

المباراة ذات المجموع الصفري :

إذا كان مجموع الدخل للاعبين يساوي الصفر (مجموع المكسب والخسارة يساوي الصفر)

الاستراتيجية الصرفة (اختيار أحسن لـ Max Min يقوم كل لاعب باختيار أفضل دخل له من كل استراتيجية متاحة ثم يقوم باختيار الاستراتيجية التي يكون فيها الدخل (الصفري) السامع أكبر ما يمكن

~~أي أن اختيار (اللاعب Min من كل طرف أو عمود) في كلتا الحالتين هو الأفضل أي Max Min~~

في مباراة ذات مجموع صفري

اللاعب الثاني (العمود)

اللاعب الأول (السطر)

الاستراتيجية الصرفة له

الاستراتيجية الصرفة له

Min Max (أفضل الأضيق)

Max Min (أفضل الأضيق)

(لأنه في المباراة ذات المجموع الصفري دخل اللاعب لعمود تقرب بـ (-) في الصفونته إذا كانت لعمود الدخل (يكون زه -)

مثال (اللعبة ذات المنة صفرية لعدد A) $A = \begin{pmatrix} 5 & 7 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$ اللعبة المتداخلة

المرتب: الكل

الصفحة A تكون:

$$\begin{pmatrix} (5,5) & (7,7) \\ (4,4) & (6,6) \end{pmatrix}$$

إذا استطاع اللاعب العمودي \rightarrow أن لا يدخل اللاعب \rightarrow أفضل

استراتيجية الحد الأدنى \rightarrow $\text{Max Min} = \text{Max} \{5, 4\} = 5$

استراتيجية الحد الأعلى \rightarrow $\text{Min Max} = \text{Min} \{5, 7\} = 5$

الاستراتيجية المهيمنة

أن يختار اللاعب الطرف الأول ويضرب في مئة الألف
 ويختار اللاعب العمودي العمود الأول ويضرب في مئة الألف

(في حال انطبقت الاستراتيجيات للعبة الطرف العمودي يكون لدينا نقطة توازن
أي \square أي \square)

$A = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}$

الاستراتيجية المهيمنة

اللاعب الأول (الطرف) \rightarrow $\text{Max Min} = \text{Max} \{-2, -3\} = -2$

اللاعب الثاني (العمودي) \rightarrow $\text{Min Max} = \text{Min} \{0, 5\} = 0$

أي أنه لا استراتيجية المهيمنة

أن يختار اللاعب الأول (الطرف) الطرف الأول ويضرب في مئة الألف

أي أنه لا استراتيجية المهيمنة

ليس لدينا نقطة توازن

اللاعب العمودي اختار الاستراتيجية الحد الأدنى للعبة الطرف الأول

اللاعب الطرف = الطرف الأول = اللاعب العمودي

صفتها العمودي الثاني

الاستراتيجية المختلطة:

P احتمال اختيار اللاعب الطرف الأول (الاستراتيجية الأولى)
 1-P للاستراتيجية الثانية (الطرف الثاني)
 q احتمال اختيار اللاعب الثاني (المورد) للاستراتيجية الأولى
 1-q الثانية

$$P \left[\begin{array}{cc} q & 1-q \\ 0 & -2 \\ -3 & 5 \end{array} \right]$$

حالات خاصة: إذا كان اللاعب الطرفي n اختياره P_i احتمال اختيار الاستراتيجية
 حيث $0 \leq P_i \leq 1$ و $\sum P_i = 1$
 إذا كان اللاعب المورد n اختياره q_i احتمال اختيار الاستراتيجية
 حيث $0 \leq q_i \leq 1$ و $\sum q_i = 1$

$$P_1 \left[\begin{array}{ccc} q_1 & q_2 & \dots \\ a_{11} & a_{12} & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots \end{array} \right]$$

#

قيمة اتحاد P و q

- يوجد P و q تعبر عن مقدار $T(P, q)$ والتي يعرف عن
- * تعتبر في اللاعب الأول (الطرف) إذا كان P احتمال اختيار اللاعب الأول للاستراتيجية الأولى (الطرف الأول) باحتمال P
 وإذا اختار اللاعب المورد (المورد) باحتمال q
- ** تعبر عن اللاعب الثاني (المورد) إذا اختار اللاعب الطرفي باحتمال P
 وإذا اختار اللاعب المورد (المورد) الأول باحتمال q

$$T(P, q) = \alpha (P - \alpha) (q - \beta) + \gamma \quad \boxed{\star}$$

$0 \leq \alpha, \beta \leq 1$
 احتمال

$$\delta(P-\alpha)(9-\beta)$$

$$\delta(P9 - P\beta - \alpha 9 + \alpha\beta)$$

$$A = \begin{pmatrix} 9 & 1-9 \\ P & 0 \\ 1-P & -3 \end{pmatrix} \quad \pi(P, q) =$$

$$\pi(P, q) = 0 \times P \times 9 - 2P \times (1-9) - 3(1-P)9 + 5(1-P)(1-9)$$

$$\pi(P, q) = 2P9 + 3P9 - 2P - 39 - 5P - 59 + 5 + 5P9 \quad (1)$$

وکتورهای α و β را بیابیم *

نکته: α و β را می توانیم از [توزیع]

$$\pi(P, q) = \delta(P-\alpha)(9-\beta) + \gamma$$

$$\pi(P, q) = -8\beta P - 8\alpha 9 + 8P9 + 5\alpha\beta + \gamma \quad (2)$$

از آنجا که تابع π در α و β باید یکسان باشد

$$-8\beta = -7$$

$$-8\alpha = -8$$

$$\delta = 10$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} -8\beta P = -2P - 5P \\ -8\beta P = -7P \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow -10 \times \beta = -7 \Rightarrow \beta = \frac{7}{10}$$

$$\Rightarrow -10 \times \alpha = -8 \Rightarrow \alpha = \frac{8}{10}$$

$$\delta = 10$$

$$5\alpha\beta + \gamma = 5 \Rightarrow (10) \left(\frac{8}{10}\right) \left(\frac{7}{10}\right) + \gamma = 5 \Rightarrow \gamma = -0.6$$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{8}{10}, \beta = \frac{7}{10}, \gamma = -0.6$$

$$\pi(P, q) = 10 \left(P - \frac{8}{10}\right) \left(9 - \frac{7}{10}\right) - 0.6$$

وبالنتيجة الاسترجاع المتتالي
 ان يتكرر اللاعب الطرم الطرمة 8 باحتمال $\frac{8}{10}$ ويضمه ان يصر
 يتوسط 0.6 مع التكرار في اوقات كل $\frac{10}{8}$ مرات في وقت واحد
 اقل من 8 مرات

ان يتكرر اللاعب المودود المودود الاحتمال $\frac{7}{10}$ $q = 0.7$ ويضمه ان يصر
 يتوسط 0.6 مع التكرار

في اوقات كل 10 مرات في اختيار الاسترجاع اقل من 7 مرات

مفاهيم أفضل استرجاع:

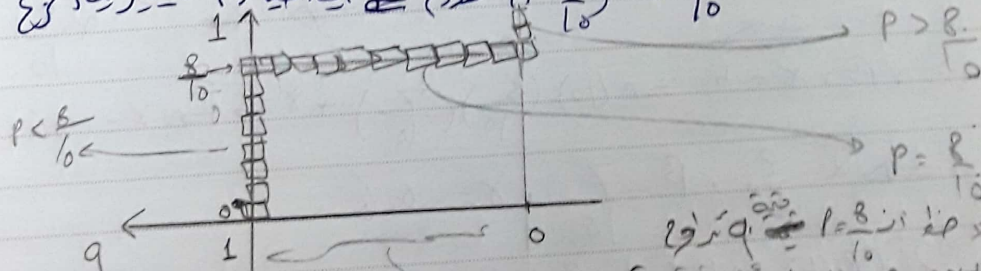
$R_R(q) =$ مجموع الاسترجاعات التي في أفضل استرجاع من اجل اللاعب
 الطرم ذلك من اجل ان الاسترجاع للاعب المودود (مما اجله q) حيث
 R هو التكرار للاعب الطرم

$R_C(p) =$ مجموع الاسترجاعات التي في أفضل استرجاع من اجل اللاعب
 المودود في حصة متساوية p حيث التكرار للاعب المودود
 ينتجها من العلاقة

$p > \frac{8}{10}$: $(p - \frac{8}{10})$ مودود = أفضل استرجاع للاعب المودود $q = 0$ $R_C(p)$

$p < \frac{8}{10}$: $(\frac{8}{10} - p)$ طرم = أفضل استرجاع للاعب المودود $q = 1$

$p = \frac{8}{10}$: صدم = اي اختيار له في نصرت في المودود



في حالة ان $p = \frac{8}{10}$ في نصرت في المودود
 يبيع 0 او 1 في نصرت في المودود
 (تأخذها)

The end