

المحاضرة
8

دكتور: سمير جعفر

عنوان المحاضرة: برامج بلغة جاوا

+ حل أسئلة المناكرة الثانية

نظري
عملي

برنامج حساب العلي / فئة يوم الأحد:

اكتب برنامجاً يعترف متجه من النوع الخاص بؤى دالة حساب مجموع عناصرها النحل العودي، ثم استخذه في حساب بعض متجه أعداد حقيقية مدخلة بعد وحسب المتوسط الحسابي لعناصرها ويصوبه.

class Array {

private double A[];

Array () { }

Array (int n) { A = new double [n]; }

public void input () {

دالة ادخال عناصر المتجه ←

for (int i = 0; i < A.length; i++)

A[i] = StdIn.readDouble (); }

public double sum (int x) {

if (x == 0) return (A[0]);

else { double m;

((ارجع على المتجه ذوالدليل x

m = A[x] + sum (x-1);

مضافاً إلى استعاء الدالة

return m; }

بالنسبة للعنصر الذي يسبقه))

دالة حساب المجموع تأخذ وسيطاً يمثل دليل عنصر في المتجه، ويشترط تحقق هذه الدالة

هو أن يكون الدليل = 0، عندها ترجع أول عنصر في المتجه (لأنه لا يوجد عناصر قبله))

البرنامج الذي نستخدم فيه الصف السابق :

```
class UseArray {
    public static void main(String args[]) {
        int n;
        do { n = StdIn.readInt(); } while (n <= 2);
        Array A = new Array(n);
        A.input();

        double s = (A.sum(n-1)) / n; ← المتوسط الطبائي
        System.out.print(s); }
    }
```

في تعليقه حساب المتوسط الطبائي استعملنا دالة المجموع بدءاً من $(n-1)$ لأنه دليل آخر على التكرار، وبقية على n وهو عدد عناصر المصفوفة.

برنامج حساب العليق / فئة يوم الأربعاء :

أكتب أيضاً يعرف المصفوفة من النوع الطائري بالإضافة إلى بواب ودوال إخراج وإدخال مناسبة، ويحتوي دالة طباعة جداول عدد من المصفوفة رقم عدد لها ، وأخرى لإيجاد مجموع جداول أي من المصفوفة ، واستخدمه في برنامج يدخل المصفوفة طبائرياً عدد وسطرها صفق عدد أي منها وربطها وربط مجموع جداول أي منها.

```
class Mat {
    private int[][] A;
    Mat() {} ← باي خالي
    Mat(int n, int m) { A = new int[n][m]; }
    ← باي يعطى التكرار أو جداولها ↑
```

```

public void input () {
    for (int i=0; i< A.length; i++)
        for (int j=0; j< A[0].length; j++)
            A[i][j] = StdIn.readInt();
}

```

```

public void print () {
    for (int i=0; i< A.length; i++)
        for (int j=0; j< A[0].length; j++)
            System.out.print(A[i][j] + " ");
        System.out.println();
}

```

```

int mult (int n) { // الوسيلة الغير للدالة يحل العدد الذي ستسبب جدار الأعداد
    int s = 1;
    for (int i=0; i< A.length; i++) // حلقة for
        s *= A[i][n]; // على الأسطر
    return s;
}

```

```

int sum () { // دالة طبقات مجموع جدارات عناصر الأعداد.
    int s = 0;
    for (int i=0; i< A[0].length; i++) // حلقة for
        s += mult(i); // حلقة الأعداد (*)
    return s;
}

```

(*) يتم استدعاء الدالة السابقة لكل عمود من المصفوفة، فتسبب جدار عناصره ووضاها الناتج إلى s.

```
class UseMat {
```

```
public static void main (String args[]) {
```

```
int n;
```

```
do { n = StdIn.readInt(); } while (n < 1);
```

```
Mat obj = new Mat (2*n, n); ← ((الأسطر صف الأعمدة))
```

```
obj.input();
```

```
obj.print();
```

```
System.out.print (obj.sum());
```

```
} }
```

برامج المذاكرة الثانية:

النموذج الأول:

أكتب برنامجاً يعرف مصفوفة أعداد حقيقية من النوع المثلث بالإضافة إلى بواب ودوال إدخال وإخراج مناسبة وذلك بحسب جداول عناصر كل أسطر على حدى ثم تجمع نتائج جداول كل أسطر وترجع النتائج، ثم استخدم الصور السابق في برنامج يدخل مصفوفة مربعة ويطبها على شكل مصفوفة بالإضافة لطباعة مجموع جداول أسطرها.

هذا توصيفي لهذا الآلة:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow 1 \times 2 \times 3 + 4 \times 5 \times 6 + 7 \times 8 \times 9$$

```
public class A {
```

```
private double[][] M;
```

```
A(int n, int m) { M = new double[n][m]; }
```

```
void input () {
    // (دالة لإدخال عناصر المصفوفة)
    for (int i = 0 ; i < M.length ; i++)
        for (int j = 0 ; j < M[0].length ; j++)
            M[i][j] = Stdin.readDouble ();
}
```

```
void print () {
    // (دالة لطباعة المصفوفة بالشكل المنفرد)
    for (int i = 0 ; i < M.length ; i++)
        for (int j = 0 ; j < M[0].length ; j++)
            System.out.print (M[i][j] + " ");
            System.out.println ();
}
}
```

```
double sum () {
    double r = 0; // (متغير المجموع)
    for (int i = 0 ; i < M.length ; i++)
        double t = 1; // (متغير العنصر)
        for (int j = 0 ; j < M[0].length ; j++)
            t * = M[i][j]; // (حساب عناصر كل سطر)
        r + = t; // (تم جمع ناتج السطر)
    return r; // (وهذا حتى آخر سطر، تم تصحيح المجموع)
}
}
```

استخدام الـ `main` السابق في برنامج:

```
class UseA {
    public static void main (String args []) {
        int n;
        do { n = Stdin.readInt (); } while (n < 1);
    }
}
```

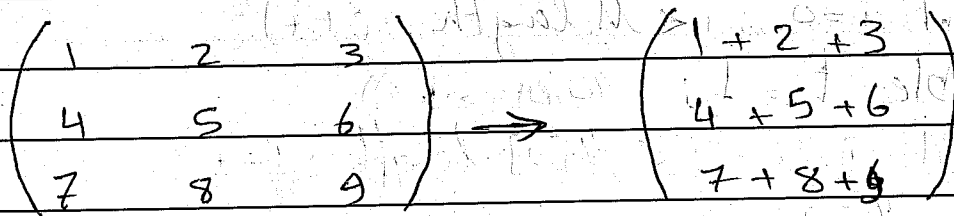
```

A a = new A(n, n); // بناء عlemen من الصنف السابق بحجم مصفوفة مربعة
a.input(); // استدعاء دالة الإدخال
a.print(); // استدعاء دالة الطابعة
System.out.println(a.sum()); // طباعة الناتج عن استدعاء دالة الجمع مع أجل العنصر a
    
```

النوع الثاني:

يكتب صنفاً يعرّف مصفوفة أعداد حقيقية من النوع الخاص بالإضافة إلى البواب ودوال الإدخال والإخراج المناسبة، ودالة ترفع قيمة عنصر في العنصر i من المصفوفة هو مجموع عناصر السطر i من المصفوفة، ثم استخدم الصنف السابق في برنامج يدخل مصفوفة مربعة ويطبها على شكل مصفوفة بالإضافة لطباعة مجموع كل سطر.

مثال توضيحي لعمل الدالة:



```

public class B {
    private double[][] M;
    B(int n, int m) { M = new double[n][m]; }

    void input() {
        for (int i = 0; i < M.length; i++)
            for (int j = 0; j < M[i].length; j++)
                M[i][j] = StdIn.readDouble();
    }
}
    
```

```

void print() {
    for (int i = 0; i < M.length; i++) {
        for (int j = 0; j < M[i].length; j++)
            System.out.print(M[i][j] + " ");
        System.out.println();
    }
}

```

double [] sum() { (المراد المظلمة نوع إظهارها متعب)

```

double [] r = new double [ M.length ]; (1)

```

```

    for (int i = 0; i < M.length; i++)

```

```

        for (int j = 0; j < M[i].length; j++)

```

```

            r[i] += M[i][j]; (2)

```

```

        return r; (3)
    }

```

① متجه أعداد حقيقية r بعد حسابها هو بعد المصفوفة الأولى (عدد أسطر المصفوفة)

② ترتيب نتائج جمع عناصر كل سطر وتضع النتائج في العناصر من المنته على اليمين

③ ترميز المتجه الناتجة

استخدام الصف السابق في برنامج

```

class Use B {

```

```

    public static void main (String args []) {

```

```

        int n;

```

```

        do { n = StdIn.readInt(); } while (n < 1);

```

```

        B b = new B(n, n);

```

```

        b.input();

```

```

        b.print();
    }
}

```

```
double[] arr = b.sum(); ①
```

```
for (int i = 0; i < arr.length; i++) ②
```

```
System.out.print (arr[i] + " ");
```

① تعريف متجه وإصدار الناتج عن استدعاء دالة الجمع إليها.

② طباعة عناصر المتجه.

النموذج الثالث :

يتألف الشعاع من إحداثيات لنقطة بدء، ونقطة ختم، وهي مقدار حقيقي تكون قيمتها موجبة وقد تتساوى الصفر، بالإضافة إلى زاوية وهي مقدار حقيقي يصور بين -179 و 180 .

أكتب هنا تعريف شعاع في الفراغ محوي فقط الباي الأمامي، حيث تم إدخال القيم عن طريق دالة الإدخال محوي الشروط السابقة، كما يطلب كتابة دالة طباعة البعد بين نقطة بدء هذا الشعاع ونقطة بدء شعاع آخر محوي كوسيلة للدالة، بالإضافة لدالة أخرى طباعة الفرق بين زاوية هذا الشعاع وزاوية شعاع آخر محوي كوسيلة للدالة، ثم استخدم الصفر السابق في برنامج تعريف ور إدخال ثلاثة أشعة، وطبع وطبع البعد بين نقطة بدء الأول ونقطة بدء الثاني، وحسب الفرق بين زاوية الثاني وزاوية الثالث، وطبع كلمة (same) في حال كان الفرق مساوياً للصفر وكلمة (before) إذا كان الفرق أصغر من الصفر وكلمة (after) إذا كان الفرق أكبر من الصفر.

```
public class Vector {
```

```
double x, y, z;
```

← (الإحداثيات نقطة البدء)

```
double l;
```

← (المتجه)

```
int a;
```

← (الزاوية)

ملاحظة : نقطة البدء هي نقطة في الفراغ ← إحداثياتها.

```

Vector() {} // ← ((البيانات))
void input() {} // ← ((دالة الإدخال))
    x = Stdin.readDouble();
    y = Stdin.readDouble();
    z = Stdin.readDouble();
    do { l = Stdin.readDouble(); } while (l < 0); // ①
    do { a = Stdin.readInt(); } while (a < -179 || a > 180); // ②
}

double distance(Vector v) {} // ③
return (Math.sqrt(Math.pow(x - v.x, 2) +
    Math.pow(y - v.y, 2) + Math.pow(z - v.z, 2)));
}

int diff(Vector v) {}
return (a - v.a);
}

```

- ① شرط إدخال الشدة أن تكون أكبر من الصفر أو تساوي الصفر، لذلك وضعنا صيغة تدخل قيمة l طالما أنها أكبر من أو تساوي الصفر.
- ② a محصورة بين العندين -179 و 180 ، لذلك وضعنا صيغة تدخل قيمتها طالما أنها $180 <$ أو $-179 >$.
- ③ اعتماداً على قانون حساب البعد بين نقطتين في الفراغ:

$$d = \sqrt{(x - x')^2 + (y - y')^2 + (z - z')^2}$$

استخدام الصيغة السابقة في برنامجي:

```

class UseVector {}
public static void main(String args[]) {}

```

Vector v1 = new Vector(); // تعريف وبناء ثلاثة

Vector v2 = new Vector(); // تعريف من نوع الـ Vector

Vector v3 = new Vector(); // السابق

v1.input(); // إدخال قيم الأضلاع في كل من الأضلاع

v2.input(); // الإدخال من خلال استثناء ذلك الإدخال

v3.input();

System.out.print(v1.distance(v2)); // ←

// طباعة المسافة بين نقطتي البدء من خلال استبعاد الدالة بالنسبة لأحد الأضلاع وتبقى الأخرى كحوسبة

int n = v2.diff(v3); // ← (أستدنا قيمة الفرق بين الزاويتين متحول n)

if (n == 0) System.out.print("same");

else if (n < 0) System.out.print("before");

else System.out.print("after");

}}

الفرق الآخر مثال النموذج السابق تقريباً مع اختلاف أنه يطلب تعريف نقطة البدء في المستوى ، أي أننا نحتاج لتعريف إحداثياتها فقط .
بالإضافة إلى استبدال ذلك حساب الفرق بين الزاويتين بحساب الفرق بين الشرائح .

انتهت المحاضرة