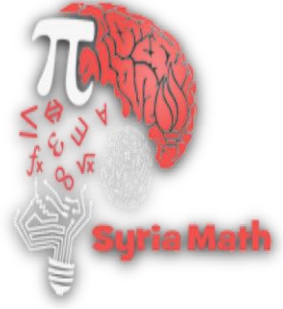


18-11-2018

عملي



◀ دكتور المائدة: سمير جعفر

◀ المحاضرة: الخامسة

◀ عنوان المحاضرة: القوائم المترابطة

المحتوى العلمي: أهلاً بكم أصدقائي سندرس في هذه المحاضرة:

١- كتابة برنامج باستخدام القوائم المترابطة

اكتب برنامج بلغة ++ C يقوم بإنشاء قائمة مترابطة *Linked list* تحوي أربعة عناصر من النوع الصحيح يدخل قيمها المستخدم ثم يقوم بما يلي:

١. طباعة مجموع قيم عناصر القائمة
٢. جعل العناصر التي تحوي على قيم زوجية ذات قيم صفرية
٣. طباعة عناصر القائمة بعد حذف أول عنصر منها

```
#include <iostream >
```

```
using namespace std;
```

```
struct node{
```

```
int val;
```

```
node * next;
```

```
};
```

```
int main(){
```

```
node * l;
```

```
node * x;
```

```
x = new node;
```

قمنا بتعريف سجل عقدة يحتوي على خانتين
خانة تمثل البيانات او العنصر وخانة تُوشر
على نوع العقدة "مؤشر له صفات السجل"

بناء العقدة الأولى او رأس القائمة: لقد قمنا
بتعريف مؤشر الذي سوف يكون رأس القائمة
وهو ضروري لأنه مبدأ القائمة سوف تضيع
القائمة في الذاكرة

استخدمنا المؤشر x الذي عرفناه مسبقاً لإنشاء
عقدة والتأشير عليها عن طريق هذه التعليمة

$cin \gg x \rightarrow val;$

$x \rightarrow next = NULL;$

$l = x;$

الوصول الى خانة ال val عن طريق المؤشر x
 باستخدام \rightarrow

جعلنا المؤشر الذي يُوّشر على العنوان في اول عقدة
 يُوّشر على اللاشيء ($NULL$)

الى هنا قمنا بجعل المؤشر l يُوّشر على نفس العنوان
 الذي يُوّشر عليه المؤشر x يعني انه بهذه الخطوة قمنا
 بجعل l يُوّشر على اول عقدة عن طريق هذه التعليمة

بناء العقدة الثانية ونُوّشر عليها باستخدام المؤشر x
 (حتى يبقى l يُوّشر على اول عقدة)

$x = new node;$

$cin \gg x \rightarrow val;$

$x \rightarrow next = NULL;$

ادخال قيمة للعقدة الثانية

جعلنا المؤشر الموجود في العقدة الثانية يُوّشر على لاشيء

الربط بين العقدة l التي كانت العقدة الاولى والعقدة x وهي
 العقدة الثانية وذلك بجعل المؤشر الموجود في اول عقدة l
 يُوّشر على نفس العنوان الذي يُوّشر عليه المؤشر x

$x = new node;$

$cin \gg x \rightarrow val;$

$x \rightarrow next = NULL;$

$l \rightarrow next \rightarrow next = x;$

بناء العقدة الثالثة بنفس الية انشاء العقدة الاولى والثانية ولكن
 هناك اختلاف بسيط في اخر تعليمة وهي تعليمة لربط العقدة
 الثانية بالثالثة سوف نجعل المؤشر الموجود في العقدة الثانية
 $l \rightarrow next$ يُوّشر على نفس العنوان الذي يُوّشر عليه x
 $(l \rightarrow next) \rightarrow next = x;$

$x = new node;$

$cin \gg x \rightarrow val;$

$l \rightarrow next \rightarrow next \rightarrow next = x;$

بناء العقدة الرابعة أيضا مع الانتباه الى الروابط
 $(l \rightarrow next \rightarrow next) \rightarrow next = x;$



```
node * q;
```

```
q = l;
```

انشاء مؤشر جديد q من نوع السجل عقدة جعلنا q يؤشر على اول عقدة وذلك عن طريق جعله يؤشر على نفس العنوان الذي يؤشر عليه رأس القائمة l

```
int z = 0;
```

تعريف متحول z من النوع الصحيح واعطاه القيمة 0 لأننا سوف نقوم بجمع عناصر القائمة ويجب ان يكون لدينا قيمة ابتدائية وهي 0

```
while(q != NULL){
```

```
z = z + q → val;
```

```
q = q → next;}
```

قمنا بالجمع عن طريق استخدام الحلقة $while$ أي انه طالما ان q لا يؤشر على $NULL$ (لاشيء) اجمع محتوى خانة قيمة العقدة التي يؤشر عليها q مع z واسندها الى z الجديدة ثم اجعل q يقوم بالتاشير على العقدة التي تليها ثم يكرر هذه العملية وهكذا...

طباعة z التي هي مجموع قيم العناصر في القائمة مع شوية زينة 😊

```
cout << sum of items = " << z << endl;
```

```
q = l;
```

```
while(q != NULL)
```

```
{if(q → val %2 == 0)
```

```
q → val = 0;
```

```
q = q → next;}
```

```
l = l → next;
```

```
q = l;
```

جعل العناصر في القائمة التي تحمل قيم زوجية ذات قيم صفرية أي انه طالما q لا يؤشر على $NULL$ نفذ ما يلي:

- قم بالتحقق من الشرط التالي (اذا كان باقي قسمة val على 2 تساوي الصفر التي يؤشر عليها q) اجعل val تساوي الصفر ثم اجعل q يقوم بالتاشير على العقدة التالية وهكذا...

حذف اول عنصر من القائمة

```
while(q != NULL){ cout << q → val << " ";
```

طباعة بنفس الية الخطوات السابقة

إعداد: بيان البوشي *علا الدالاتي* مرح غريب

```
q = q → next;}
```