q سوف يؤشر على a
E-غير ذلك

٢٨)ماهو خرج تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){int arr[4];
for(int i=0;i<4;i++)(*(arr+i)=i+10;}
cout<<arr[0];return 0;}
```

A-12
B-11
C-10
D-13
E-غير ذلك

Syria Math Team

٢٩)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
#include<iostream.h>
int main(){
int numbers[5];
int * p;
p=numbers ; *p=10;
p++; *p=20;
p=&numbers[2]; *p=30;
p=numbers +3; *p=40;
p=number; *(p+4)=50;
for(int n=0;n<5;n++)
cout<<numbers[n]<<",";
return 0 ;}
A-1020304050
B-10 20 30 40 50
C-1020 3040 50
D-10,20,30,40,50,
E-غير ذلك
	٣٠)ماهو خرج البرنامج التالي:
	#include<iostream.h>
	Struct student{
	int num;
	char name[25];
	};
	int main(){student stn;
	Stn.num=123;
	Stn.name="john";
	cout<<stn.num;
	cout<<stn.name<<endl;
	return 0;}
	A-123
	John
	B-123 john
	C-خطا عند الترجمة
	D-خطا عند التنفيذ
	E-غير ذلك

٣١)أي من الرموز التالية يستخدم لتعريف الهادم: A-# B-$ C-^ D- ~ E-غير ذلك	٣٢)باني أي مما يلي يقوم باعطاء القيم الابتدائية لمعطيات الصف الاب؟ A-الصف الاب B-الصف C-كل من AوB D-الصف الابن E-غير ذلك
٣٣)في c++ عندما لانكتب باني في صف فان: A- اللغة تجبرنا على كتابة الباني B-اللغة تولد باني خالي C-اللغة تولد باني افتراضي D-الصف لايكون بحاجة الى باني E-غير ذلك	٣٤)في لغة c++ الرمز المستخدم لانشاء علاقة وراثة بين صفين هو: A-puplic: B-Puplic: C-: D-extends E- غير ذلك

٣٥)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
#include<iostream.h>
class A{puplic:
A(int n){cout<<n;}
};
class B:puplic A{puplic:
B(int n,double d):A(n){cout<<d;}
};
class C:puplic B{puplic:
C(int n,double d,char ch):B(n,d){cout<<ch;}
};
Int main(){C c(5,4.3,'R');
return 0;}
A-R4.35
B-4.3R5
C-5R4.3
D-54.3R
E-غير ذلك
	٣٦)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
	#include<iostream.h>
	class BascClass{protected:int I;
	Puplic:
	BaseClass(int x){i=x}
	~BaseClass(){}};
	class DerivedClass:puplic BaseClass(int j;
	Puplic:
	DerivedClass(int x,int y):BaseClass(y){j=x;}
	~DerivedClass(){ }
	void show( ){cout<<i<<" "<<j<<endl;} };
	int main(){
	DeriveClass ob(3,4); ob.show();
	return 0;}
	A-3 4
	B-4
	C -4 3
	D- 3 E-غير ذلك

Syria Math Team

٣٧)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class X{int m;
Puplic:
X(){m=10;}
X(int mm){m=mm;}
int getm(){return m;}};
class Y:puplic X{intn ;puplic:
Y(int nn){n=nn;}
int getn(){return n;}};
void main(){Y yobj(100);
cout<<yobj-getm()<<””<<yobj-getn();}
```

A-100 10
B-10 10
C-100 100
D-10 100
E-غير ذلك

٣٨)لتكن لدينا التعليمات التالية:

```
int *p;
int I,k;
i=142;
k=i;
p=&i;
```

أي من التعليمات التالية تغير قيمة المتحول iالى ١٤٣:

A-k=143;
B- *k=143;
C- p=143;
D-*p=143;
E-غير ذلك

٣٩)في c++ الصف المشتق يرث من الصف القاعدة :

A-مكوناته العامة فقط
B-مكوناته العامة والمحمية
C-المعطيات الأعضاء العامة والمحمية فقط
D-جميع مكوناته
E-غير ذلك

٤٠)في الصف الابن .محدد الوصول للاعضاء الموروثة من الاب يكون:

A- خاص
B-محمي
C-حسب نوع الوراثة
D- عام
E-غير ذلك

١) C	٩) D	١٧) A	٢٥) B	٣٣) C
٢) B	١٠) A	١٨) A	٢٦) C	٣٤) C
٣) B	١١) A	١٩) E	٢٧) E	٣٥) D
٤) C	١٢) E	٢٠) D	٢٨) C	٣٦) C
٥) D	١٣) E	٢١) C	٢٩) D	٣٧) D
٦) A	١٤) A	٢٢) C	٣٠) E	٣٨) D
٧) D	١٥) E	٢٣) A	٣١) D	٣٩) B
٨) D	١٦) C	٢٤) D	٣٢) A	٤٠) C

Syria Math Team

حل أسئلة دورات الفصل الثانى ٢٠١٦

١) أي من الدوال التالية يرجع trueاذا كان xفردي:

|.bool lsodd(int x){return(x%2==1);}

||. bool lsodd(int x){return(x/2==1);}

|||. bool lsodd (int x){
lf(x%2==1)return true;
else return false ;}

A-فقط ||
B-| و ||
C-|و|||
D-|و||و|||
E-غير ذلك

٢) أي من العبارات التالية صحيحة علما انها حول الباني الافتراضي:

|. نوع ارجاعه هو من نوع الصف
||. ليس له نوع ارجاع
|||. يستطيع المبرمج تعريفه ولكن لغة c++ لاتفرض ذلك
V|. يجب ان يعرف من قبل المبرمج
V. في بعض الأحيان تعرفه لغة c++ ولكن ليس دائما

A- || و ||| وV
B- | و ||| وV
C- || و |||وV|
D-| و || و|||
E-غير ذلك

٣)ماهو خرج المقطع البرمجي التالي:

```
void func(int*b){*b=;}
int main (){
int *a;int n;a=&n;*a=1;func(a);
cout<<*a<<endl;}
```

A- ٠
B- ١
C-عنوان المتحول a
D- عنوان المتحولb
E- غير ذلك

٤)ماهو خرج المقطع البرمجي التالي :

```
void mysterious(int i ,int k){i=1;k=2;}
int main(){
int x=0;mysterious(x,x);cout<<x<<endl;
return 0 ;}
```

A-٠
B-١
C-٢
D-لاشيء
E-غيرذلك

٥)لتكن لدينا التعليمات التالية :

```
int*p;int i,k;i=12;k=i;p=&i;
```

أي من التعليمات التالية تغير قيمة المتحول i الى ١٣

A-k=13;
B-*k=13;
C-p=13;
D-*p=13;
E-غير ذلك

٦) مبادئ البرمجة غرضية التوجه هي:

A-الصفوف والوراثة ومعالجة الاستثناءات
B--تعددية الاشكال والوراثة ومعالجة الاستثناءات
C-التحميل الزائد والوراثة وتعددية الاشكال
D- الصفوف والوراثة وتعددية الاشكال
E-غير ذلك

7)أي مما يلي تعريف صحيح لصف في لغة c++:

A-class A{int x;};
B-classB{}
C-puplic classA{}
D-object A{int x;};
E-غير ذلك

8)محدد الوصول الافتراضي لمكونات الصف في لغة c++ هو:

A-puplic
B-protected
C-virtual
D-private
E-غير ذلك

Syria Math Team

٩) يستخدم باني الصف من اجل:
A-بناء المعطيات الأعضاء للصف
B-بناء الطرق الأعضاء الأعضاء للصف
C-بناء أغراض من الصف
D -استدعاء الدوال
E-غير ذلك

١٠) محدد الوصول لحقول سجل(بنية)ما في لغة c++ هو:
A-puplic
B-protected
C-static
D-private
E-غير ذلك

11) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
```
# include<ioetream.h>
class rect{int x,y;
puplic:
void val(inta,int b){x=a;y=b;}
int area(){return(x*y);}
};
int main(){rect rec;
rec.val(3,4);
cout<<"rect area:"<<rec.area();
return 0;}
```
A-rect area:21
B-rect area:1٢
C-rect area:34
D-rect area:43
E-غير ذلك

١٢) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
```
# include<ioetream.h>
class sample{private:
int var;
Puplic:
void output(){cout<<"variable entered is";
cout<<var<<endl;}
};
int main(){sample object;
object .var=5;
object.output();
return 0;}
```
A-variable entered is 5
B-خطا عند التنفيذ
C- خطا عند الترجمة
D-لاشيء
E-غير ذلك

13) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي
```
# include<ioetream.h>
class Box {
Puplic:
double length;double breadth;doublebeight;
};
int main(){Box Boxl;
double volume;
Box1.height=5;Box1.lenght=6
Box1.breadth=7;
volume=Box1.height*Box1.length;
volume*=Box1.breadth;
cout<<volume;
return 0;}
```
A-210
B-213
C-37
D-70
E-غير ذلك

١٤) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي :
```
#include<iostream.h>
class number{int I;
Puplic:
int geti(){return I;}
void puti(int i){i=j;}
int main(){
number s;
);١١%٤s.puti(
cout<<s.geti();
return 0;}
```
A-10
B-11
C-20
D-21
E-غير ذلك

Syria Math Team

١٥) كم عدد الأغراض(objects) التي يمكن انشاؤها من صف واحد؟

A-1
B-2
C-3
D-4
E-غير ذلك

١٦)تعريف صف (class) يعد بمثابة :

A-تعريف متحول جديد
B-تعريف دالة جديدة
C-تعريف نوع جديدة
D-تعريف محدد وصول جديد
E-غيرذلك

١٧) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
Struct Time{int hours;int minutes;int
seconds;
};
int 10seconds(Time now){
return(3600*now.hours+60*now..minutes+
now.seconds;)}
int main(){Time t;
t.hours=5;t.minutes=30;t.seconds=45;
cout<<10seconds(t);
return 0;}
```

A-2045
B-3645
C-19845
D-18445
E-غير ذلك

١٨) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int Add(int X,int Y,int Z){return X+Y;}
double Add(double X,double Y,double Z)
{return X+Y;}
int main( ){
cout<<Add(5,6);
cout<<Add(5.5,6.6,0);
return 0 ;}
```

A-11 12.1
B-12.1 11
C-11 12
D-خطا عند الترجمة
E-غير ذلك

١٩) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
Struct ShoeType{char style;double price;};
ShoeType shoe1,shoe2;
Sheo1.style='A';
Shoe.price=9.99;
Cout<<shoe1.style<<"$"<<shoe1.price;
Shoe2=shoe1;
Shoe2.price=shoe2.price/9;
cout<<shoe2.style<<"$"<<shoe2.price;
return 0;}
```

A-A$9.99A$1.11
B-A$9.99A$9.11
C-A$9.99A$11.11
D-لاشيء
E-غير ذلك

٢٠) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int operate(int a,int b({return(a*b);}
float operate(float a,float b){return(a/b);}
int main(){
int x=5,y=2;float n=5.0,m=2.0;
cout<<operate(x,y)<<" ";
cout<<operate(n,m);
return 0;}
```

A-10.0 5.0
B-5.0 2.5
C-10 .05
D-10 2.5
E-غير ذلك

Syria Math Team

٢١) أي مما يلي يسمح بالتحميل الزائد للدوال(الطرق) في ++C:
A-نوع الدوال
B-عدد الدوال
C-اسم الدالة
D-نوع وعدد الوسطاء
E-نوع الارجاع

٢٢) ما هو اقل عدد ممكن للدوال في برنامج ++c:
A-0
B-1
C-2
D-3
E-غير ذلك

٢٣) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج الاتي:
```
#include<iostream.h>
void print (int i){cout<<I;}
void print(double f){cout<<f;}
int main(){print(5);print(500.263); return0;}
```
A-5500.263
B-5500.263
C-500.2635
D-500.263
E-غير ذلك

٢٤) في لغة ++C، المفهوم العام للتحميل الزائد للدوال هو :

A-دوال طويلة جدا يمكن بصعوبة تنفيذها

B-دالة تحوي في داخلها وظيفة دالة أرى او اكثر

C-اكثر من دالة لها الاسم نفسه وتختلف بعدد او نوع الوسطاء

Dاكثر من دالة لها الاسم نفسه وتختلف بنوع الارجاع

E-غير ذلك

٢٥) أي مما يلي غير صحيح في لغة ++C:
A-int * ip;
B-float s,*sp=0;
C-int I;double*dp=&i;
D-int * pi=0;
E-غير ذلك

٢٦) أي مما يلي تعريف صحيح لسجل (بنية)في لغة ++C:

A-struct{int a ;}
B-struct a_struct{inta;}
C-struct a_struct int a;
D-struct A_struct {int a;};
E-غير ذلك

٢٧) ماذا سيحدث في المقطع البرمجي التالي:
```
int a=100,b=200;
int*p=&a,*q=&b;
p=q;
```
A-اسناد قيمة b الى المتحول a
B-qسوف يؤشر على a
C-اسناد قيمة a الى المتحول b
C-p سوف يؤشر على b
E-غير ذلك

٢٨) ماهو خرج تنفيذ البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main(){int arr[4];
for(int i=0;i<4;i++)(*(arr+i)=i+10;}
cout<<arr[0];return 0;}
```
A-13
B-12
C-11
D-10
E-غير ذلك

٢٩)ماهو خرج البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
Int main(){char*ptr;
Char str[7]=”mqjapzw”;
Ptr=str;ptr+=5;
Cout<<ptr;return0;}
```
A-zw
B-wz
C-fg
D-aqzw
E-غير ذلك

٣٠) أي مما يلي يمكننا من الوصول الى المتحول var من السجل b:

A-b.var;

B-b -> var;

C-b – var

D-b>var;

E-غير ذلك

Syria Math Team

٣١)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
int numbers[5];
int * p;
p=numbers ;  *p=10;
p++;   *p=20;
p=&numbers[2];  *p=30;
p=numbers +3;  *p=40;
p=number;  *(p+4)=50;
for(int n=0;n<5;n++)
cout<<numbers[n]<<",";
return 0 ;}
```

A-10,20,30,40,50.
B-1020304050
C-10 20 30 40 50
D-1020 3040 50
E-غير ذلك

٣٢) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
Struct student{
int num;
char name[25];
};
int main(){student stn;
Stn.num=123;
Stn.name="john";
cout<<stn.num;
cout<<stn.name<<endl;
return 0;}
```

A-123
John
B-123 john
C-خطا عند الترجمة
D-خطا عند التنفيذ
E-غير ذلك

٣٣) أي من الرموز التالية يستخدم لتعريف الهادم:
A-#
B- ~
C-$
D-^
E-غير ذلك

٣٤)باني أي مما يلي يقوم باعطاء القيم الابتدائية لمعطيات الصف الاب؟
A-الصف الابن
B-الصف الاب
C-الصف
D-كل من AوB
E- غير ذلك

٣٥) في c++ عندما لانكتب باني في صف فان:
A-الصف لايكون بحاجة الى باني
B- اللغة تجبرنا على كتابة الباني
C-اللغة تولد باني خالي
D-اللغة تولد باني افتراضي
E-غير ذلك

٣٦) في لغة c++ الرمز المستخدم لانشاء علاقة وراثة بين صفين هو:
A-extends
B-puplic:
C-Puplic:
D-:
E- غير ذلك

٣٧) في c++ الصف المشتق يرث من الصف القاعدة :
Aجميع مكوناته
B-مكوناته العامة فقط
C-مكوناته العامة والمحمية
D-المعطيات الأعضاء العامة والمحمية فقط
E- -غير ذلك

٣٨) في الصف الابن .محدد الوصول للاعضاء الموروثة من الاب يكون:
A عام
B- خاص
C-محمي
D-حسب نوع الوراثة
E- غير ذلك

Syria Math Team

٣٩) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class A{puplic:
A(int n){cout<<n;}
};
class B:puplic A{puplic:
B(int n,double d):A(n){cout<<d;}
};
class C:puplic B{puplic:
C(int n,double d,char ch):B(n,d){cout<<ch;}
};
Int main(){C c(5,4.3,'R');
return 0;}
```

A-54.3R
B-R4.35
C-4.3R5
D-5R4.3
E-غير ذلك

٤٠) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class BascClass{protected:int I;
Puplic:
BaseClass(int x){i=x}
~BaseClass(){}};
class DerivedClass:puplic BaseClass(int j;
Puplic:
DerivedClass(int x,int y):BaseClass(y){j=x;}
~DerivedClass(){ }
void show( ){cout<<i<<" "<<j<<endl;}  };
int main(){
DeriveClass ob(3,4); ob.show();
return 0;}
```

A-3 4
B-4 3
C -4
D- 3 E-غير ذلك

٤١) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class X{int m;
Puplic:
X(){m=1;}
X(int mm){m=mm;}
int getm(){return m;}};
class Y:puplic X{intn ;puplic:
Y(int nn){n=nn;}
int getn(){return n;}};
void main(){Y yobj(10);
cout<<yobj-getm()<<""<<yobj-getn();}
```

A-110
B-101
C-11
D-1010
E-غير ذلك

٤٢) في ++C هل يمكن لصفين ان يحويا دوال لها الاسم نفسه:

A-لايمكن
B-نعم،ممكن فقط اذا كان للصفين الاسم نفسه
C-نعم،ممكن فقط اذا كان الصفان مرتبطان بعلاقة وراثة
D- نعم،ممكن دائما
E- غير ذلك

C(١	A(٧	C(١٣	E(١٩	C(٢٥	A(٣١	C(٣٧
E(٢	D(٨	E(١٤	D(٢٠	D(٢٦	E(٣٢	D(٣٨
A(٣	C(٩	E(١٥	D(٢١	D(٢٧	B(٣٣	A(٣٩
A(٤	A (١٠	C(١٦	B(٢٢	D(٢٨	B(٣٤	B(٤٠
D(٥	B(١١	E(١٧	E(٢٣	A(٢٩	D(٣٥	A(٤١
D(٦	A(١٢	E(١٨	C(٢٤	B(٣٠	D(٣٦	D(٤٢

Syria Math Team

حل أسئلة دورات التكميلي

١) أي من العبارات التالية صحيحة علما انها حول الباني الافتراضي:
|. نوع ارجاعه هو من نوع الصف
||. ليس له نوع ارجاع
|||. يستطيع المبرمج تعريفه ولكن لغة c++ لاتفرض ذلك
V|. يجب ان يعرف من قبل المبرمج
V. في بعض الأحيان تعرفه لغة c++ ولكن ليس دائما

A- || و ||| وV
B- | و ||| وV
C- || و |||وV|
D-| و || و|||
E-غير ذلك

٢) أي من الدوال التالية يرجع trueاذا كان xفردي:

```
|.bool lsodd(int x){return(x%2==1);}

||. bool lsodd(int x){return(x/2==1);}

|||. bool lsodd (int x){
If(x%2==1)return true;
else return false ;}
```

A-فقط ||
B-| و ||
C-|و|||
D-|و||و|||
E-غير ذلك

٣)في c++ هل يمكن لصفين ان يحويا معطيات أعضاء لها الاسم نفسه:
A-نعم ممكن اذا فقط اذا كان للصفين الاسم نفسه
B-نعم ممكن فقط اذا كان الصفان مرتبطان بعلاقة وراثة
C-نعم ممكن دائما
D-لايمكن
E-غير ذلك

٤) مبادئ البرمجة غرضية التوجه هي:
A-الصفوف والوراثة ومعالجة الاستثناءات
B-الصفوف والوراثة وتعددية الاشكال
C-تعددية الاشكال والوراثة ومعالجة الاستثناءات
D-التحميل الزائد والوراثة وتعددية الاشكال
E-غير ذلك

٥) ماهو خرج المقطع البرمجي التالي :

```
void mysterious(int i ,int k){i=1;k=2;}
int main(){
int x=0;mysterious(x,x);cout<<x<<endl;
return 0 ;}
```

A-0
B-2
C-1
D-لاشيء
E-غير ذلك

٦) ماهو خرج المقطع البرمجي التالي:

```
void func(int*b){*b=0;}
int main(){int*a;int
n;a=&n;*a=0;func(a);
cout<<*a<<endl;
return0;}
```

A-0
B-عنوان المتحول a
C-1
D-عنوان المتحول b
E-غيرذلك

٧) أي مما يلي تعريف صحيح لصف في لغة c++:
A-classB{}
B-puplic classA{}
C-object A{int x;};
D-class A{int x;};
E-غير ذلك

٨) محدد الوصول الافتراضي لمكونات الصف في لغة c++ هو:
A-private
B-puplic
C-protected
D-virtual
E-غير ذلك

Syria Math Team

٩) يستخدم باني الصف من اجل:
A-بناء المعطيات الأعضاء للصف
B-بناء الطرق الأعضاء الأعضاء للصف
C-استدعاء الدوال
D-بناء أغراض من الصف
E-غير ذلك

١٠) محدد الوصول لحقول سجل(بنية)ما في لغة c++ هو:
A-protected
B-static
C-private
D-puplic
E-غير ذلك

١١) ماهو خرج البرنامج التالي:
```
# include<ioetream.h>
Class rect{int x,y;
Puplic:
void val(inta,int b){x=a;y=b;}
int area(){return(x*y);}
};
int main(){rect rec;
rec.val(3,4);
cout<<"rect area:"<<rec.area();
return 0;}
```
A-rect area:21
B-rect area:34
C-rect area:43
D-rect area:١٢
E-غير ذلك

١٢) ماهو خرج البرنامج التالي:
```
# include<ioetream.h>
class sample{private:
int var;
Puplic:
void output(){cout<<"variable entered is";
cout<<var<<endl;}
};
int main(){sample object;
object .var=5;
object.output();
return 0;}
```
A-خطا عند الترجمة
B-variable entered is 5
C-خطا عند التنفيذ
D-لاشيء
E-غير ذلك

١٣) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
```
# include<ioetream.h>
class Box {
Puplic:
double length;double breadth;doublebeight;
};
int main(){Box Boxl;
double volume;
Box1.height=5;Box1.lenght=6
Box1.breadth=7;
volume=Box1.height*Box1.length;
volume*=Box1.breadth;
cout<<volume;
return 0;}
```
A-210
B-213
C-37
D-77
E-غير ذلك

١٤) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي :
```
#include<iostream.h>
class number{int I;
Puplic:
int geti(){return I;}
void puti(int i){i=j;}
int main(){
number s;
s.puti(21-11);
cout<<s.geti();
return 0;}
```
A-11
B-20
C-21
D-10
E-غير ذلك

١٥) كم عدد الأغراض(objects) التي يمكن انشاؤها من صف واحد؟
A-1
B-2
C-3
D-4
E-غير ذلك

١٦) تعريف صف (class) يعد بمثابة :
A-تعريف نوع جديد
B-تعريف متحول جديد
C-تعريف دالة جديدة
D-تعريف محدد وصول جديد
E-غير ذلك

Syria Math Team

١٧) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
Struct Time{int hours;int minutes;int
seconds;
};
int 10seconds(Time now){
return(3600*now.hours+60*now..minutes+
now.seconds;)}
int main(){Time t;
t.hours=5;t.minutes=30;t.seconds=45;
cout<<10seconds(t);
return 0;}
```

A-3645
B-19845
C-19445
D-2845
E-غير ذلك

١٨) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int Add(int X,int Y,int Z){return X+Y;}
double Add(double X,double Y,double Z)
{return X+Y;}
int main( ){
cout<<Add(5,6);
cout<<Add(5.5,6.6);
return 0 ;}
```

A-12.1 11
B-11 12
C-خطا عند الترجمة
D-11 12.1
E-غير ذلك

١٩) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
char*ptr;
char str[7]=”lkjfrbn”;
ptr=str;
ptr+=5;
cout<<ptr;
return 0;}
```

A-fg
B-jf
C-bn
D-rbn
E-غير ذلك

٢٠) أي مما يلي يمكننا من الوصول الى المتحول var من السجل b:

A-b.var;

B-b -> var;

C-b – var

D-b>var;

E-غير ذلك

٢١) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
Struct ShoeType{char style;double price;};
ShoeType shoe1,shoe2;
Sheo1.style=’a’;
Shoe.price=9.99;
Cout<<shoe1.style<<”$”<<shoe1.price;
Shoe2=shoe1;
Shoe2.price=shoe2.price/9;
cout<<shoe2.style<<”$”<<shoe2.price;
return 0;}
```

A-A$9.99A$9.11
B-A$9.99A$11.11
C-A$9.99A$1.11
D- لاشيء
E- غير ذلك

٢٢) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int operate(int a,int b({return(a*b);}
float operate(float a,float b){return(a/b);}
int main(){
int x=5,y=2;float n=5.0,m=2.0;
cout<<operate(x,y)<<” “;
cout<<operate(n,m);
return 0;}
```

A-5.0 2.5
B-10.0 5
C-10 2.5
D-10.0 5.0
E-غير ذلك

Syria Math Team

23)) أي مما يلي يسمح بالتحميل الزائد للدوال(الطرق) في ++c:
A-نوع الدوال
B-عدد الدوال
C-اسم الدالة
D-نوع الارجاع
E-نوع وعدد الوسطاء

٢٤))ما هو اقل عدد ممكن للدوال في برنامج ++c:
A-0
B-2
C-3
D-1
E-غير ذلك

٢٥) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج الاتي:
```
#include<iostream.h>
void print (int i){cout<<I;}
void print(double f){cout<<f;}
int main(){print(5);print(500.263); return0;}
```
A-5500.263
B-500.2635
C-500.263
D-5 500.263
E-غير ذلك

٢٦) في لغة ++c، المفهوم العام للتحميل الزائد للدوال هو :

A-دوال طويلة جدا يمكن بصعوبة تنفيذها

B-دالة تحوي في داخلها وظيفة دالة أخرى او اكثر

C-اكثر من دالة لها الاسم نفسه وتختلف بنوع الارجاع

D-اكثر من دالة لها الاسم نفسه وتختلف بعدد او نوع الوسطاء

E-غير ذلك

٢٧) أي مما يلي غير صحيح في لغة ++c:
A-float s,*sp=0;
B-int I;double*dp=&i;
D-int * ip;
C-int * pi=0;
E-غير ذلك

٢٨) أي مما يلي تعريف صحيح لسجل (بنية)في لغة ++c:

A-struct a_struct{inta;}
B-struct a_struct int a;
C-struct A_struct {int a;};
D-struct{int a ;}
E-غير ذلك

٢٩) ماذا سيحدث في المقطع البرمجي التالي:
```
int a=100,b=200;
int*p=&a,*q=&b;
p=q;
```
A-اسناد قيمة b الى المتحول a
B-psوف يؤشر على a
C-اسناد قيمة a الى المتحول b
C-q سوف يؤشر على b
E-غير ذلك

٣٠) ماهو خرج تنفيذ البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main(){int arr[4];
for(int i=0;i<4;i++)(*(arr+i)=i+10;}
cout<<arr[0];return 0;}
```
A-12
B-11
C-10
D-13
E-غير ذلك

Syria Math Team

31) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
int numbers[5];
int * p;
p=numbers ;  *p=10;
p++;   *p=20;
p=&numbers[2];  *p=30;
p=numbers +3;  *p=40;
p=number;  *(p+4)=50;
for(int n=0;n<5;n++)
cout<<numbers[n]<<",";
return 0 ;}
```

A-1020304050
B-10 20 30 40 50
C-1020 3 40 50
D-10,20,30,40,50
E-غير ذلك

٣٢) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
Struct student{
int num;
char name[25];
};
int main(){student stn;
Stn.num=123;
Stn.name="john";
cout<<stn.num;
cout<<stn.name<<endl;
return 0;}
```

A-123
John
B-123 john
C-خطا عند الترجمة
D-خطا عند التنفيذ
E-غير ذلك

٣٣) أي من الرموز التالية يستخدم لتعريف الهادم:

A-#
B-$
C-^
D-~
E-غير ذلك

34) باني أي مما يلي يقوم باعطاء القيم الابتدائية لمعطيات الصف الاب؟

A-الصف الاب
B-الصف
C-كل من AوB
D-الصف الابن
E- غير ذلك

٣٥) في c++ عندما لانكتب باني في صف فان:

A- اللغة تجبرنا على كتابة الباني
B-اللغة تولد باني خالي
C-اللغة تولد باني افتراضي
Dالصف لايكون بحاجة الى باني
E-غير ذلك

٣٦) في لغة c++ الرمز المستخدم لانشاء علاقة وراثة بين صفين هو:

A-:puplic
B-Puplic:
C-:
D-extends
E- غير ذلك

٣٧) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class A{puplic:
A(int n){cout<<n;}
};
class B:puplic A{puplic:
B(int n,double d):A(n){cout<<d;}
};
class C:puplic B{puplic:
C(int n,double d,char ch):B(n,d){cout<<ch;}
};
int main(){C c(5,4.3,'R');
return 0;}
```

A-R4.35
B-4.3R5
C-5R4.3
D-54.3R
E-غير ذلك

٣٨) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class BascClass{protected:int I;
Puplic:
BaseClass(int x){i=x}
~BaseClass(){}};
class DerivedClass:puplic BaseClass(int j;
Puplic:
DerivedClass(int x,int y):BaseClass(y){j=x;}
~DerivedClass(){ }
void show( ){cout<<i<<" "<<j<<endl;}  };
int main(){
DeriveClass ob(3,4); ob.show();
return 0;}
```

A-3 4
B-4
C -4 3
D- 3
E-غير ذلك

Syria Math Team

39) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class X{int m;
Puplic:
X(){m=1;}
X(int mm){m=mm;}
int getm(){return m;}};
class Y:puplic X{intn ;puplic:
Y(int nn){n=nn;}
int getn(){return n;}};
void main(){Y yobj(10);
cout<<yobj-getm()<<””<<yobj-getn();}
```

A-101
B-11
C-1010
D-110
E-غير ذلك

40) لتكن لدينا التعليمات التالية :

```
Int*p;
int I,k;
i=1;
k=I;
p=&I;
```

أي من التعليمات التالية تغير قيمة المتحول i الى ١٣

A-k=2;
B-*k=2;
C-p=2;
D-*p=2;
E-غير ذلك

٤١) في c++ الصف المشتق يرث من الصف القاعدة :

A-مكوناته العامة فقط
B-المعطيات الأعضاء العامة والمحمية فقط
C-مكوناته العامة والمحمية
D-جميع مكوناته
E- -غير ذلك

٤٢) في الصف الابن .محدد الوصول للاعضاء الموروثة من الاب يكون:

A خاص
B- محمي
C-عام
D-حسب نوع الوراثة
E- غير ذلك

E(١	D(٧	C(١٣	C(١٩	E(٢٥	D(٣١	D(٣٧
C(٢	A(٨	E(١٤	A(٢٠	D(٢٦	E(٣٢	C(٣٨
C(٣	D(٩	E(١٥	E(٢١	B(٢٧	D(٣٣	D(٣٩
B(٤	D(١٠	A(١٦	C(٢٢	C(٢٨	A(٣٤	D(٤٠
A(٥	D(١١	E(١٧	E(٢٣	E(٢٩	C(٣٥	C(٤١
A(٦	B(١٢	E(١٨	D(٢٤	C(٣٠	C(٣٦	D(٤٢

Syria Math Team

حل أسئلة دورات الفصل الأول٢٠١٧

١)أي مما يلي يمكنه الوصول الى الأعضاء الخاصة في صف؟ A-اي دالة في البرنامج B-كل الدوال العامة في البرنامج C-اي دالة عضو في الصف D-فقط الدوال الأعضاء العامة في الصف E-غير ذلك	٢)أي مما يلي يمكن اعتباره ممثل لصف؟ A- الدوال الصديقة B-الغرض C-الدوال الاعضاء D-المعطيات الاعضاء E-غير ذلك
٣)ينفذ الباني عندما: A-ينشئ غرض B-يستخدم غرض C-يصرح عن غرض D-ينتهي مجال تعريف الغرض E-غير ذلك	٤)أي مما يلي صحيح عندما نقوم بوراثة خاصة؟ A- الأعضاء العامة في القاعدة تصبح محمية في المشتق B-الاعضاء العامة في القاعدة تصبح خاصة في المشتق C-الاعضاء الخاصة في القاعدة تصبح خاصة في المشتق D-الاعضاء العامة في القاعدة تصبح عامة في المشتق E-غير ذلك
٥)أي مما يلي صحيح في لغة c++: A- المعطيات الأعضاء في صف يجب ان تكون خاصة B-المعطيات والدوال الأعضاء في صف يمكن ان تكون خاصه او عامة C-الدوال الأعضاء في صف يجب ان تكون عامة D-باني الصف يجب ان يكون خاص E-غير ذلك	٦)أي مما يلي يمثل الفرق بين البنية والصف في c++: A-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية محمية،لكن أعضاء الصف خاصة B-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية خاص،لكن أعضاء الصف عامة C-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية عامة،لكن أعضاء الصف خاصة D-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية عامة،لكن أعضاء الصف محمية E-غير ذلك
٧)ماهو المصطلح المستخدم للتعبير عن دالة معرفة داخل صف؟ A- عضو بياني B-طريقة C-دالة صف D-دالة عضو E-غير ذلك	٨)ماذا يحصل عند ترجمة المقطع البرمجي التالي: Class Birds{};class Peacock: protected Birds{}; A-نحصل على خطا لان الصف Birds فارغ B- نحصل على خطا لان الصف Peacock فارغ C-نحصل على خطا لانهل ايمكن ان نرث وراثة محمية D-نحصل على ترجمة صحيحة E-غير ذلك
٩)أي مما يلي صحيح عندما نقوم بوراثة عامة؟ A-الاعضاء العامة في القاعدة تصبح محمية في المشتق B-لاعضاء العامة في القاعدة تصبح خاصة في المشتق C-لاعضاء الخاصة في القاعدة تصبح محمية في المشتق D-لاعضاء العامة في القاعدة تصبح عامة في المشتق E-غير ذلك	١٠)أي من محددات الوصول يستخدم بشكل افتراضي عند تعريف صف؟ A-protected B-puplic C-private D-friend E-غير ذلك

Syria Math Team

١١)أي من التعليمات التالية صحيحة بخصوص الباني والهادم؟
A- الهادم يمكن ان يأخذ وسطاء ولكن الباني لاياخذ وسطاء
B- الباني يمكن ان يأخذ وسطاءولكن الهادم لاياخذ وسطاء
C- يمكن تطبيق التحميل الزائد على الهادم ولايمكن على الباني
D- الهادم والباني يمكنهما ارجاع قيمة
E-غير ذلك

١٢)أي مما يلي صحيح بخصوص التحميل الزائد للدوال؟
A- أنواع الوسطاء مختلفة
B-ترتيب الوسطاء مختلف
C- عدد الوسطاء نفسه
D-كل من AوB
E- غير ذلك

١٣)أي مما يلي طريقة قانونية للوصول الى العضو البياني x من صف باستخدام الكلمة المحجوزة this:
A- this → x
B- this.x
C-*this.x
D-*this→ x
E-غير ذلك

١٤)ماهو تصنيف الوراثة المستخدمة لتعريف الصف التالي:
Class A:puplic B,puplic C{};
A- وراثة متعددة المستويات
B-وراثة متعددة
C-وراثة هجينة
D-وراثة هرمية
E-غير ذلك

١٥)أي مما يلي غير قانوني في لغة c++:
A- int *ip=null;
B- float s,*sp=0;
C- int I;double *dp=(double*)&I;
D-int *ip=0;
E- غير ذلك

١٦) أي مما يلي تعريف صحيح لسجل (بنية)في لغة c++:
A-struct a {int a ;}
B-struct a_struct{inta;}
C-struct a_struct int a;
D-struct A_struct {int a;};
E-غير ذلك

١٧)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
Int main( ){
Int a=100,b =200;
Int*p=&a,*q=&b;
*q=*p;p=q;q=p;
Cout<<*q;
Return 0 ;}
```
A- ٢٠٠
B-٠
C-١٠٠
D- خطا عند الترجمة
E-غير ذلك

١٨) ماهو خرج تنفيذ البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main(){int arr[4];
for(int i=0;i<4;i++)(*(arr+i)=i*10;}
cout<<arr[3];
return 0;}
```
A-0
B-10
C-20
D-30
E-غير ذلك

١٩) ماهو خرج البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main(){
char*ptr;
char str[7]=”abcdefg”;
ptr=str;
ptr+=5;
cout<<ptr;
return 0;}
```
A-fg
B-cdef
C-defg
D-abcd
E-غير ذلك

٢٠)المقطع البرمجي التالي يصرح عن:
```
Struct XXX{
Int X;
XXX*next;
};
```
A- مكدس
B-رتل
C-قائمة خطية
D-رتل ذو أولوية
E-غير ذلك

Syria Math Team

٢١) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int main(){
int numbers[5];
int * p;
p=numbers ;  *p=10;
p++;   *p=20;
p=&numbers[2];  *p=30;
p=numbers +3;  *p=40;
p=number;  *(p+4)=50;
for(int n=0;n<5;n--)
cout<<*(p+n)<<;
return 0 ;}
```

A-10,20,30,40,50
B-1020304050
C-1020 3 40 50
D-5040302010
E-غير ذلك

٢٢)ماهو عمل الدالة X:

```
Struct N{
int x;
N*next;
};
void XX(N*b,int n){
N*NN=new N;
NN -> x=n;
NN -> next=h;
h=NN;
}
```

A- لاتقوم بشيء لان نوعها void
B-تقوم بإضافة قيمة الى بداية قائمة خطية
C-تقوم بإضافة قيمة الى قمة مكدس
D-تقوم بإضافة قيمة الى نهاية قائمة خطية
E-غيرذلك

٢٣)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالية:

```
#include<iostream.h>
int main(){
int a[2][4]={3,6,9,12,15,18,21,24};
cout<<*(a[1]+2)<<*(*(a+1)+2);
return 0;}
```

A-3333
B-9999
C-1515
D-2121
Eغير ذلك

٢٤) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int Add(int X,int Y,int Z){return X+Y;}
double Add(double X,double Y)
{return( X+(X%Y));}
int main( ){
cout<<Add(5,6);
cout<<Add(5.5,6.6);
return 0 ;}
```

A-11 12.1
B-12.1 11
C-خطا عند التنفيذ
D-خطا عند البرمجة
E-غير ذلك

٢٥)ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
Struct sec{int a;char b;};
int main(){
Sec s; s.a=25; b='2';
Sec *ps=(sec *)&s;
cout<<ps -> a<<ps -> b;
return 0;}
```

A- خطا عند الترجمة
B-خطا عند التنفيذ
C-٢٥٢
D-٥٢٥
E-غير ذلك

٢٦)ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int XX(int x,int y){int result =0;
while(y!=0){result=result+x;y=y-1;}
return(result);}
int main(){
int x=5,y=5;
cout<<XX(x,y);
return(0);}
```

A-25
B-52
C-55
D-22
E-غير ذلك

Syria Math Team

٢٧)) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
Class rect{int x,y;
Puplic:
void val(inta,int b){x=a;y=b;}
int xx(){return(x+y);}
};
int main(){rect rec;
rec.val(3,4);
rec.xx();
return 0;}
```

A-7
B-rect area:12
C-خطا عند التنفيذ
D-خطا عند البرمجة
E-غير ذلك

٢٨) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
class sample{puplic:
int var;
Puplic:
void output(){cout<<"variable entered is";
cout<<var<<endl;}
};
int main(){sample object;
object .var=5;
object.output();
return 0;}
```

A-variable entered is 5
B-خطا عند التنفيذ
C-خطا عند الترجمة
D-لاشيء
E-غير ذلك

٢٩) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
class Box {
Puplic:
double length;double breadth;double height;
};
int main(){Box Boxl;
double volume;
Box1.height=5;Box1.lenght=6
Box1.breadth=7.1;
volume=Box1.height*Box1.length;
volume*=Box1.breadth;
cout<<volume;
return 0;}
```

A-217
B-215
C-213
D-210
E-غير ذلك

٣٠) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي :

```
#include<iostream.h>
class number{int I;
Puplic:
int geti(){return I;}
void puti(int i){i=j;}
int main(){
number s;
s.puti(11%21);
cout<<s.geti();
return 0;}
```

A-10
B-11
C-20
D-21
E-غير ذلك

٣١)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int xx(int a,int b){int temp;
while(b!=0){temp=a%b;a=b;
B=temp;}return(a);}
int main(){int x=15,y=25;
cout<<xx(x,y);
return(0);}
```

A-5 B-10
C-15 D-20 E-غير ذلك

٣٢)ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class Base{puplic:int m;
Base(int n=0):m(n){cout<<"Base"<<endl;}};
class Derived:puplic Base{puplic:double d;
Derived(double de=0.0):d(de){
cout<<"Derived"<<endl;}};
int main(){
Base cBase;Derived cDerived;return 0;}
```

A-BaseDerived
B-BaseBaseDerived
C-DerivedBase
D-DerivedDerivedBase E-غير ذلك

Syria Math Team

٣٣) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class A{puplic:
A(int n){cout<<n;}
};
class B:puplic A{puplic:
B(int n,double d):A(n){cout<<d;}
};
class C:puplic B{puplic:
C(int n,double d,char ch):B(n,d){cout<<ch;}
};
Int main(){C c(5,4.3,'R');
return 0;}
```

A-4.3R3
B-R4.35
C-4.3R
D-5R
E-غير ذلك

٣٤) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class BascClass{protected:int I;
Puplic:
BaseClass(int x){i=x}
~BaseClass(){}};
class DerivedClass:puplic BaseClass(int j;
Puplic:
DerivedClass(int x,int y):BaseClass(y){j=y;}
~DerivedClass(){ }
void show( ){cout<<i<<" "<<j<<endl;}  };
int main(){
DeriveClass ob(3,4); ob.show();
return 0;}
```

A-3 4
B-4 3
C -4 4
D- 3 3 E-غير ذلك

٣٥) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class X{int m;
Puplic:
X(){m=100;}
X(int mm){m=mm;}
int getm(){return m;}};
class Y:puplic X{intn ;puplic:
Y(int nn){n=nn;}
int getn(){return n;}};
void main(){Y yobj(10);
cout<<yobj-getm()<<""<<yobj-getn();}
```

A-10 100
B-100 10
C-10 10
D-100 10٠
E-غير ذلك

C(١	C(٦	B(١١	A(١٦	E(٢١	A(٢٦	A(٣١
B(٢	B(٧	D(١٢	C(١٧	C(٢٢	D(٢٧	B(٣٢
C(٣	D(٨	A(١٣	D(١٨	D(٢٣	A(٢٨	C(٣٣
B(٤	D(٩	B(١٤	A(١٩	D(٢٤	C(٢٩	C(٣٤
B(٥	C(١٠	E(١٥	C(٢٠	C(٢٥	E(٣٠	B(٣٥

Syria Math Team

أسئلة دورات الفصل الثاني ٢٠١٧

١)ماخرج تنفيذ المقطع البرمجي التالي:

```
Int x=5,y=7;
X=x+y;
Y=x-y; x=x-y;
Cout<<x<<y;
```

A-55
B-77
C-75
D-57
E-غير ذلك

2)ماخرج تنفيذ المقطع البرمجي التالي:

```
Int x=7,y=5,*a,*b;
A=&x; b=&y;
*a=x+(*b);*b=*a-y;
*a=x-*b;
Cout<<x<<y;
```

A-55
B-77
C-75
D-57
E-غير ذلك

٣)ماخرج تنفيذ المقطع البرمجي التالي:

```
Int x=7,y=5,*a,*b;
A=&x;b=&y;
A=new int(y);
B=new int (x);
*a=y;y=*b;
Cout<<x<<y;
```

A-
B-
C-
D-
E-

٤)ماهو خرج تنفيذ المقطع البرمجي التالي:

```
Int x=7,y=5,*a,*b;
A=&x;b=&y;
A=new int; b=new int;
*a=y; y=*b;
Cout<<x<<y;
```

A-55
B-77
C-75
D-57
E-غير ذلك

٥)ماهو خرج تنفيذ المقطع البرمجي التالي:

```
Int x=7,y=5,*a,*b;
A=&x;b=&y;
*a=y;y=*b;
Cout<<x<<y;
```

A-55
B-77
C-75
D-57
E-غير ذلك

٦) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class X{int m;
Puplic:
X(){m=100;}
X(int mm){m=mm;}
int getm(){return m;}};
class Y:puplic X{intn ;puplic:
Y(int nn){n=nn;}
int getn(){return n;}};
void main(){Y yobj(10);
cout<<yobj-getm()<<””<<yobj-getn();}
```

A-10 100
B-100 10
C-10 10
D-100 10٠
E-غير ذلك

٧)أي مما يلي يمكنه الوصول الى الأعضاء الخاصة في الصف:

A- أي دالة في البرنامج
B-كل الدوال العامة في البرنامج
C-اي دالة عضو في الصف
D-فقط الدوال الأعضاء العامة في الصف
E-غير ذلك

٨)ينفذ الباني عندما:

A-ينشئ غرض
B-يستخدم غرض
C-يصرح عن غرض
D-ينتهي مجال تعريف الغرض
E-غير ذلك

Syria Math Team

٩) أي مما يلي يمكن اعتباره ممثل لصف؟
A- الدوال الصديقة
B-الغرض
C-الدوال الاعضاء
D-المعطيات الاعضاء
E-غير ذلك

١٠) أي مما يلي صحيح عندما نقوم بوراثة خاصة؟
A- الأعضاء العامة في القاعدة تصبح محمية في المشتق
B-الاعضاء العامة في القاعدة تصبح خاصة في المشتق
C-الاعضاء الخاصة في القاعدة تصبح خاصة في المشتق
D-الاعضاء العامة في القاعدة تصبح عامة في المشتق
E-غير ذلك

١١) أي مما يلي صحيح في لغة c++:
A- المعطيات الأعضاء في صف يجب ان تكون خاصة
B-المعطيات والدوال الأعضاء في صف يمكن ان تكون خاصه او عامة
C-الدوال الأعضاء في صف يجب ان تكون عامة
D-باني الصف يجب ان يكون خاص
E-غير ذلك

١٢) ماهو المصطلح المستخدم للتعبير عن دالة معرفة داخل صف؟
A- عضو بياني
B-طريقة
C-دالة صف
D-دالة عضو
E-غير ذلك

١٣) أي مما يلي صحيح عندما نقوم بوراثة عامة؟
A-الاعضاء العامة في القاعدة تصبح محمية في المشتق
B-لاعضاء العامة في القاعدة تصبح خاصة في المشتق
C-لاعضاء الخاصة في القاعدة تصبح محمية في المشتق
D-لاعضاء العامة في القاعدة تصبح عامة في المشتق
E-غير ذلك

١٤) أي من التعليمات التالية صحيحة بخصوص الباني والهادم؟
A- الهادم يمكن ان يأخذ وسطاء ولكن الباني لاياخذ وسطاء
B- الباني يمكن ان يأخذ وسطاءولكن الهادم لاياخذ وسطاء
C- يمكن تطبيق التحميل الزائد على الهادم ولايمكن على الباني
D- الهادم والباني يمكنهما ارجاع قيمة
E-غير ذلك

١٥) أي مما يلي طريقة قانونية للوصول الى العضو البياني x من صف باستخدام الكلمة المحجوزة this:
A- this $\rightarrow x$
B- this.x
C-*this.x
D-*this$\rightarrow x$
E-غير ذلك

١٦) أي مما يلي غير قانوني في لغة c++:
A- int *ip=null;
B- float s,*sp=0;
C- int I;double *dp=(double*)&I;
D-int *ip=0;
E-غير ذلك

١٧) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main( ){
int a=100,b =200;
int*p=&a,*q=&b;
*q=*p;p=q;q=p;
cout<<*q;
return 0 ;}
```
A- ٢٠٠
B-٠
C-١٠٠
D- خطا عند الترجمة
E-غير ذلك

١٨) أي مما يلي يمثل الفرق بين البنية والصف في c++:
A-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية محمية،لكن أعضاء الصف خاصة
B-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية خاص،لكن أعضاء الصف عامة
C-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية عامة،لكن أعضاء الصف خاصة
D-بشكل افتراضي ،أعضاء البنية عامة،لكن أعضاء الصف محمية
E-غير ذلك

١٩) ماذا يحصل عند ترجمة المقطع البرمجي التالي:
```
Class Birds{};class Peacock:
protected Birds{};
```
A-نحصل على خطا لان الصف Birds فارغ
B- نحصل على خطا لان الصف Peacock فارغ
C-نحصل على خطا لانهل ايمكن ان نرث وراثة محمية
D-نحصل على ترجمة صحيحة
E-غير ذلك

٢٠) أي من محددات الوصول يستخدم بشكل افتراضي عند تعريف صف؟
A-protected
B-puplic
C-private
D-friend
E-غير ذلك

Syria Math Team

٢١) أي مما يلي صحيح بخصوص التحميل الزائد للدوال؟
A- أنواع الوسطاء مختلفة
B-ترتيب الوسطاء مختلف
C- عدد الوسطاء نفسه
D-كل من AوB
E- غير ذلك

٢٢) ماهو تصنيف الوراثة المستخدمة لتعريف الصف التالي:
Class A:puplic B,puplic C{};
A- وراثة متعددة المستويات
B-وراثة متعددة
C-وراثة هجينة
D-وراثة هرمية
E-غير ذلك

٢٣) أي مما يلي تعريف صحيح لسجل (بنية)في لغة ++C:

A-struct a_struct{inta;}
B-struct a_struct int a;
C-struct A_struct {int a;};
D-struct{int a ;}
E-غير ذلك

٢٤) ماهو خرج تنفيذ البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main(){int arr[4];
for(int i=0;i<4;i++)(*(arr+i)=i*10;}
cout<<arr[3];
return 0;}
```
A-0
B-10
C-20
D-30
E-غير ذلك

٢٥)) ماهو خرج البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main(){
char*ptr;
char str[7]=”abcdefg”;
ptr=str;
ptr+=5;
cout<<ptr;
return 0;}
```
A-fg
B-cdef
C-defg
D-abcd
E-غير ذلك

٢٦)) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:
```
#include<iostream.h>
int main(){
int numbers[5];
int * p;
p=numbers ;  *p=10;
p++;   *p=20;
p=&numbers[2];  *p=30;
p=numbers +3;  *p=40;
p=number;  *(p+4)=50;
for(int n=0;n<5;n--)
cout<<*(p+n)<<;
return 0 ;}
```
A-10,20,30,40,50
B-1020304050
C-1020 3 40 50
D-5040302010
E-غير ذلك

٢٧) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالية:
```
#include<iostream.h>
int main(){
int a[2][4]={3,6,9,12,15,18,21,24};
cout<<*(a[1]+2)<<*(*(a+1)+2);
return 0;}
```
A-3333
B-9999
C-1515
D-2121
Eغير ذلك

٢٨) المقطع البرمجي التالي يصرح عن:
```
Struct XXX{
int X;
XXX*next;
};
```
A- مكدس
B-رتل
C-قائمة خطية
D-رتل ذو أولوية
E-غير ذلك

Syria Math Team

٢٩) ماهو عمل الدالة X X:

```
Struct N{
int x;
N*next;
};
Void XX(N*b,int n){
N*NN=new N;
NN -> x=n;
NN -> next=h;
h=NN;
}
```

A- لاتقوم بشيء لان نوعها void
B-تقوم بإضافة قيمة الى بداية قائمة خطية
C-تقوم بإضافة قيمة الى قمة مكدس
D-تقوم بإضافة قيمة الى نهاية قائمة خطية
E-غيرذلك

٣٠)) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int Add(int X,int Y,int Z){return X+Y;}
double Add(double X,double Y)
{return( X+(X%Y));}
int main( ){
cout<<Add(5,6);
cout<<Add(5.5,6.6);
return 0 ;}
```

A-11 12.1
B-12.1 11
C-خطا عند التنفيذ
D-خطا عند البرمجة
E-غير ذلك

٣١) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
Struct sec{int a;char b;};
int main(){
Sec s; s.a=25; b='2';
Sec *ps=(sec *)&s;
cout<<ps -> a<<ps -> b;
return 0;}
```

A- خطا عند الترجمة
B-خطا عند التنفيذ
C-٢٥٢
D-٥٢٥
E-غير ذلك

٣٢) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
Class rect{int x,y;
Puplic:
void val(inta,int b){x=a;y=b;}
int xx(){return(x+y);}
};
int main(){rect rec;
rec.val(3,4);
rec.xx();
return 0;}
```

A-7
B-rect area:12
C-خطا عند التنفيذ
D-خطا عند البرمجة
E-غير ذلك

٣٣) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
class Box {
Puplic:
double length;double breadth;double height;
};
int main(){Box Boxl;
double volume;
Box1.height=5;Box1.lenght=6
Box1.breadth=7.1;
volume=Box1.height*Box1.length;
volume*=Box1.breadth;
cout<<volume;
return 0;}
```

A-217
B-215 c-213 D-210 E- غير ذلك

٣٤) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int xx(int x,int y){int result=0;
while(y!=0){result=result++x;
Y=y-1} return(result);}
int main(){int x=5,y=5;
cout<<xx(x,y);
return(0);}
```

A-25 B-52
C-55 D-22 E-غير ذلك

Syria Math Team

٣٥)) ماهو خرج البرنامج التالي:

```
# include<ioetream.h>
class sample{puplic:
int var;
Puplic:
void output(){cout<<"variable entered is";
cout<<var<<endl;}
};
int main(){sample object;
object .var=5;
object.output();
return 0;}
```

A-variable entered is 5
B-خطا عند التنفيذ
C-خطا عند الترجمة
D-لاشيء
E-غير ذلك

٣٦) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي :

```
#include<iostream.h>
class number{int I;
Puplic:
int geti(){return I;}
void puti(int i){i=j;}
int main(){
number s;
s.puti(11%21);
cout<<s.geti();
return 0;}
```

A-10
B-11
C-20
D-21
E-غير ذلك

٣٧) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
int xx(int a,int b){int temp;
while(b!=0){temp=a%b;a=b;
B=temp;}return(a);}
int main(){int x=15,y=25;
cout<<xx(x,y);
return(0);}
```

A-5 B-10
C-15 D-20 E-غير ذلك

٣٨) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class A{puplic:
A(int n){cout<<n;}
};
class B:puplic A{puplic:
B(int n,double d):A(n){cout<<d;}
};
class C:puplic B{puplic:
C(int n,double d,char ch):B(n,d){cout<<ch;}
};
int main(){C c(5,4.3,'R');
return 0;}
```

A-4.3R3
B-R4.35
C-4.3R
D-5R
E-غير ذلك

٣٩) ماهي نتيجة تنفيذ البرنامج التالي:

```
#include<iostream.h>
class BascClass{protected:int I;
Puplic:
BaseClass(int x){i=x}
~BaseClass(){}};
class DerivedClass:puplic BaseClass(int j;
Puplic:
DerivedClass(int x,int y):BaseClass(y){j=y;}
~DerivedClass(){ }
void show( ){cout<<i<<" "<<j<<endl;} };
int main(){
DeriveClass ob(3,4); ob.show();
return 0;}
```

A-3 4
B-4 3 c-4 4 D-3 3 E- غير ذلك

٤٠) في c++ عندما لانكتب باني في صف فان:

A- اللغة تجبرنا على كتابة الباني
B-اللغة تولد باني خالي
C-اللغة تولد باني افتراضي
Dالصف لايكون بحاجة الى باني
E-غير ذلك

Syria Math Team

C(١	B(٦	B(١١	E(١٦	D(٢١	E(٢٦	C(٣١	E(٣٦
D(٢	C(٧	B(١٢	C(١٧	D(٢٢	D(٢٧	D(٣٢	A(٣٧
B(٣	C(٨	D(١٣	B(١٨	A(٢٣	C(٢٨	C(٣٣	C(٣٨
E(٤	B(٩	B(١٤	B(١٩	D(٢٤	B(٢٩	A(٣٤	B(٣٩
A(٥	B(١٠	A(١٥	B(٢٠	E(٢٥	D(٣٠	A(٣٥	C(٤٠

Sondos darweesh

Syria Math Team