

♥ Java ♥

المحاضرة الحادية والعشرون «الأشجار» الاثنين 18/12/2017

تعدد الأشكال

تتبع تعددية الأشكال من أن الـ object يأخذ أكثر من شكل أي يتبدل بنوعه (أي يكون من الصف A أو من الصف B أو... وهذا).

هذا الكلام أتت من تعريف علاقة الوراثة التي هي: الابن هو أب أي الصف الابن هو صف أب وبالتالي طالما الابن هو أب أي الوارث هو مورث ليكن لدينا:

```
class A {
```

أب

```
.....  
.....  
.....  
};
```

```
class B extends A {
```

ابن

```
.....  
.....  
.....  
};
```

```
class C extends B {
```

حفيد

```
.....  
.....  
.....  
};
```

C يرث B ظاهرياً ولكن فعلياً هو يرث A أيضاً

و a من A;

a = new A(); ✓

a = new B(); ✓

a = new C(); ✓

الفرض a أفذاً أكثر من شكل أفذاً لكل الصف A وكل الصف B وكل الصف C ومنها أتت تسمية تعددية الأشكال

* الـ B هو A وبالتالي استطع بناء الفرض a باستخدام بائي الصف B

* الـ C هو A وبالتالي استطع بناء الفرض a باستخدام بائي الصف C

ولكن العكس غير صحيح أي:

و b من B

b = new A(); ✗

b = new C(); ✓

دائماً يمكن استخدام بائي الابن لبناء object من نوع الأب

* عند بناء الـ a مع بائي الصف C فالنوع الفعلي له يكون C وليس A.
 * عادة نعلم نوع المتحول من تعريفه أي إذا نظرنا إلى العنصر a فإنه معروف من الصف A ولكن عندما نبنيها من أحد الصفوف الأبناء فأصبح من نوع الصف الذي بُني منه

النوع الفعلي هو من نوع البائي الذي بُني به

لماذا بقدرة الأشكال :

في كثير من الأحيان لا يكون لدينا معلومات كافية عن الـ object ولذلك نحتاج لقدرة الأشكال
مثال : برنامج يبيع للمتخيم أن يمدد مضع ويقوم البرنامج بإبابة محيطه

ليس لدينا علم بنوع الموضع

```
class Polynom {
    public String name;
    Polynom (String name) {
        this.name = name;
    }
    void print () {
        System.out.print (name);
    }
}
```

```
class Square extends Polynom {
    double l;
    Square (double l) {
        this.l = l;
    }
    void print () {
        System.out.print (4 * l);
    }
}
```

```
class Tringle extends Polynom {
    double l;
    Tringle (double l) { this.l = l; }
    void print () {
        System.out.print (3 * l);
    }
}
```

(المنطق متساوي الأضلاع)

Polynom p; Strin d = main ال دافل

p = new Polynom (d);

p.print(); (سطح الاسم المخزن دافل ال د)

p = new Square (6);

p.print(); (ار سطح 24 ال 4 * 6)

p = new Tringle (2.3);

p.print(); (ار سطح 18.9 ال 3 * 2.3)

لو كتبنا: كتبه كتابه الصف السابق:

```
class Polynom {
```

```
public double length;
```

```
public Polynom () { length = 0; }
```

```
public void print () {
```

```
System.out.println("I am a Polynom"); }
```

```
public double perimeter () {
```

```
System.out.println("cannot compute the preimeter");
```

```
return -999; }
```

```
}
```

```
class Square extends Polynom {
```

```
public Square (double a) { length = a; }
```

```
public void print () {
```

```
System.out.println("I am a Square"); }
```

```
public double perimeter () {
```

```
return 4 * length; }
```

```
}
```

```

class Tringle extends Polynom {
    public Tringle (double a) { length = a; }
    public void print () {
        System.out.println ("I am a Tringle");
    }
    public double perimeter () {
        return 3 * length;
    }
}

```

: main }

```

class Main {
    static Polynom get_Polynom () {
        System.out.println ("Enter 1-Square, 2-Tringle, any-Polynom:");
        int x = Stdin.readInt ();
        if (x == 1) {
            System.out.println ("Enter length:");
            double l = Stdin.readDouble ();
            return new Square (l);
        }
        else if (x == 2) {
            System.out.println ("Enter length:");
            double l = Stdin.readDouble ();
            return new Tringle (l);
        }
        else return new Polynom ();
    }
}

public static void main (String args []) {
    Polynom p = get_Polynom ();
    p.print ();
    System.out.println (p.perimeter ());
} // end of main
} // end of class

```

شرح: الدالة `Polynom.get` وضفت لتحدد من المستخدم ما المطلوب إنشاءه (مربع أم مثلث أو مضلع آخر) وهذه هي فكرة تعددية الأشكال إمكانية بناء كائن من الصف الأب عن طريق بواقي الأبناء.

* قمنا بإنشاء دالة لها نوع ارجاع `Polynom` وبداخلها تم اختيار ما المطلوب إنشاؤه مربع أم مثلث أم مضلع.

* الفرض `P` من النوع `Polynom` أسناله القيمة المرفقة من الدالة `Polynom.get` وبالتالي نؤيه الحقيقيا هو إما مربع أو مثلث أو مضلع بحسب النوع المرجع من الدالة.

* عند استدعائنا للدالة `perimeter` عن طريق `P` فإنه سيستدعي الدالة الموجودة ضمن نؤيه (مربع - مثلث - مضلع) وبمثل الدالة `print`

سؤال امتحائي:

لدينا الملف `A.java` الذي يحوي كود البرنامج التالي:

```
class A {
    private int x, y;
    public A(int x, int y) {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }
}

public class B extends A {
    int z;
    public B(int z) { this.z = z; }
    int odd_sum { int sum = x + y + z;
    return sum; }
}
```

عند ترجمة الملف السابق حصل على 4 أخطاء حدد ما مع الشرح.

الحل: 1- اسم الملف خاطيء لأن اسم الملف يجب اسم الصف العام أي يجب أن يكون `B.java`

- 2- عدم استدعاء بائي الأب (A) في أول تعليمة من بائي الابن (B)
- 3- `x` هو مظهر بياني خاص للصف A و مستخدم في الصف B وهذا لا يمكن
- 4- `y` هو مظهر بياني خاص للصف A و مستخدم في الصف B وهذا لا يمكن

سؤال امتحاني: أكتب صفاً يقوم بجاري (بفرض n عدد طبيعي) :-

- 1- البحث عن عنصر ما (حرف) في مصفوفة بحارف من البعد $n \times n$
- 2- ارجاع الكلمة المتكلمة من بحارف القطر الرئيس
- 3- طباعة الكلمة المتكلمة من بحارف القطر الثانوي
- 4- إيجاد منقول مصفوفة بحارف من البعد $n \times n$
- 5- طباعة مصفوفة بحارف من البعد $n \times n$

وباستخدام الصف السابق أكتب برنامج يقوم:

- 1- اذ قال مصفوفة بحارف من البعد $m \times m$ حيث $m \in \mathbb{N}$ و $1 < m$
- 2- طباعة منقول هذه المصفوفة على شكل مصفوفة
- 3- طباعة الكلمة المتكلمة من عناصر قطرها الثانوي
- 4- طباعة الكلمة المتكلمة من عناصر قطرها الرئيس

الحل: اسم الملف: Matrix.java

```
class Matrix {
    static void input (char A[][] ) {
        for (int i=0; i < A.length; i++)
            for (int j=0; j < A[0].length; j++)
                A[i][j] = StdIn.readChar();
    }

    static boolean search (char A[][], char x) {
        for (int i=0; i < A.length; i++)
            for (int j=0; j < A[0].length; j++)
                if (A[i][j] == x) return true;
        return false;
    }

    static String word (char A[][]) {
        String S = "";
        for (int i=0; i < A.length; i++)
            S = S + A[i][i];
        return S;
    }
}
```

```

static void print_word(char A[][]){
    for(int i=0; i < A.length; i++)
        System.out.print(A[i][A.length-i-1]);
    }

```

```

static char [][] trans(char A[][]){
    char B[][] = new char[A[0].length][A.length];
    for(int i=0; i < B.length; i++)
        for(int j=0; j < B[0].length; j++)
            B[i][j] = A[j][i];
    return B;
}

```

```

static void print(char A[][]){
    for(int i=0; i < A.length; i++){
        for(int j=0; j < A[0].length; j++)
            System.out.print(A[i][j]+" ");
        System.out.println();
    }
} // end of class

```

اسم الملف : Main.java

```

class Main {
    public static void main(String args[]){
        int m;
        do { m = Stdin.readInt(); } while (m <= 1);
        char A[][] = new char[m][m];
        Matrix.input(A);
        Matrix.print(Matrix.trans(A));
        Matrix.print_word(A);
        System.out.print(Matrix.word(A));
    } // end of main
} // end of class

```

انتهت المحاضرة