

### Private:

-----

كلمة محجوزة ، تستخدم في الصفوف (داخل واجهة الصف) ، والأعضاء (المتحولات والدوال) التي تكون ضمنها هي أعضاء خاصة أي لا يمكن استخدامها إلا داخل الصف أو من قبل أعضاء(دوال) الصف العامة.

---

### new:

-----

كلمة محجوزة تستخدم في الحجز الديناميكي (حجز متحول أو متجهة أو ... ديناميكياً)  
int \*x=new int; حجز متحول ديناميكياً  
int \*A=new int [10]; حجز متجهة ديناميكياً

---

### bool:

-----

كلمة محجوزة (نوع متحولات منطقية) أو النوع البوليني والمتحول الذي من هذا النوع يأخذ القيمتين true أو false فقط.

---

### friend:

-----

كلمة محجوزة توضع في التصريح عن دالة هي Ordinary Function داخل واجهة صف ما , عندما نستخدم في هذه الدالة أعضاء (متحولات) خاصة من هذا الصف وتوضع هذه الكلمة في البداية (أي قبل نوع القيمة المعادة)

---

### double:

-----

كلمة محجوزة للدلالة على النوع الحقيقي وللمتحويلات الحقيقية ثلاثة أنواع:  
float (1) مجاله كبير  
double (2) مجاله أكبر من float  
longdouble (3) ومجاله الأوسع

**cin:**

-----

كائن (object) من الصف (istream) وهي ليست دالة القراءة) بل تشكل مع المعامل << أي (cin)<< تشكل دالة لقراءة الأنواع المعروفة (int,float,char,...)

---

**Overloading:**

-----

وتعني التحميل الزائد وهي ليست كلمة محجوزة  
مثلاً :

يوجد تحميل زائد للدوال ويعني تعريف دوال جديدة لها اسم دالة موجودة (عرفناها مسبقاً) ولكن لهذه الدالة وظيفة مختلفة (مثلاً أكواد مختلفة) لكن يجب أن يوجد اختلاف في عدد الوسائط أو نوعها أو ترتيبها وأيضاً يوجد تحميل زائد للمعاملات ويعني تعريف العمليات +،-،\*،/،... (المعرفة على الأنواع الموجودة مسبقاً) int,float,... تعريف هذه المعاملات (العمليات) على أنواع جديدة (عرفناها من خلال صف مثلاً)

---

**void:**

-----

كلمة محجوزة تعني عقيم توضع قبل الدالة (القيمة المرجعة للدالة هي void) وذلك للدلالة على أن هذه الدالة تعيد أكثر من قيمة أو لا تعيد أي قيمة.

---

**switch:**

-----

كلمة محجوزة لعبارة برمجية وهي عبارة اختيار (يمكن استبدالها بتعليمة if المتعددة

if()

---

else if()

----

else if()

-----

-----

else

-----

)

## تعريف لبعض المصطلحات الهامة في لغة C++

أي اذا كان لدينا عدة خيارات لمتحول ما (هذه الخيارات من النوع int أو float أو char أو ...  
لكن لا يمكن أن تكون من النوع المجالي)  
ولكل خيار تعليمة (أو عدة تعليمات)

```
switch v
case v1:
break;{ ----- }
case v2:
break;{ ---- }
-----
-----
case vn:
break;{ ---- }
default:
[break;]{ --- }
```

---

### **unsigned:**

-----  
كلمة محجوزة نضعها عند حجز متحول (صحيح أو حقيقي) إذا أردنا أن يكون هذا المتحول بدون اشارة (أي موجب دوماً)  
مثلاً:

```
unsigned int a;
a لا يمكن أن تأخذ قيمة سالبة
```

---

مع تمنياتي لكم بالتوفيق ..

إعداد هنا شمس الدين